

\Клинки Тьмы\ \Высасывание Жизни\ \Низшая Аура Призрака\

Такой выбор у нашего призрака

Он может выбрать один из этих навыков, и он сможет им пользоваться также как \прикосновением призрака\ и \шаром тьмы\

Но он может выбрать лишь один из трёх, ему надо решить, что же он возьмёт

Он конечно может попросить систему дать больше информации. . . но без особого навыка, это достаточно «бесполезно»

\Создаёт клинки тьмы\ \Высасывает жизнь\ \ появляется Низшая Аура Призрака\

Система не дала новой информации, она лишь перефразировала, назвав это «описанием навыка»

Но даже на таких скудных данных можно что-то, да и выбрать

=Клинки тьмы. . . скорее всего это что-то наподобие прикосновения призрака, оно скорее всего позволит мне взаимодействовать с физическим миром по средству создания кинжалов или мечей, ведь эти предметы называют «клинками»

Но тут взгляд нашего призрака упал на одну из выживших теней, которые уже не могли перебороть его регенерацию темной энергии

Но не это главное. Во время боя они создавали когти из тьмы для сражения, скорее всего навык \клинки тьмы\ работает точно также или очень похоже

=Полезно, если судить по моим догадкам. . .

=Низшая аура призрака. . . слишком мало информации, я не могу знать, что она делает. Вдруг эта аура работает, как приманка для сильных монстров? Слишком мало информации. Этот навык на удачу

=Высасывание жизни. . . Неужели этот навык высасывает хп? Но как? На дальней дистанции или мне придётся трогать моего противника для этого? И какую жизнь они имеют ввиду, Хп? А будет ли это хп переходить в мой хп?

Было слишком много недосказанностей во всех вариантах

Если судить по догадкам призрака то клинки тьмы самый лучший вариант, а низшая аура призрака худший и высасывание жизни звучит очень заманчиво, слишком заманчиво

Даже если забыть о ауре призрака, остаётся еще два варианта. Клинки тьмы и высасывание жизни

=Если я выберу клинки тьмы, то я смогу создавать мечи для сражения, но умею ли я фехтовать? Нет. . . но это довольно мало, что меняет. Неумение фехтовать не помешало харнидам размахивать огромными мечами

Хотя наш призрак с трудом мог представить себя с таким огромным мечом. . .

=Но если я выберу высасывание жизни, то я смогу высасывать жизнь моего противника! Это может быть простым ослаблением или высасыванием хп, а может и вовсе сразу же забрать жизнь моего противника. Хотя последнее мало вероятно. . .

Выбор был слишком тяжёлым. . .

Но тут в голове нашего призрака промелькнуло воспоминания прошлой жизни

=Эне, Бене, раба, Квинтер, финтер, жаба.

Именно. . . он вспомнил считалочку, довольно глупо надеяться на считалки, но похоже нашего героя это сейчас не волновало. Он крутил своим костлявым пальцем между иконкой \высасывания жизни\ и \клинков тьмы\

= Эне, бене, рес, Квинтер, финтер, жес

Его костлявая рука остановилась на \Высасывание Жизни\

\Вы выбрали навык высасывание жизни!\

\Получен Титул\

Имя: -

Тип: Монстр

Класс: Призрачный

Вид: Призрак

Профессия: -

Возраст: 14 дней

Хп: 78%

Мп: 99%

Уровень силы: 3

Физические характеристики: -

Магическая сила: 14

Смерть: 8

Тьма: 4 (6)

Специализация: Магия

Магия: Смерть, Тьма

Навыки и способности: Шар тьмы, Прикосновение призрака, Высасывание жизни

Титулы: Положившийся на удачу

Достижения:

Состояние: Ментальное воздействие: Монстр подземелья

Проклятья: Проклят: ???

