

Часть - 1

Недалеко от восточного выхода из города, на перекрёстке дорог находился магазинчик торгующий продуктами, именно возле него мы договорились встретиться с Малишем и Шерой. Мы договорились встретиться часам к восьми, но из-за нашей привычки рано вставать, мы с Хабом вышли пораньше. Оглядываясь по сторонам можно было заметить стекающихся со всего города наёмников, что также как и мы шли на миссии. Почти все кого мы видели были наёмники ниже ранга Е, это можно было понять по их плохому оснащению и хмурым лицам. Глядя на них становилось понятно, что эта работа не приносит им никакого удовлетворения, а просто является необходимостью для выживания. Возможно, начитавшись всяких приключенческих произведений и просмотрев целую гору сериалов, я сформировал для себя неправильное восприятие того, чем на самом деле является охота на монстров. Для большинства здесь собравшихся, это просто работа, которую им приходится выполнять за неимением других вариантов в жизни, работа, на которой, допустив простую оплошность, или мелкую ошибку, легко можно попрощаться со своей жизнью.

На фоне этой серой и угрюмой массы, нас с Хабом легко можно было принять за наёмников Е ранга. На каждом из нас были надеты приличного вида обмундирование, мой доспех, уже окончательно закрепивший за собой название «Доспех мертвеца», был вещью весьма высоко качества, сделанный из кожи существа второго порядка, он был даже лучше чем то, что носил средний Е ранговый наёмник. Хаббарт, что вырос в семье торгующим оснащением для наёмников, тоже смотрелся очень хорошо, а учитывая то, как он со своей приёмной семьёй расставались, я очень сомневаюсь в том что они сильно хуже моих. Довольно крупный щит круглой формы, сделанный в основном из металла, но и с деревянными частями, видимо для снижения веса, казался особенно крупным на гноме. Ну и также не маловажным отличием было выражения на наших лицах. Ясный взгляд и легкая улыбка были тем, что, по моему мнению, сильнее остального выделяло нас из толпы. Ну а как иначе? Первая охота, как ни как, на такое мероприятие с плохим настроением ходить нельзя.

Немного погодя мы добрались до места встречи. Вся дорога заняла у нас минут десять пятнадцать. Дойдя до места, мы не нашли на месте эльфов. Не сказать, что нас это удивило, всё-таки, мы вышли заранее, я скорее переживал, не придётся ли нам, ждать их слишком долго. Встреча была назначена часов на восемь, но точно измерять время было сложновато. Единственные часы доступные простым людям были большие башенные часы, стоящие на торговой площади. Более мелкие их собратья стоили слишком дорого, чтоб простой люд мог себе их позволить, а уж про карманные часы так вообще говорить не стоит, их могли себе приобрести разве что высшие аристократы, сидящие в основном в столице. По этой причине мне, как и всем остальным простым людям, приходилось измерять время, ориентируясь по солнцу. Как только я попал в этот мир, было довольно сложно это делать, да что там, без Лили я бы вообще не смог, нормально ориентироваться во времени. Но вот прошло уже три с половиной месяца и для меня это больше не такая большая проблема. Опыт и повышенное восприятие делают своё дело.

- Волнуешься? – Неожиданно спросил меня Хаб. Хотя мне кажется, что этот вопрос он был задан скорее себе, чем мне.

- Немного. – Честно ответил я. – Но если мы не встретим ничего сверхъестественного, на подобии волка второго ранга, то с нами вряд ли что-то станется.

- Второго ранга?! Типун тебе на язык! Да если мы встретим что-то второго ранга, от нас даже

мокрого места не останется. – Нервно выругался гном. – Ты вообще представляешь, что такое зверь второго этапа?

-Нет!

- Вот и я нет! И ближайшие года три четыре надеюсь, что и не узнаю. – Пробурчал Хаб, постепенно начав отходить от моего заявления. – Только вот скажи мне, на чем строиться твоя уверенность в том, что мы справимся с чем-то первого ранга? – Законно спросил меня гном.

- На том, что мы будем не вдвоём Хаб. Нас четверо, и из того что я успел понять, мы четыре не самых слабых наёмника. Я знаю, ты не смог лицезреть мастерство Шеры, но поверь мне на слово, Шера великолепный стрелок.

«А еще, у меня есть пять крайне полезных навыков, которые в случае чего, позволят мне самому разобраться с первым рангом одной звезды.» - Подумал я. Но говорить этого в слух пока не хотел.

