
Каменные коридоры были длинными и запутанными, а наш главный герой, как и всегда уныл и пофигистичен

\Ваш уровень 17\ (с прошлого боя)

И у него был выбор навыка

\Волна Смерти\ \Хватка Смерти\ \Плащ Мрака\

\Волна смерти, вызывает волну смерти от заклинателя\

\Хватка смерти, ослабляет\убивает жертву\

\Вызывает ауру Мрака\

И он выбрал хватку смерти, ведь надо же как-то ослабить слишком сильного противника если он ахринел

Но это дело минувших дней. . .

А сейчас он был в поисках, чего либо интересного

Прошлый бой был очень интересным и познавательным

А также тот бой, очень сильно повысил боевую мощь нашего главного героя

=Может мне начать сражаться ради развлечения? Ведь я еще из прошлой жизни припоминаю, что люди развлекались боями, и им это было интересно

Подумал Ватрушка

=Можно конечно, но в этом месте меня и так будет ждать куча боёв, так что я могу не торопится

Сделал «выводы» наш герой и сразу же вышел в странную комнату

Эта комната была одной из самых опасных, ведь вернулось из неё лишь шестеро людей, а это уже о многом говорит

Но к сожалению, эта комната имела разум и не захотела пытаться убить такое же призрачное существо, как и она сама

Эта комната являлась призрачным существом, которое может проявлять части себя

А теперь представьте тысячи глаз, из которых тянутся шестипалые руки и на каждом пальце по 20 глаз, а из каждого зрачка, которого тянется игла

Это самая любимая форма, этого существа

В отличие от других призрачных существ, эта комната могла изменяться, как хотела. Конечно в пределах себя же

Но почему комната не захотела связываться с другим призрачным существом? Всё очень просто, большинство её уловок просто не сработают на призраков, а также призрачные существа очень хорошо видят её слабые места

Так что, для неё это было слишком опасно, а для нашего Пустого это авантюра

Но откуда всё это знать нашему призраку?

Осмотрев комнату, он пришёл к выводу, что она тоже призрак

Но комната совсем не заинтересовала его, и он пошел дальше, выйдя через открывшиеся ворота

-ВОИНЫ АСТАРОТА! ВСТАВАЙТЕ И СРАЖАЙТЕСЬ! У НАС НЕТ ПРАВА ДАТЬ СЛАБИНУ! НА НАС НАДЕЮТСЯ ЛЮДИ ЗА НАШИМИ СПИНАМИ! ВАШИ ДЕТИ И ЖЁНЫ, ЖДУТ КОГДА ВЫ ПРИКОНЧИТЕ ЭТИХ ПОРОЖДЕНИЙ ТЬМЫ! ТАК НЕ РАСТРАИВАЙТЕ ИХ! И УБЕЙТЕ ИХ ВСЕХ! НАШ ЖДЁТ ЛИШЬ ПОБЕДА! У НАС НЕТ ВЫБОРА МЕЖДУ ЖИЗНЬЮ И СМЕРТЬЮ! ВСТАВАЙТЕ ИЗ ВЕЧНОГО СНА, ВЕДЬ НАС ЖДЁТ ЛИШЬ ПОБЕДА!

На одном дыхании прокричал командир элитной армии Астарота, свою пламенную речь с крепостных стен

Но ответом ему стали лишь завывания монстров, и скрежет мечей

Земли не было видно, до самого горизонта тянулись горы расчлененных трупов самой разнообразной нежити, от простых зомби до дулаханов

И по трупам своих же сородичей шла бесчисленная орда нежити и порождений тьмы, орда которых тянулась до самого горизонта. Им не было конца, они прибывали и прибывали, даже не думая остановиться

С другой же стороны, в 50 метрах от стен, сражалась тысяча рыцарей Астарота

Им не была страшна смерть или бесчисленные раны. Они умирали и снова вставали, сражаясь без остановок или отдыха

Уже 3 дня подряд, они только и делали, что убивали нежить, которой не было конца, которая только и жаждала сожрать тебя и всю твою семью. . .

-Что с Желауром?

Спросил командир своего подчиненного, который только что подошёл

-Он готов сменить, господина Шатру

Сразу же ответил подчиненный

-Пусть приготовится, через час он должен уже сменить его. Никто из этих воинов не должен умереть до конца, иначе всем нам придёт конец

Подчиненный же без слов ушёл с крепостных стен и отправил к господину Желауру. Одному из величайших магов жизни. . .

. . .

-Господин Желаур!

Крикнул подчиненный, дойдя до поседевшего мужчины в балахоне, который пил странного цвета эликсиры

-Командующий хочет, чтобы вы сменили господина Шатру!