\Положившийся на удачу: +0 к удаче

Опрометчиво, но вы всегда можете свалить неправильное решение на «плохую удачу»\

\Открытие новых параметров! Удача\

\Удача, вам везёт! Ваша удача 0\

Имя: -

Тип: Монстр

Класс: Призрачный

Вид: Призрак

Профессия: -

Возраст: 14 дней

Хп: 78%

Мп: 99%

Уровень силы: 3

Физическая Сила: -

Дополнительная Сила: 0

Удача: 0

Магическая Сила: 14

Смерть: 8

Тьма: 4 (6)

Специализация: Магия

Магия: Смерть, Тьма

Навыки и способности: Шар тьмы, Прикосновение призрака, Высасывание жизни

Титулы: Положившийся на удачу

Достижения:

Состояние: Ментальное воздействие: Монстр подземелья

Проклятья: Проклят: ???

=... систему клинет?

\-1 к удаче\

=Этот мир сошёл с ума. . .

(тут должен был быть титул \какой ты бл*ть, догадливый\ но я подумал, и решил его сюда не вставлять)

Наш призрак решил продолжить свой путь одиночки! Ну вместе с 6 тенями конечно же. . .

=Стоп, где еще 3? А хотя какая к чёрту разница. . . без них лучше будет

=Нужно найти тех на ком можно использовать высасыва. . . люди. . . Я забыл о них!

Наш главный герой забыл о виновниках этой резни, хотя его нельзя в этом винить, ведь \ментальное воздействие: монстр подземелья\ перестало требовать их смерти, когда он перестал видеть их души. Скорей всего они просто убежали от него. . .

=Вроде они пошли в эту сторону. . .

Но это не значило, что ментальное воздействие не действовало до сих пор. . .

И он воспарил в сторону огромного туннеля. . . битва теней с харнидами разрушила пару сталактитов и сталагмитов, из-за чего этот туннель было видно так далеко

Если честно, то эта пещера была довольно маленькой, лагерь людей уверенно занимал 1\3 всей территории

Ну а наш герой не терял надежды узнать, почему он захотел их убить? И поэтому он полетел их убивать. . .

Это не жажда крови или еще чего то, это просто интерес. Ему было интересно, единственное чувство, интерес двигал без эмоциональным существом

Старик с девушкой на плече, уже давно покинул пещеру с драконом и сейчас бежали по круговой лестнице вверх

Он бежал напрямик на верхний уровень подземелья, где они смогут найти помощь

В какой-то момент лестница кончилась и старик выбежал в огромный тёмный зал со множеством колон

Он положил девушку рядом с колонной и выудил из мешка еду, которой не хватило бы на их двоих, только на одного. . .

-Оставляю всё магу. Когда проснётся, ей надо будет восстановить силы

Проговорил про себя старик и спрятал еду в мешок, после чего начал копать в нём и достал шкатулку, из-за которой он убил паренька

-Надеюсь ты стоишь смерти того паренька

Сказал старик и начал ждать эффектов, о которых говорил паренёк

Но зрение старика не стало острее или что-то наподобие. . . старик снял меховую перчатку и уколол палец своим копьём, после чего стал ждать. . . ничего

Единственное, что он чувствовал, это как голод поёт песни в его животе, а боль в пальце становится сильней

-Чёртов сопляк. . . либо у него были свои козыри в рукаве или он знает секрет этой коробки с кристаллами

Старик спрятал шкатулку в свой карман, после чего зацепил застёжкой, чтобы она не выпала

-Хм, а может. . .

Снова достав шкатулку, он попробовал направить свою энергию в шкатулку, но нет. . . ничего

Старик был огорчен, даже его жизненная энергия не смогла открыть ему тайны шкатулки

Жизненная Энергия, это внутренняя сила любого человека, но не всем дано ей пользоваться

А даже если кому и дано, скорей всего он не найдёт учителя, который сможет раскрыть талант
. . .

-Эх. . .

Вздыхнув старик начал возвращать свою энергию, но вместе с его энергией пришла и другая энергия. . .

Старик почувствовал, как его тело наполнялось силой, а глаза со слухом становились острее

-Гугугугу

Начал тихо смеяться старик

-Это было легче, чем я думал!

-Но это значит, что паренёк тоже знал, как направлять свою внутреннюю энергию. Мелкий прохвост. . . скорей всего, он не умел ей нормально пользоваться

Сделал выводы старик

-С этим я смогу вернуться домой!