- Да и кстати, так уж совпало, но у нас получилась очень даже сбалансированная команда... эх еще бы хила в пати.

- Кого?

- Да так, никого, это я о своём, не обращай внимания.

После этого мы замолчали и продолжили разглядывать прохожих в надежде увидеть среди них нашу пару эльфов.

Но стоит упомянуть, что кое в чем я Хабу все-таки соврал. Я уже видел монстра второго этапа и не одного. А если точнее, то я видел трёх таких зверей почти сразу после прибытия в этот мир, но Хабу об этом знать совсем не обязательно. Я уверен, что пропажа такого количества наёмников в том побоище, часть з которых точно была D ранга не может оставаться незамеченным, а учитывая, что я не слышал не одной сплетни об этом, за всё то время, что нахожусь в Ридеусе, мне кажется, что с этим случаем не все так просто. А если там не всё так просто, то лучше пусть о моей причастности к этому никто не знает. Вам наверно интересно с чего у меня такие глубокомысленные выводы? Ну... чтоб понять это, я должен рассказать вам кое что о Ридеусе.

Ридеус находится на северо-восточном краю Великой Объединённой Империи, или как её тут называют все поголовно, просто Империи. С северной и восточной стороны находятся гномьи горы, полукругом огибающие Империю. Хоть эти горы называются гномьими, конкретно в этом их участке они не жили. Они были слишком крутыми и высокими, чтоб на них можно было комфортно селиться. Зато они очень живописные и смотреть на них одно наслаждение.

Уровень энергии в территориях, окружающих Ридеус понижен по сравнению со средним по империи, и считается одним из самых низких по всей стране. Ниже, есть только в центре, где находится столица и где-то на юге империи. Далее на северо-восток уровень энергии начинает повышаться, чем выше в горы, тем стремительней.

Также важным фактором является экосистема Ридеусе. В здешних территориях преобладают три вида монстров, все три из них, это простые виды мутировавших зверей. Что такое простые и не простые виды к делу не относится, так что об этом как-то в другой раз. Самым слабым и самым распространённым видом местных обитателей являются крысы. У них разные уровни эволюции, начинающиеся с первой, (не обычная крыса, а прошедшая одну эволюцию) и если

забраться близко к горам, то можно встретить и представителей четвертой эволюции. Далее в горах есть и более высокие уровни, но территории там слишком сложно проходимы, чтоб туда идти, а полезной добычи практически нет.

Так, например, та крыса, что я встретил по дороге в город, является представителем прошедшим вторую эволюцию, а по уровню силы считается нулевым рангом. Нулевой ранг, это ранг с которым один на один могут сражаться наёмники F+. Как говорится недонаёмникам недоранги. Наемники же E ранга, по силе сопоставимы с монстрами первого ранга. Кроме системы рангов у монстров есть также система звезд. Если просто, то в зависимости от силы монстра в рамках одного ранга, у него может быть от одной до трёх звёзд. Я не знаю, зачем нужно было так заморачиваться, и делать две разные системы, для людей и для монстров. Наверное, в тот момент когда все вокруг мутировало, люди, таким образом, хотели показать, что они отличаться от тех монстров которые стали появляться вокруг.

Далее идут вторые как по силе, так и по численности, куницы. Несмотря на то, что куницы на втором месте по численности, их количество меркнет, если сравнивать с крысиным поголовьем. По силе куницы немного обогнали крыс. Куница прошедшая вторую эволюцию по силе может варьироваться от трех звёзд нулевого ранга, до одной звезды первого. Если говорить о том, каких куниц можно встретить в близлежащих территориях, тут все, как и с крысами, начиная от первой эволюции и чем дальше в горы, тем выше. Но в отличие от крыс, вы вряд ли сможете встретить куницу первой эволюции. Вся проблема в крысах, их тут очень много и они сжирают всё до чего могут дотянуться. Начиная от растительной пищи, и заканчивая даже другими крысами, если дела совсем уж плохо. В таких сложных условиях молодому, поколению куниц крайне сложно выжить и добраться до второй эволюции, поэтому молодые куницы, прибывают к своим родителям или старшим братьям в надежде получить защиту, а взрослая особь, как правило, не отказывает. Поэтому если ты хочешь заполучить их шкуру, а ни за что кроме неё они, к сожалению, не ценятся, готовься иметь дело с небольшим семейством.

<http://tl.rulate.ru/book/3682/452112>