

Наш главный герой, неспешно парил по коридору со своим мечом

Он погрузился в свои мысли и оставил комнату с мимиком позади, совершенно забыв о самом мимике, который теперь охранял сломанный сундук

Он чувствовал, как его эмоции подавляются. . . и чем дольше это происходило, тем меньше он чувствовал

=В конечном итоге, я потеряю способность испытывать малейшие эмоции, так ведь?

Но никто не ответил, а сам призрак так и не пришёл к ответам на свои вопросы. . .

И ему ничего не оставалось кроме как парить по этим коридорам и вспоминать свою прошлую жизнь, которая с каждым воспоминанием казалась более абсурдной, чем раньше. . .

. . .

. . .

. . .

В какой-то момент он снова увидел красные огоньки вдалеке, но желания убить или шёпота, который призывал бы его на бой. Не было. . .

Наш призрак видел, как тают его цели в новой жизни. . . или лучше сказать нежизни? Не суть. . .

Единственное, что сейчас хоть как-то заставляло его двигаться, интерес

Ему хотелось узнать больше, или найти чтонибудь интересное. И это чувство не подавлялось. . . или крайне неуспешно подавлялось, ведь он чувствовал его и искал. . . нет, он жаждал чего-то интересного!

И теперь, когда он снова увидел людей, его интерес вспыхнул с новой силой

=Наконец хоть что-то интересное!

Наверное, это чувство и называют «жаждой приключений»

\*\*\*

-ДЕРЖАТЬ СТРОЙ УЁБКИ! ТЕХ КТО ПОПЫТАЕТСЯ СБЕЖАТЬ, Я САМОЛИЧНО ПОЙМАЮ И НАТРАБИДОХАЮ ТАКОГО ГОВНИЩА В ДУШУ, ЧТО ВУРДАЛАКАМ БУДЕТ СТЫДНО ЖРАТЬ ВАШИ ПОТРОХА!

Кричал в нервном припадке командир отряда

Он отдавал приказы и оскорблял, отдавал приказы и убивал за попытку бегства (попыток бегства: 1)

Новички звали его «Тираном» а ветераны уважали и называли его «Глава»

Этот «Глава» являлся одним из командиров наёмнической группы «Клинок Рассвета»

И сейчас они выполняли два задания, найти один из пропавших рейдов и отыскать артефакт в подземелье

Если первое задание было уже сделано, и рейд был найдён уничтоженным. То последнее можно было добыть несколькими способами, которые не славились своей легкостью. . .

Первый и самый популярный, искать в сундуках, которые появляются в подземелье

Появляются редко и скорее всего, кто-то успеет добраться до сундука раньше тебя

Убить Столпа\Босса подземелья. Эти твари считаются самыми опасными в подземельях, так как являются. . . а хрен знает кем они являются подземелью, но после их смерти появляется сундук с сокровищами

Но убить Столпа подземелья та еще задачка. . . они бродят по подземелью или находятся в какой-то определённой комнате, обычные группы авантюристов обходят их стороной и только некоторые осмеливаются выйти в открытое противостояние! А точнее, только те у кого были замечены суицидальные наклонности

Столпы подземелья частенько бывали попросту слишком сильными, и если их и убивать то только с подготовленным рейдом, который будет охранять другой рейд, который и будет убивать босса

Это самый непопулярный способ и самый лучший, по количеству сокровищ в сундуке

Следующий, отобрать у других групп. . . аморален, но прибылен

Еще можно найти где-то в подземелье, нередко артефакты можно найти в руках монстров или просто лежащими на полу

Хотя последнее, часто бывает ловушкой или иллюзией

Есть еще несколько способов, но ими почти не пользуются

И в данный момент, они пользуются сразу несколькими способами

Ищут сундук, пытаются найти, пытаются хоть где-то найти

Этот отряд можно назвать мини рейдом от наёмников

Всего таких отрядов отослали в подземелье три. И конечно же они держат связь между друг другом, иначе один из отрядов легко может нарваться на слишком сильного врага и без подмоги будет туго

А слишком сильных вражин в подземелье было очень много. . . от простой толпы скелетов до жнецов смертельного всепоглощающего огня богини Алмы, или те же архи элементали бездны. . . или короли скелеты. . . или . . .

