

Глава 2. Гений из академии номер один, Сигмар

Все ученики, которых видел Сигмар, когда шел по дороге с угрюмым выражением лица, вежливо здоровались с ним, прежде чем поспешно отойти от него подальше. Они хотели избежать неприятностей, особенно учитывая его угрюмое настроение.

Во-первых, необходимо узнать про Сигмара.

Полное имя, Сигмар Вашингтон. Он был рожден как сын графа на землях Герцога Черри Блоссомского на западе континента Нолан.

Однако, это тождество ничего не значило. По крайней мере, в Академии Атлас это было так. Здесь все заботились о талантах и достижениях, а не о том, кем является ваш отец. Таким образом... Он продвигался лучше, чем он предполагал. Вероятно.

В этой академии не было ни одного человека, который не знал бы имени Сигмар. Его величайшей чертой был страх перед призраками. Его величайшее стремление состояло в том, чтобы успешно уйти от преследования мастерами Святого уровня, чтобы прогулять уроки. Самым шокирующим его поступком было, когда он бросил неустойчивый Свиток Взрыва в самый большой общественный туалет Академии...

Обычно в Академии Атлас, высшей школе Некромантии, где студенты буквально танцевали бок о бок со смертью, страх встретить призрака был излюбленной темой для шуток и разговоров. Такого рода трусы высмеивались и презирались другими. Однако, Сигмар был другим. То, что было столь же знаменито, как его репутация боязнь призраков, так это его пламенный нрав и способность выразить свой гнев на других. Когда-то один глупый старшеклассник школы пытался использовать свой стаж, чтобы бросить вызов Сигмару. Он намеревался использовать страх призраков Сигмара, чтобы напугать его, и чтобы он стал посмешищем. Однако он просчитался. Те, кто боялся призраков показывали разное поведение. Некоторые люди встанут ступором, увидев нежить, а другие впадут в ярость. Видимо, Сигмар относился к последним ...

Таким образом, незадачливый ребенок, каким являлся Сигмар, потерял свою рациональность, и кинул семь раз подряд в упор Удар Разума, прежде чем его потащили, как собаку, на восьмой этаж Третьего здания и бросили вниз. Несмотря на то, что он был в конце концов возвращен к жизни, у него осталась психическая травма.

Оттуда все узнали, что существует угроза, известная как Сигмар и которого они должны были избегать любой ценой.

И не только потому, что он посвятил свою жизнь и неограниченную страсть девизу: «Я хочу покинуть это затаенное место», но и его действия были совершенно неподходящими для строгой и прагматичной Академии Атласа. Многочисленные операции по побегу из школы, которые планировал этот студент, застали врасплох академика, и каждый раз нужно было приглашать мастера Святого уровня, чтобы он его забрал. Тем более, что пропуск уроков был для него как пища. Он пропустит все, что связано с вызовом трупов, рассечением физических тел и любых зловещих вещей, подобных призраку. Не имело значения, принуждаете ли вы его или заманиваете, ну а если вы заставляете его слишком сильно, он может напасть и на учителей.

Именно так, он даже осмелился напасть на учителей - учитель, ответственный за преподавание нежити, учитель Хелин, был известным антиквариатом. Его занятия были основаны на практике и интерактивности. Таким образом, он всегда приводил десятки призраков в свой класс и показывал содержание уроков студентам, находящимся рядом. Более

того, он даже просил студентов почувствовать, что их контролируют призраки.

Естественно, Сигмар не хотел ходить на такие уроки, и он пропускал их. С другой стороны, Учитель Хелин был чрезвычайно ответственным и сильно закаленным человеком. После того, как Сигмар пропустил урок в третий раз, он больше не смог сдержаться. Он выскочил из класса и побежал к Сигмару, требуя, чтобы тот вернулся и восполнил все уроки, которые он пропустил. Конечно же, Сигмар отказался. Он порадовался угрозам учителя Хелина и сказал, что он поблагодарит его от всего сердца, если он сможет изгнать его из академии. Такие безответственные и неподобающие слова вызвали гнев у учителя Хелина. Он немедленно послал волну Заключений Душ Смерти, желая проучить Сигмара.

Когда дикие призраки, с пронзительными криками, пошли на Сигмара, ученики, скрывавшиеся в углу и наблюдавшие за ситуацией, увидели то, что они никогда не забудут за всю жизнь: они увидели страшное и бледное лицо Сигмара. Они услышали его возбужденные и страшные восклицания. Они увидели, как он катится и быстро ползет. Они также увидели... пучок исступленной Смертельной Энергии, мгновенно собирающийся в руке Сигмара.

Говорили, что в течение пяти секунд Сигмар выбил десять костяных копий. Каждое костяное копьё вращалось по спирали и эффекты вращения десяти друг на друга, создавали беспрецедентную спираль, сходящуюся в одной точке. В результате он почти мгновенно прорвался сквозь Призрачную Броню, которую учитель Хелин вызывал так торопливо, которая, как говорили, была способна противостоять атаке полного уровня Воина Золотого Уровня. Если бы не богатый боевой опыт учителя Хелина и его настороженность к Сигмару, это Костяное Копье могло бы очень хорошо пронзить его тело и пригвоздить выдающегося и профессионального учителя Некромантии на землю.

Было также сказано, что это потрясло всю Академию Атлас. Дисциплинарный отряд академии чувствовал, что они были унижены. Таким образом, они немедленно отправили своих членов попытаться захватить Сигмара для допроса по поводу его нападения на учителя. Однако они были избиты взбудораженным Сигмаром...