Возликовал старик

-Но. . . разве не будет расточительно просто продать его?

Но его начали одолевать сомнения. . . и он сразу же отрезал поток своей внутренней энергии от шкатулки. Его разум начал проясняться, а сомнения уходить

-Так и знал! Проклят!

Весь пазл сошёлся в картинку, парень попал под действие проклятья

-Скорей всего один из камней в коробке проклят, или сразу несколько. Нужно узнать, какой именно. . .

И старик начал экспериментировать, за долгое время его чувство опасности только немного тревожило его

В конечном итоге старик понял, что 2 камня были прокляты

Старик достал из своей сумки маленький мешочек и скинул два камня внутрь, после чего кинул мешочек в суму

Мешочек был зачарован и должен сдерживать проклятья

Ну а шкатулка отправилась в карман с застёжкой

-И так, надо найти рейд или хотя бы другую группу людей. . . хотя к обычным группам опасно приближаться, хер знает что у них на уме

Раздумывая о вариантах побега из подземелья, старик собрал свои вещи и взвалил девушку на плечо

И в какой-то момент он подумал

-Надо бы найти какое-то сокровище, чтобы не продавать шкатулку

На этой мысли он сразу же отсек себя от шкатулки, но понял, это уже его мысли. На всякий случай, он провел свою энергию по телу, чтобы быть уверенным, что проклятье не работает

-Да уж. . . к хорошему быстро привыкаешь. . .

Сказал старик и снова начал обмен энергии со шкатулкой. . .

Старик пошёл дальше размышляя о разном. . . совсем забыв о двух маленьких камнях, в таком же маленьком \оскверненном\ мешочке

Наш призрак летел по огромному туннелю в компании 6 теней, он уже обдумывал их убийство, но решил что это слишком опасно. Тем более сейчас они не могут высасывать больше чем он регенерирует, так что всё должно быть нормально

Выйдя из туннеля, нашему призраку открылся вид на огромную пещеру, освящённую разноцветными кристаллами

В центре пещеры была церковь, но кое-что другое заинтересовало нашего призрака, а точнее испугало. . .

Чувство прямо как с харнидами. . . но это была не злость и гнев. . . это было что-то тёмное и зловещее. . . и это что-то находилось в самом большом кристалле на потолке

Быстро осмотревшись, наш герой решил, что люди ушли в церковь

Он прыгнул и начал планировать к церкви. . .

*ГРРААААААААА

Послышался рык. . .

Из дыры в самом большом кристалле, вылез дракон. . .

Почти всё его тело было в чёрном тумане, который начал исходить из кристалла и концентрироваться вокруг дракона

Если приглядеться, можно было увидеть, что глаза дракона были затуманены, как у слепых. Его чешуя была тусклой и потерявшей свой изначальный цвет, а само тело что иногда выходило из тумана было костлявым и одновременно пугающим

И этот огромный дракон летел на нашего призрака, который уже не парил к церкви, а летел со всей его призрачной скорости

Теперь наш призрак понимал, почему тут нету монстров или людей. . . их всех уничтожал дракон

Но церковь невредима, а это значит, что это безопасное место. Тем более наш призрак не поверит, что никто не пытался сбежать в эту церковь, спасаясь от дракона

И наш призрак решил попытать удачу. . . которая ушла в -1

А дракон приближался. . . первая тень была насажена на коготь

Еще две не смогли убежать и попали во тьму, которая извивалась вокруг дракона

Дракон открыл пасть, начав концентрировать огромное количество энергии тьмы в пасти

Но наш главный герой успел залететь в открытые двери церкви, после чего они закрылись

Лишь 2 тени успели забежать внутрь вместе с нашим призраком

Осмотревшись, наш главный герой даже не удивился, он залетел в главный зал любой церкви

Это был огромный зал для молитв

Ухоженный, чистый и тёмный. . . но тут не было ни одного молящегося

Так бы сказал обычный человек, но наш главный герой прекрасно видел других призраков, которые сидели на скамейках и молились

Наш главный герой, конечно понимал, что он не единственный призрак, но с таким количеством «родственников» явно не был готов увидеться