Примеров куча, и если нарвёшься, хоть на один из них. . . тебе конец

Хоть подземелье и являлось источником артефактов и быстрой наживы, но и помереть здесь было проще некуда. Особенно на низшем этаже. . .

Кстати о этажах этого подземелья, официальной информацией является, что всего известно о

четырёх этажах. . .

Верхний или по другому первый, самый простой, но до сих пор довольно опасный этаж

Средний, место где обитает основной слой всех, кто сюда приходит. Здесь часто можно наткнуться на сокровища, но и монстры здесь очень сильны

Низший, Это полный пизд\*ц. Монстры на каждом шагу, мимики превращаются в пол и стены, появляются ловушки массового уничтожения, монстры собираются в группы, монстры ахринительно сильные. Но есть и хорошая сторона! Достопримечательности! здесь находятся такие достопримечательности, как Архи дракон смерти, который был одним из виновников начала эры тьмы(до сих пор не был побеждён и не является монстром подземелья) Первый король Эшла, который предал всех и тоже помог начаться эре тьмы(тоже сбежал в подземелье) Комната смерти, комната заполненная ловушками, которые моментально убивают тебя с помощью магии смерти. Даларина убийца королей, первородная вампирша, которая убила всех королей еще до эры тьмы, после чего пропала и нашлась только во время эры тьмы. И это не полный список всех достопримечательностей.

Надеюсь не надо говорить, что есть еще куча таких кадров, но от которых никто не смог сбежать и рассказать о них?

И последний этаж, Бездна, так прозвали это место. Ходят здесь единицы и то уже скорей всего мёртвыми

Ловушек тут нет, как и стен, и всего остального

В бездне царила полная тьма, а что там происходило и кто там живёт, неизвестно

Известно лишь о нескольких вещах

Там нет стен или каких-то препятствий, там полная тьма, оттуда никто не возвращался

Из-за последнего факта, бушует куча споров, а существует это место или нет? Но на практике никто не отважился проверять этот факт на своей шкуре. . . а те кто отважился, не вернулся

Но сейчас, это нас совсем не касается.

Наш призрак на среднем этаже и глава-тиран тоже на этом этаже

В отряде этого «главы» находится 30 человек

20 воинов разных мастей, 2 священника, 2 помощника(готовят и тд), 5 магов и голем(конечно, если его можно назвать человеком)

Да! Вы не ослышались, голем!

Четырёх метровый голем из метала, которого оживили с помощью артефакториков, магов жизни и некромантов, а именно душеловов

Да, да! У этого голема душа человека

Он мыслит, говорит, чувствует эмоции и тд и тп

И «глава» очень рад такому солдату, хотя сам не показывает радости

Ктож не будет рад бойцу, который не чувствует боли и которому не надо всё время жрать?

И еще лучше, когда этот боец уважает тебя

Хоть этот голем и эффективен, но и влетело «Воскрешение» одного из бойцов в копеечку  
10.000 золотых!

Ошеломительная сумма!

Могущественные артефакты уходят за 1000, в то время как этот голем в 10к!

Но жаловаться грех, когда этого голема отправили тебе в отряд

На секунду «главе» даже показалось, что он больше не сможет сдерживать свою радость

Благодаря этому голему критических происшествий почти не было! А те что были, прошли с минимальными потерями

Даже сейчас! Они сражаются с рыцарем смерти, без каких либо жертв и успешно подавляют его

Меч рыцаря смерти просто не мог, что либо сделать, с бронёй голема. А магия безуспешно разбивалась о барьер магов

В конечном итоге, рыцарь смерти был обезглавлен алебардой голема

-Отличная битва! Отдых 10 минут и возвращаемся на «место»

Крикнул «глава» и с несколькими людьми, начал осмотр останков

-Глава! У этого скелета был магический топор!