Отрапортовал подчиненный

-Да-да, я сейчас приду

Сказал Желаур, допивая настойку

Желаур и Шатра, менялись каждые несколько часов, чтобы по очереди воскрешать целую армию

Только благодаря этим двум магам, тысячная армия может сдерживать нескончаемый поток нежити, которая появляется как будто из воздуха

Они могли делать это только благодаря эликсирам

Но эти эликсиры были очень опасными даже если их использовать единожды, а Желаур и Шатра пили их по 5 штук в день, только для того чтобы воскрешать целую армию несколько раз подряд

Но и побочные эффекты от такого количества эликсиров ужасающ

Желаур до сих пор не может избавиться от фантомных болей во всём теле с прошлого раза, когда ему пришлось несколько раз подряд выпить эти эликсиры. . .

Головные боли, ломата во всё теле, отваливающиеся конечности(в прямом смысле),

некроз\гниение всех тканей, слепота, рвота, горение во всём теле(во всех смыслах), остановка сердца на несколько часов, чувство пустоты и это только начало всего что ждёт их после питья более 2 настоек в неделю!

И конечно же Желаур не хотел, чтобы его младший брат, Шатра, чувствовал побочные эффекты, которые пришлось испытывать Желауру в его первый раз

И он уже всё для себя решил. Желаур уже давно всё подготовил, осталось только подождать начало действия эликсиров, чтобы ритуал «заступника» сработал

Да, он хотел перенести весь урон и боль с эликсиров брата на себя

-Кажется начинается

Проговорил Желаур идя к башне, откуда он должен будет начать воскрешать армию, раз за разом, как и его брат

...

Желаур заменил своего брата, с трудом скрыв гримасу боли

-Пора начинать

Небрежно взмахнув рукой, сказал Желаур

\Ваш Мп 4674%\

-Должно хватить

Прокомментировал всплывшее окно Желаур, после чего начал манипулировать нитями жизни солдат. . .

Наш главный герой летел по коридору, на удивление здесь не было никого

Хотя такие затишья не редкость в подземельях

Может монстры просто ушли, из-за того что тут никого. Или просто все монстры были перебиты и на восстановление из окружающей энергии нужно время

А может их тут просто мало. . . или. . . много или, но мало реальных ответов

И пока мы рассуждали где «все» наш главный герой всё же кое-что нашёл

Еще одна красная душа, но она отличалась от тех что наш герой видел раньше. . .

В отличие от красных огоньков, эта разгоралась, как всё пожирающее пламя

=Интересно. . . эта душа принадлежит сильному человеку? Или может быть еще одному демону?

Заинтересовался наш герой и пошёл к душе

Но не прошёл он и пару метров, как из дочерних туннелей вышли скелеты

Их было 12

=Почему, когда я нахожу что-то интересное, мне всегда кто-то пытается помешать добраться до моей новой цели

Недоумевал Ватрушка, сдвигая череп напавшему скелету

Первому скелету сдавили черепашку, второй попал под стрелу смерти, а еще пять было убито взрывом смерти

=Они уже мне не противники, если раньше они хоть что-то и могли сделать, то сей. . .

Но мысли нашего главного героя прервало лезвие тьмы, что чуть не разрубило Ватрушку. Слава богу, он увернулся

Запустившим это лезвие был маг-скелет, что-то вроде скелета способного на более продвинутые трюки в магии, чем воспламенение меча(хотя и воспламенение меча, довольно редко у скелетов, но подземелью насрать. . . да. . . в подземелье у всех монстров есть навыки. . .(почти))

Ватрушка ответил этому магу-скелету в своей манере, отправив несколько снарядов смерти, которые подавили его магический барьер и окончили его нежизнь

Остальные же скелеты были подавлены «не-физической» силой

И всё бы было хорошо, если бы один из них не отразил бы удар и не отрубил бы руку, в которой держал наш герой копьё

Рука конечно же быстро выросла обратно, а наш герой попытался отбежать от своего противника. Скелет, что на первый взгляд не отличался от других, начал изменяться в глазах нашего главного героя

Это уже был не старый и потрескавшийся скелет с ржавым мечом, это был скелет в стальной броне, что сияла магическим блеском, скелет чьи глазницы горели фиолетовым огнём. В руках же скелета был обоюдоострый клинок, на рукояти которого был странный фиолетовый камень, что сиял таким же светом

Наш главный герой смог оторваться от преследующего его по пятам скелета, и они оба остановились друг напротив друга

Для чего это делал скелет неясно, а наш Элан явно хотел просто оторваться и перегруппироваться, и подарок в виде передышки был как раз кстате

=Этот скелет использовал магию, чтобы скрыть присутствие? Мне нужно быть с ним осторожней, у него похоже много тузов в рукаве. Тем более его снаряжение явно магическое. . а меч похоже такой же, как и мой херзен

После последней мысли, наш главный герой на секунду взглянул на Херзен, который излучал энергию тьмы больше, чем обычно

=Ну чтож херзен, пора!