Еслиб сюда зашёл смертный, ему бы пришёл конец. Или если он был бы слишком силен, прошёл бы в заднюю часть церкви, где была дверь в катакомбы церкви

В огромной пещере заполненной бесчисленными полчищами скелетов. Сражались, тёмный эльф, облачённый в чёрный доспех и Лорд скелетов, который был пяти метровым гигантом в доспехах из чёрного металла

Хоть пещера и была заполнена нежитью, но она не вмешивалась в поединок их господина и тёмного эльфа

Лорд скелет сражался поистине ужасающим четырёхметровым клинком, который излучал столь же огромное количество энергии тьмы, как и его хозяин

Тёмный эльф же сражался двумя идентичными изогнутыми клинками, которые могли сдерживать натиск столь сильного противника

-Тёмный эльф!

Раздался скрипучий голос, из-за шлема лорда скелетов

-Ты достойный противник! Присоединись ко мне, и я избавлю тебя от бремени плоти!

Продолжил Лорд скелетов

Но эльф, молча продолжил схватку

-Ты смеешь отказывать мне? Ты всё равно станешь моим последователем после своей смерти!

Кричал в гнев Лорд скелет(полное название его вида Высший Теневой Лорд Скелетов)

Они скрестили свои мечи, рассыпая снопы искр. Но от меча Лорда скелета начали исходить чёрные молнии

Наш главный герой сел рядом с другими призраками и начал ждать. . . он заметил, что призраки до сих пор приходили сюда, они как и он садились на скамейки поближе к остальным призракам

Не прошло и пары минут, как он был окружен призраками, это не вызывало у него дискомфорта или еще чего. Просто, он не мог понять для чего они все здесь, и как любому любопытному существу, ему хотелось узнать

В какой-то момент наш главный герой заметил, поток разных мастей призраков, прекратился

Все начали смотреть вперёд, и наш призрак тоже

На возвышении перед призраками стоял скелет в мантии и косой. . . нет, этот скелет тоже был призрачным существом

Его мантия покрывала почти всё тело и ближе к подолу и рукавам превращалась в энергию тьмы в виде тумана, лезвие косы было похоже на крыло летучей мыши. А сам скелет излучал огромное количество энергии смерти

-Я вижу новичков. . .

Тихий голос этого существа был холодным. Он сразу же появлялся в разуме, как с тем шёпотом, который был у нашего героя, когда он увидел людей. Но в отличие от шёпота, этот загробный голос прекрасно слышно

-А так же я вижу незваных гостей

На этих словах скелет поднял руку и указал на теней, что стояли недалеко от призраков

Один миг и они исчезли. . . единственное, что осталось от них, повышенная концентрация тьмы на месте их смерти. . . хотя куда уж темней?

-Теперь когда незваных гостей больше нет. . .

После слов того скелета, наш главный герой «выпал из реальности»

. . .

. . .

. . .

\Поздравляем! Вы стали новым членом внутреннего круга «Церкви Смерти»

Требования для вступления: Быть нежитью с преобладающим аспектом смерть, быть разумным, быть \Засекречено\

\Поздравляем! Вы повысили свой ранг! Теперь вы Высший призрак\

\Поздравляем! Вы получили новый титул!\

\Поздравляем! Вы получили новое достижение!\

\Поздравляем! Теперь вы должны молиться своей богине!\

\Поздравляем! Новый параметр \Вера\ Получен!\

\Поздравляем! Ваши параметры \тьмы\ и \смерти\ изменены \

\Поздравляем! Ментальное воздействие убрано!\

\Поздравляем! Еще много с чем.\

=Что за нах!?

Осмотревшись, он обнаружил, что находился в каком-то коридоре. . .

Опять. . .

=Такое чувство, как будто меня поймали и выбросили. . .

Но наш герой не отчаялся и посмотрел свой новый статус

Имя: -

Имя Свода Алмы: Ватрушка

Тип: Монстр

Класс: Призрачный

Вид: Высший Призрак

Профессия: -

Возраст: 19 дней

Религия: Своды Богини Смерти Алмы

Вера: Верующий?