Крикнул один из парней, уже принявшийся за осмотр

-Отлично! Пойдёт в общую копилку, но нам нужен артефакт! Помните и молитесь на его быстрое нахождение

Выдал свою речь глава и начал осмотр рыцаря смерти, вместе с магом

-Не проклят

Подытожил маг, после недолгой проверки

-Но и не обладает магическими свойствами

Добавил маг

-Значит он совсем еще сосунок.

Сделал вывод «Глава», после чего продолжил

-Неудивительно, что мы так легко его убили

-Даже будучи, только появившимся. Он огромная угроза, не будь у нас. . .

Начал уже маг с поучительным тоном, но его перебил «глава»

-Я прекрасно это знаю, благодаря Хоку мы прекрасно справляемся

Сказал глава

-Всё идет слишком гладко. . .

-Правильно мыслишь, не к добру всё это

Согласился глава

-Поэтому вы решили вернуться на «место»

Догадался маг

-Да, подземелье не любит, когда кто-то зарабатывает всё слишком легко. Нужно быстрее добыть артефакт, иначе подземелье покажет свои клыки

Прекратив осмотр рыцаря смерти, сказал глава

-Вы хотите. . .

С каким-то неверием в глазах спросил маг

-Да, я хочу предложить другим командирам пойти на столб подземелья!

-Это безумие. . .

-Нет, с нами голем. Он возьмёт ту тварь на себя. А вы маги, возьмёте её хозяина на себя

Сокращёно описал план действий глава

-Но он. . .

Магу не дали сказать и слова

-Я понимаю, что это будет трудно и что потеря всей маны разом, очень сильно сказывается на вас, но что лучше? Подохнуть, из-за того что всё шло слишком гладко или попытать удачу в схватке с демоном смерти?

\*\*\*

(сцена их разговора не нужна, но чтобы мы лучше понимали их стратегию . . . )

-Это может получиться. . .

С задумчивым выражением сказал молодой человек

-Филер, ты же как обычно нихера не понял и корчишь из себя умного

Сказал ему старик в углу, после чего продолжил обращаясь к «главе»

-Но план и вправду может сработать

-Да, но есть одно Но

Ответил ему «Глава»

-И какое же?

Спросил старик, вертя в руках металлические шарики

-Чужое вмешательство недопустимо

Ответил ему «Глава»

-Это и так понятно! все уважающие себя и свои жизни убийцы столбов подземелья, идут двумя рейдами. Первый защищает второй, а второй готовится к битве со столбом

Поведал всем известную истину старик

-Но сейчас, это самый насущный вопрос. Кто перекроет ходы в обитель демона смерти?

Спросил Глава

-Сколько там ходов? Мой отряд мог бы. . .

Попытался вклинить молодой парень, но его перебили

-Маги из твоего отряда, тоже идут в битву с демоном

-ЧТО!?

Встав со стула, парень закричал

-ЭТОТ ОТРЯД ДОВЕРИЛ МНЕ, НАШ ГОСПОДИН. Я НЕ ДАМ ЕМУ СГИНУТЬ ПО. . .

-Молчать!

Прикрикнул старик на парня

-Наши рейды как раз и отправлялись, чтобы найти артефакт, который у нас под носом

Продолжал старик

-Нам остаётся лишь хорошо подготовиться к битве, придумав хороший план, отдохнув и после убив его. Иначе все сгинем в подземелье

Закончил свою речь старик

-Не могу поверить, что мы идём на смерть, из-за каких-то суеверий!

Возмущено сказал парень

-Всё и вправду идёт слишком гладко, мой отря. . .

Хотел ответить старик, но парень перебил его

-Почему вы все говорите так, как будто подземелье живое?! Это просто пещеры заполненные нежитью! Как вы можете верить в то что, если всё просто, то значит «нам кон. . .