Наш герой рванул к скелету, целясь остриём копья в черепушку и в тоже самое время активируя взрыв за спиной врага

Скелет являлся материальным существом, и взрыв должен был отбросить его намного лучше, чем нематериальное существо

Но броня скелета засветилась, образуя барьер из нитей магии вокруг своего пользователя

Взрыв смерти пробил щит и скелет начал терять равновесие, чем и воспользовался наш главный герой, приближаясь к врагу

Но скелет резко воткнул меч в землю, восстанавливая этим равновесие, после чего выставил руку перед кончиком копья

Копьё со скрежетом пробило броню, и прошло дальше дробя кости

Глазницы скелета полыхнули фиолетовым пламенем, а его целая рука с невероятной скоростью вытащила меч из каменных плит и понеслась к нашему герою

Ватрушка сразу же отбросил херзен и попытался отпрыгнуть, но было поздно. Наш герой был разрублен на пополам

\Хп 39%\

Из верхней части быстро выросла нижняя и херзен переместился в руки своего хозяина

Скелет и Пустой Элан снова стояли друг напротив друга

И наш главный герой кое-что заметил, от скелета шла странная нить магии фиолетового цвета, она уходила в один из дочерних коридоров(в одну из развилок)

=Это похоже на зов смерти того демона, он зовёт на помощь?

Но нашему главному герою не дали обдумать ситуацию

Скелет начал размахивать своим мечом, а с его лезвия вылетали фиолетовые снаряды в виде полумесяцев

Ватрушка же начал уворачиваться и отправлять свои стрелы смерти в противника, но броня скелета снова создала барьер, который не давал снарядам попасть

На что наш Элан ответил взрывом смерти под ногами противника, магический барьер не выдержал и снова взорвался, оставив своего хозяина без одной ноги и под обстрелом стрел смерти

\Взрыв Смерти!\

Взрыв произошёл прямо под скелетом, заставив того взлететь на несколько метров и принять обстрел стрел смерти

\Мп 43%\

В конечном итоге, скелет превратился в труху

\Поздравляем! Вы повысили уровень до 20\

\Поздравляем! Вам доступна эволюция!\

\Поздравляем! Вы достигли своего максимума, и больше не сможете эволюционировать\

Убив всех остальных скелетов, наш главный герой был обескуражен

=Я больше не смогу поднять ранг? Скорей всего есть другой способ, но система скорей всего не скажет. . .

=Система, что делать при максимальном ранге?

\. . \

=. . . а еслиб я был более высокоранговым, то скорей всего получил бы больше информации. Ну чтож, похоже теперь у меня даже нет причин для убийства людей, ведь даже призрачная цель в виде увеличения уровня уже имеет мало значимости

=Ну и ладно, пора уже поднимать ранг

Как и в прошлый раз, нашего главного героя запечатали в яйцо из нитей магии, в котором он потерял «сознание»

Когда же яйцо развалилось, нам предстал вид на новую форму нашего главного героя

Призрачное тело из чёрного тумана прикрывало пальто-плащ, которое укутывало всё тело кроме головы. Вместо же обычных капюшонов с пустотой внутри, был рогатый шлем без каких либо отверстий, просто неровная пластина, которая и являлась глазами и ушами этого вида. Рога шлема уходили в разные стороны и восходили немного вверх

С плеча Ватрушки свисала сумка, неизвестно зачем она была призрачному созданию, но она добавляла некоего шарма облику

И завершали картину, чёрный клинок, закрепленный на поясе и странное кадило, крепившееся всё там же на агатовой цепочке

\Поздравляем! Вы эволюционировали в Ашху!\

\Ашхи, это осквернители смерти. Они распространяют энергию смерти вокруг себя и используют эту же самую энергию в своих целях\

\Поздравляем! Вы получили навык! Аура Смерти\

\Аура смерти, вы можете начать распространять энергию смерти\

\Поздравляем! Вы получаете достижение!\

\Максимум- Монстр достиг своего предела в эволюции, осторожно! Монстры прошедшие эволюцию намного опасней, своих собратьев из-за накопления \

=Ну, замечатель. . .

Наша Ватрушка хотела выдать саркастическую фразу, но кое-что обескуражило его. . .

Он мог слышать. Он слышал стук костей и странный нагнетающий шум, а также вдалеке он слышал, как кто-то сражается. Но это уходило на другой план. . . ведь теперь он мог слышать,

тишина была незаметной, но теперь непонятное чувство радости заполняло его!

Но как и со всеми другими эмоциями, радость начала быстро угасать, а наш главный герой уже не придавал значения новому чувству

Слух у него был и в прошлой жизни, поэтому он не вызвал ажиотажа у его интереса, а вот звуки битвы наоборот, казались очень заманчивыми

Скорей всего, это была та огромная душа, за которой и шёл Ватрушка

=Ну раз я уже близко, не буду заставлять его ждать

И наш обновлённый главный герой полетел к своей цели. . .

Глава была поделена(тк вторая часть не дописана, а вам надо проду)

\Спойлерс\

Yfi ukfdysq uthjq dcnhtnbn hswfhz zothf ,tp gfvznb

<http://tl.rulate.ru/book/3688/301607>