Фракция: Церковь Смерти

Хп: 100%

Мп: 100%

Уровень силы: 5

Физическая Сила: -

Дополнительная Сила: -1

Удача: -1

Магическая Сила: 27

Смерть: 25

Тьма: 2

Специализация: Магия

Магия: Смерть, Тьма

Навыки и способности: Шар тьмы, Прикосновение призрака, Высасывание жизни, Молитва,
(Выберите Навык)

Титулы: Положившийся на удачу, Носитель веры

Достижения: Грозное имя, Религиозное имя

Состояние: Норма?

Проклятья: Проклят: ???

Выскочил статус, а после начали выскакивать и другие окошки

\Имя Свода Альмы: Такие имена дают тем, кто вошёл во внутренний круг, говорят что сама богиня выбирает имена для тех кто вошёл во внутренний круг. . .\

\Поздравляем! Вы эволюционировали в Высшего призрака!\

\Высший призрак: Призрак, но выше\

\Религия Сводов Богини Смерти Алмы: Богиня Смерти Алма покровительствует нежити и пользователям аспекта смерти, а те кто отдают себя в её служение и чётко соблюдают её свод, могут рассчитывать на благосклонность(а не пофигистическое отношение, как у светлых богов)\

\Новый параметр вера: показатель вашей веры\

\Церковь Смерти: церкви смерти покровительствует Алма, большинство верующих в этой фракции являются разумной нежитью\

\Молитва: Вы должны молиться своей богине!\

\Носитель веры: вы верите в бога, вы носитель веры вашего бога!\

\Грозное имя: Ваше имя будет повергать врагов\

\Религиозное имя: Вам дано второе имя, гордитесь им! Ведь его вам дала ваша религия, а значит и ваш бог!\

\С вас снят ментальный контроль, теперь вам не зачем убивать ваших врагов, подайтесь в монахи?\

Наш герой был ошеломлен, он бы почувствовал еще кучу эмоций, но его эмоции подавлялись как никогда сильно

Но это не отменяло того факта, что с ним произошло куча непонятных вещей!

Он не только каким-то образом стал высшим призраком, но и стал последователем веры в какую-то Алму.

=Еслиб у меня была голова, она бы заболела. . .

=Что же теперь делать?

--Жить дальше

Послышался холодный голос того скелета

Наша Ватрушка осмотрел коридор, но он не увидел того скелета

=Еслиб я мог бояться, то сейчас бы сделал новый коридор этому подземелью. Он может читать мысли?! А если. . .

И понёсся наш главный герой в предположения и догадки, но мы их пропустим

=Но думаю, мне ничего не остаётся, кроме как продолжить свой путь по этим коридорам, но сначала

\Выберите навык\

Нажав на иконку, подумал Ватрушка

\Стрела Смерти\ \Костяное Копьё\ \Аура Призрака\

=Снова непонятные навыки. . . система?

\Стрела смерти: стрела из энергии смерти\

\Костяное копье: Создаёт копье из кости\

\Аура Призрака: У вас появится аура призрака\

=Стрела смерти скорей всего работает точно так же, как и шар тьмы. . . только из энергии смерти, которая если верить моему статусу, теперь намного сильней

=Костяное копье. . . мне трудно подобрать аналог, скорее всего оно должно манипулировать костями, создавая из них копия? Как те тени делали с тьмой, только в более узком направлении

=Аура призрака, скорей всего работает, как и низшая аура чего-то там?

=Мне нужно проверить свои способности. . .

Ватрушка решил, что ему надо попрактиковаться в магии, чтобы узнать как именно магическая сила в статусе влияет на него

=Магия тьмы стала слабей. . .