Парень не закончил свою гневную тираду, его перебил старик, который отошёл от такого нахального перебивания, со стороны мальчонки

-Да как ты смеешь меня перебивать?! А тем более не верить моим словам?! Сколько раз ты ходил в подземелье? Два раза? Так засунь свои два пальца, себе в жопу! Я ходил в это подземелье сотни раз! И если я говорю, что оно живое, значит так и есть!

\*Дыш

Старик стукнул по деревянному столу кулаком так, что он развалился

После затяжной паузы старик продолжил

-Мы идём на демона смерти и точка!

Парень не выдержав атмосферы, вышел из шатра

-Жерон

Обратился «Глава» к охраннику возле шатра

-Да!

-Филер отстраняется от командования своим отрядом, по средству голосования двух других командиров

Сказал Глава

-Понял! Я передам отряду Филера об этом

Сказал охранник и начал уходить, но его окрикнули

-Жерон! Постой, скажи им чтобы готовились вместе со всеми. И проследи чтобы они ничего

такого не вытворили

Продолжил Глава

-Понял! Еще чтонибудь?

-Нет иди

И Жерон ушёл

-Думаешь, мы правильно поступили?

Спросил Глава

-Это была твоя идея с демоном, я лишь поддержал

Защитил свою жопу старик

-Старый коз. . .

Хотел выругаться Глава, но его перебили

-Я предлагаю отправить по 10 человек на каждый ход. Многие погибнут, но у нас появится шанс победить его

-Это авантюра. . .

-Уж как есть. Подземелье явно точит свои клыки на нас, нам нужно как можно быстрее убраться отсюда. А единственный способ получить достаточно сильный артефакт, убить столб подземелья

Сказал старик

\*\*\*

. . .

Как и всегда паря по коридорам, он увидел пару скелетов дальше по коридору

Обычное дело. . . если бы они не смотрели на него своими пламенеющими глазницами

Обычно другая нежить просто игнорировала нашего призрака, но сейчас. . . эти скелеты преследовали его взглядом. Он чувствовал, что они за ним наблюдают. . .

Наш главный герой был насторожен такой переменной в поведении, но в той же мере ему было интересно

=Почему? Откуда такая перемена?

Чем больше вопросов, тем сильнее разгоралось пламя интереса

=Но нет. . . у меня уже есть цель, те красные огоньки явно выглядят интересней

И наш высший призрак полетел дальше

Полетел бы, еслиб мечи скелетов не загорелись, а они сами не сделали бы одновременный выпад в сторону нашего призрака

Он смог увернуться, быстро отлетев назад. Благодаря тому, что он заранее заподозрил неладное

Но скелеты решили продолжить свою атаку, непрерывно размахивая своими мечами в сторону отлетающего дальше противника

=Я стал быстрее

Вспоминая себя при битве с харнидами, подумал Ватрушка

Но он не собирался долго возиться с двумя скелетами, и рывком приблизившись с левой стороны, отбил меч и сжал своей рукой черепушку медленному скелету

Второй скелет всё же смог достать нашего призрака проткнув череп своего же союзника, тем самым ранив руку своего противника

\Хп 96%\

\Стрела смерти\

Из руки нашей Ватрушки, вылетел чёрный сгусток, который разнёс черепушку второго скелета и оставил его меч не дееспособным

Бой окончился быстро

=Я и вправду стал сильнее и быстрее, с харнидского боя. Думаю теперь бы я смог сдерживать мага харнидов, но лишь сдерживать. . .

=Подумать о новообретенной силе, я смогу и по дороге. А сейчас меня ждут люди

Но путь к людям стал опасней, несколько раз он встречал таких же скелетов и чем дальше тем больше их становилось

\Поздравляем! Вы повысили свой уровень с 5 до 6\

=Все те кто раньше меня игнорировал, теперь нападают. Это как-то связано с церковью Алмы?

=Кстате о церкви Алмы, я помню, что она сняла с меня ментальный контроль подземелья. Скорей всего потеряв контроль надо мной, подземелье перестало считать меня монстром? Или как? Скорей всего так?