В конце концов, мастерам Совета Академии пришлось решить этот вопрос. Прямо на страх призраков Сигмара, они выдали ему суровое наказание - заключение в Духовной двери Каньона в сумерках в течение трех дней. Нужно знать, что это была самая большая испытательная площадка в Некромантии Академии Атласа, а также резервная база. Отрицательная энергия, хранящаяся там, была исключительно сконцентрирована и заполнена гнилыми трупами. Из-за плотного воздуха смерти родились бесчисленные существа Нежити, и в течение дня раздавались звуки стонов призраков. Обычные люди были бы напуганы в течение нескольких минут. Их причина для такого наказания Сигмара была не только в том, чтобы наказать его. Если бы он смог преодолеть свой страх перед призраками, это было бы к лучшему.

Однако было очень жаль, что мастера Совета тоже просчитались. Несмотря на то, что крики агонии Сигмара не прекращались в течение всех этих трех дней, и он покинул Каньон Сумерек пошатываясь и с безжизненным выражением лица, отчет, который начальник отдела снабжения дрожащими руками подал, заставил хозяев задохнуться от шока - примерно пятая часть Каньона в Сумерках выглядел так, словно его охватил ураган. Вся нежить, бродящая в тех местах, была полностью раздавлена, и драгоценные травы были вырваны у корней. Даже воздух смерти, подходящий для хранения трупов и земли, питавшейся разложением и пригодной для роста специальных трав, был пробит. Тем не менее экономические потери имели второстепенное значение. Сигмар не только преодолел свой страх перед призраками, в нем проснулась другая сторона: он развился от негодяя, который пропускал школу и нападал

на учителей, чтобы стать защитником тех, кто спешит к мести обществу...

Было сказано, что пятое место Десяти Золотых Фраз в прошлом году из южных королевств было отдано Сигмару за его фразу: «Я не смею сбежать после уроков. Я обещаю, что я не ударю вас». Только самой этой фразой можно было бы сказать про его высокомерие. С тех пор даже эти упыри в горных шахтах слышали о славе Сигмара. Он почти по всем правилам академии нарушил все виды новаторских методов, издевался над студентами, сдавал бумажные письма в классе, швырял свиток в общественный туалет, обманывал на экзаменах, разбирал частные коллекции нескольких мастеров Академии... Что еще больше приводило в бешенство, так это то, что он взял на себя инициативу и отправился в Администрацию, чтобы признаться в этом. Он нагло попросил административного руководителя оштрафовать его за недостающие очки и что, если он сможет изгнать его напрямую, это будет к лучшему.

Естественно, академия не позволила бы столь редкому гению так легко убежать. Разные мастера быстро перешли в наступление. Время от времени страшная и дикая нежить появлялась из-под кровати, у окна, поверх света, в туалете и тому подобное, пугая Сигмара. Конечно, Сигмар пытался контратаковать, и несколько старых фоги и молодой негодяй бились в течение долгого времени. Обе стороны участвовали в битве интеллекта, вовлекая многих невинных наблюдателей в огонь битвы. Несмотря на то, что одна сторона обладала преимуществом с точки зрения силы и количества, факты доказали, что бесстыдные и коварные негодяи, такие как Сигмар, не так легко сдаются...

Примерно через три месяца обе стороны наконец согласились подписать соглашение о прекращении огня на поверхности. В конце концов, несколько мастеров не смогли опуститься до уровня негодяя, чтобы покончить с ним. Таким образом, во имя «лечения страха призраков Сигмара», они перенесли знаменитую королеву призраков, Лилулэй, с новых территорий, чтобы специально заняться этой сукой. Этим утром уже прошло три месяца как Лулулэй играла с такими несравненно устрашающими зрелищами.

Три месяца трагических событий и нервы Сигмара были на грани. В конце концов, ужасные инциденты, такие как «Гул, внезапно появляющийся в писсуаре и открывающий рот, чтобы укусить твоего маленького спутника», произойдут даже тогда, когда он пойдет в туалет. Каким бы мужественным не был человек, после такого переживания, он становился настолько чувствительным, что его волновал свист ветра и шелест травы. Недавно он даже создал марионетку - Сканер психической энергии - предупредительную сигнализацию мага, которая обладала шестым чувством. Даже если это должно было подняться против Охотников Темных Эльфов, которые были высоко квалифицированы в техниках сокрытия, пока марионетка не была на таком уровне, но определенно была способна избить своего противника.

На этом этапе действительно нужно было поблагодарить мастеров Некромантии в способности видеть сквозь все. Одним взглядом они могли сказать, что жалкая личность Сигмара не желала продвигаться вперед, пока не было ничего, что его заставило бы. При трехмесячной дисциплине Лулулэй, боевая доблесть этого парня выросла более чем в несколько раз ...

Сегодня, Сигмар также упорно трудился над своей целью сбежать из Атласа. Однако сначала он должен был посещать занятия.

Он был достаточно трудолюбивым и находчивым. Помимо тех эксцентричных уроков, которые бросали вызов его мирской перспективе, он серьезно относился ко всем нормальным урокам, таким как «Техника защиты ближнего боя магов». В конце концов, никогда не будет недостатка в навыках. Чем сильнее он рос, тем большую бурю он мог создать и тем выше вероятность того, что он сможет уйти из академии.

Он направился в место, где проходил урок - практические занятия по боевым искусствам. Подойдя ко входу, он услышал громкий голос инструктора боевых искусств Арнольда.

«Все маги, которые хотят пойти в ближний бой, - идиоты!»

<http://tl.rulate.ru/book/3683/75939>