Шар тьмы и вправду стал слабей, намного. Если раньше наш призрак мог выпустить тёмный шар размером с голову, то сейчас и с кулак будет сложно, а о силе заклинания и говорить нечего

Конечно размер шара тьмы можно регулировать, чем больше маны тем больше шар, но сейчас мы говорим о изначально закладываемой силе в «заклинание»

Ну а прикосновение призрака, наоборот стало менее затратным, единственное заметное отличие

=Скорей всего, как я и предполагал. Чем больше у меня магической силы, тем сильнее заклинания, а из-за того скелета магия тьмы стала слабей и наоборот магия смерти, такая как прикосновения призрака стала сильней или менее затратной

=При таком раскладе, сейчас самым лучшим вариантом будет стрела смерти. Она заменит мне шар тьмы, увеличивая тем самым мощность моих заклинаний, и избавит меня от выбора между одной недосказанностью и другой недосказанностью

\Выбран навык Стрела смерти\

И наш призрак сразу же использовал его

С его руки полетел конусовидный сгусток энергии смерти, столкнувшись со стеной, он пробил в ней маленькое отверстие диаметром 5 сантиметров

=Сильно! Раньше я даже поцарапать не мог эти стены

И наш призрак по имени Ватрушка в приподнятом настроении. . . уже не в приподнятом настроении, шествовал по коридорам надеясь встретить хоть чтонибудь

=Я начал больше разговаривать сам с собой, а также больше думать. . .

=Если так подумать, зачем мне сражаться с теми людьми?

=Набрать опыт и стать сильнее? Я не чувствую большой нужды в этом. . . Тем более я не чувствую себя маньяком, который убивает всех просто так. . .

=Может мне стоит подружиться с людьми?

=Смешно. . . призрак по имени Ватрушка идёт дружить, каспер недоделанный. . .

=Скорей всего люди попытаются меня убить при первой возможности, так что о дружбе речи быть не может. . . хотя возможно будут индивиды, которые захотят дружить с призраками

=Почему я так заикнулся на дружбе? Неужели мне мало общения с самим собой? С умным призраком всегда приятно говорить, особенно если этот призрак ты сам

=Похоже я останусь одиноким призраком, но я не вижу ничего плохого в этом. . .

Наш призрак шествовал по коридорам погружённый в свои мысли, из-за снятия \ментального контроля подземелья\ он стал мыслить свободней и у него пропало желание убивать. Конечно если он кого-то убьёт, то ничего не почувствует, но и резкой причины для геноцида смертных он не видел

Возможно, еслибы у него не было души, то он бы как и вся другая нежить захотел бы устроить геноцид смертных во имя душ. Но у него была своя душа, поэтому нет

Каким-то образом душа нашего призрака попала в этот мир, минуя круг перерождения. Ну а этот мир дал душе самую подходящую оболочку

Но это всего лишь теория, возможно здесь поработали боги, а может это случайность. . . Но факт остаётся фактом, наш призрак имеет душу

Что же следует из этого? Много чего, но давайте вернёмся к нашему призраку

Он летел по коридору в поисках чего-то интересного, ведь надежду на встречу с теми людьми он потерял, он не знал куда они ушли и где он сам. Но к счастью он нашёл, что-то более интересное

Этим что-то была дверь!

Обычная деревянная дверь. . . Наш герой без задней мысли прошёл сквозь дверь, поняв что это был мимик. . . он видел внутри двери мясо, глаза и другие органы

Сначала наш призрак хотел атаковать мимика, но заметил, что тот даже не сдвинулся

=Похоже ему плевать на меня. . .

Наш призрак решил сначала осмотреть комнату, а потом решать, что делать с мимиком

Осмотревшись наш призрак, увидел небольшую комнату по середине, которой стоял сундук

=Еще один мимик?

Наш призрак решил заглянуть, что лежит внутри мимика сундука, но это не был мимик

Это был магический сундук, сквозь который наш призрак не мог пройти, но он мог дотронутся до сундука

Наш призрак ведомый любопытством, решил открыть сундук не мимик. Но тот был заперт, что решалось очень легко. . .

Наш призрак направил руку на замок и использовал \Стрелу смерти\ не вливая много маны, тем самым ослабляя навик

Но замок не поддался, и наш призрак снова использовал стрелу смерти на замок, но уже без манипуляций над маной

Замок слетел, вместе с некоторой частью сундука

*открытие сундука

Внутри сундука лежал меч. Старый, весь в ржавчине и пыли

Наш призрак взял его прикосновением призрака

=Мусор.