Решив, что во всём виновата церковь Алмы, наш призрак с чистой душой пошёл дальше

А путь дальше был только сложнее. . .

\*\*\*

-Всё ли готово?

Спросил Глава

-Да, все готовы

Ответил подчиненный

-Ну тогда начинаем

Сказал старик

Отряд из 120 человек вошёл в просторный зал с тоненькими колоннами

\*Хруст

Под ботинками людей хрустели кости, тех кто осмелился придти сюда до них

-Команда блокировки, вперёд

Отдал команду Глава и четыре отряда по десять человек, отделились от основной группы

Один встал прямо у входа, в который они вошли

Другой пошёл налево, а два других направо

-Начинаем, голем впереди за ним воины, а дальше маги и священники

Сказал Глава и все построились по его указаниям, после чего пошли дальше хрустя костями под ногами

Они шли 5 минут, но конца этой гигантской комнате не было видно. . .

И вдруг отовсюду послышался глубокий голос

Он был величественен и ужасающ, настолько что несколько воинов в основной группе боролись с желанием отключиться

-Давно в мою обитель не заходили смертные. . .

-Покажись нечесть!

Крикнул старик

-Хо, кому-то не терпится побыстрее увидится с Алмой

Из темноты зала вышел демон, который был всего на голову ниже голема

Он был похож на человека, но его кожа была смертельная бледна, а на черепе без кожи красовались загнутые назад рога

-Вы оскверняете это священное место своим присутствием, но я не буду вас наказывать. Я просто подарю вам смерть

Молвил демон, и как бы отзываясь на его слова, из темноты выползла огромная костяная змея

У ней не было кожи или чего-то еще, просто кости

-ГОЛЕМ!

Крикнул глава, и отвечая на его слова. Гolem рванул вперед

В свою же очередь костяной змей с огромной скоростью направился к магам

Но голем рывком прыгнул в тело змея заставляя того на ненадолго отправится в полёт

Змей же каким-то неестественным движением легко приземлился на землю и попытался снова направится к магам Гolem лишь ухватил того за туловище погружая свои ноги на несколько сантиметров в землю и периодически освобождая одну из рук для нанесения удара, тем самым не давая змею продолжить своё наступление на магов и понижая его \Хп\

Змей же поняв четность ситуации, поменял свои приоритеты на голема

...

От рук демона начало исходить чёрное пламя, которое образовало маленькое чёрное солнце, после чего на огромной скорости полетело в голема

Но маги создали барьер на пути пламени, и тот с огромной силой взорвался об барьер расколов тот на кучу частей

-Один потерял сознание! Двое упали замертво!

Кричал священник

-Скверно, но пока что всё идёт, как мы и предполагали

Сказал старик

-Если всё пойдёт слишком скверно, придётся посылать простых воинов раньше, чем нужно

Ответил ему Глава

В то же время демон готовил новое заклинание, а у голема со змеей была неистовая схватка

Голему приходилось уклоняться от прямых атак змеи, иначе она могла раздавить его. А змее было намного трудней увернуться, ведь убрать свой хвост до того как до него доберётся голем очень сложно, чем и пользовался голем. Уклоняясь и дробя скелет змеи

В свою же очередь демон создавал всё новые и новые заклинания, уменьшая количество магов, которые защищали голема

Это была схватка, на то кто быстрее убьёт своего противника

Но у людей был козырь. . .

-Вперёд!

Отдал команду главный. И основная масса людей, что до этого момента стояла в сторонке, ринулась на змею в попытке завалить её одной хорошей атакой

-МЫ НЕ МОЖЕМ БОЛЬШЕ ИХ СДЕРЖИВАТЬ

Кричал парень, что прибежал от самого дальнего входа

-Чёрт! А всё так хорошо шло

Выругался старик, после чего отдал команду нескольким парням помочь им

-Змею недолго осталось. . .

Сказал Глава

\*БДЫШ

-Ну что еще?!

Чуть ли не крича спросил старик, смотря в сторону взрыва