\Хотите сделать это оружие личным предметом?\

=Личным предметом?

И система сама по себе ответила

\Некоторые виды монстров, могут присвоить разного рода предметы себе. Привязывая их к своей сущности, ядру, душе получая тем самым личное оружие, которое развивается вместе с их хозяином\

=Звучит слишком хорошо, чтобы быть правдой. И с каких пор система стала такой разговорчивой?

Не обращая внимания на Ватрушку, выскочило окно

\Вы хотите присвоить этот предмет, как личное оружие? Тем самым получив проклятье\

=А теперь это больше похоже на правду. . . проклятье? На мне уже давно висит проклятье, и оно мне не мешает жить. Хотя проклятье, которое я могу сейчас получить, может сильно помешать

=Но и оружие, которое будет развиваться вместе со мной. . . похоже на ловушку, но ловушка очень заманчивая. . .

=Но мне всё же понадобится оружие, чтобы отбиться от людей, которые явно захотят «освятить» нежить

=Тем более что может пойти не так?

=Решено! Мне нужно оружие, чтобы защищаться

\Поздравляем! Вы получили личное оружие\

Меч в руке начал изменяться и из ржавого прямого меча, превратился в уменьшенную версию кривого фламберга цвета вороного крыла, с тёмным камнем на крестовине. После чего начал растворяться в воздухе и превратился в нематериальный

\Поздравляем! Вы получаете проклятье!\

\Поздравляем! Благодаря вашей удаче, вы получаете еще одно проклятье!\

\Поздравляем! Вы получили достижение!\

\Поздравляем! Вы получаете еще одно проклятье, благодаря вашей удаче!\

\Поздравляем! Одно из проклятий снято вашим покровителем, фракция смерти\

\Поздравляем! Ваша удача бесчинствует! Еще одно проклятье на вашу голову\

Имя: -

Имя Свода Алмы: Ватрушка

Тип: Монстр

Класс: Призрачный

Вид: Высший Призрак

Профессия: Призрачный Мечник

Оружие: Призрачный клинок

Возраст: 19 дней

Религия: Своды Богини Смерти Алмы

Вера: Верующий?

Фракция: Церковь Смерти

Хп: 100%

Мп: 100%

Уровень силы: 5

Физическая Сила: -

Дополнительная Сила: -1

Удача: -1

Магическая Сила: 22

Смерть: 20

Тьма: 2

Специализация: Магия

Магия: Смерть, Тьма

Навыки и способности: Шар тьмы, Прикосновение призрака, Высасывание жизни, Молитва, Стрела смерти,

Титулы: Положившийся на удачу, Носитель веры

Достижения: Эне Бене Рес, Грозное имя, Религиозное имя, Сладок запретный плод,

Состояние: Норма?

Проклятья: Проклят-???, Проклятье- Правды, Проклятье-Слабости к сладкому, Проклятье-Дея

\Сладок запретный плод: вас предупредили, но вы всё равно решили взять это себе\

\Проклятье- Правды: Вы можете говорить лишь правду\

\Проклятье -Слабости к сладкому: Сладости ваш естественный враг! \

\Проклятье- ДеЯ: Без сторонней помощи, вы обречены на вечные скитания в неизвестности\

=Могло быть и хуже. . . надеюсь ты послужишь мне хорошую службу, в качестве моего защитника

Обратился призрак к мечу

=Ну чтож, раз этот меч стал личным, ему нужно имя. . . наверное. . . в моей прошлой жизни мечам давали имена, но я не знаю по какому поводу. . .

=Нуу. . . мне ничего не мешает назвать свой меч. . .

Немного подумав, призрак выдал

=Эорум

\Поздравляем! Вы дали имя своему мечу! Переименование призрачный клинок -> Эорум\

=Пора продолжить это путешествие по коридорам. . . интересно, смогу ли я найти еще что-то интересное?

=Идём мой «защитник»

Сказал Ватрушка, после чего кристалл в мече на секунду загорелся фиолетовым светом

<http://tl.rulate.ru/book/3688/287908>