

Охота с помощью ловушек

- Лиам! Спасибо за вчера.

Как только я вошел в Гильдию охотников, Асuna подошла и поблагодарила меня. Она сказала "вчера", так что, вероятно, она говорит о Металлических Пчелах. Во всем этом регионе серебряные монеты Джамиля являются валютой простолюдинов.

Деньги похожи на использование в торговле серебра, золота или меди, но они выпущены страной. Кроме того, стоимость варьируется в зависимости от кредитной ценности страны, которая его выдала.

Серебряные монеты Джамиля широко используются в народе, потому что их легко идентифицировать. Ежемесячный доход среднего рабочего составляет около 100 серебряных монет Джамиля. Существует также версия золотой монеты, где 100 серебряных монет Джамиля равны 4 золотых монет Джамиля.

Золотую монету трудно использовать, потому что она дорогая, поэтому они обычно использовались купцами или как форма вознаграждения от народа дворянину.

Вчера Металлическое Пчелиное Гнездо принесло нам 300 серебряных монет. Так как мы делили его поровну между собой, Асuna и я за один день получили месячный доход простолюдина.

- Право же, большое спасибо!

-Нет-нет. Первым его нашел ты, так что благодарить тебя должен я.

- Хе-хе... Эй, что у нас сегодня? Если ты пришла сюда, значит, идешь на охоту, верно?

- Да. Я слышала от проходящего мимо охотника, что, по-видимому, на Западном шоссе проводят очистку от диких собак. Хочешь попробовать присоединиться?

-

- Что? твой рот был похож на голубя, проглотившего игрушечный дротик.

- Эмм, я удивлен. Я думал, что ты пойдешь искать еще одно металлическое пчелиное гнездо, попробовав его один раз.

- Ясно....

Я знаю, что она хотела сказать, но для меня это просто дополнительный доход от охоты. Поиск такого рода вещей - не то, что должен делать охотник. Это просто азартная игра.

- Даже когда я упомянула об этом, ты ни разу не поддался искушению. Ты - умный мальчик.

*

Вместе с Асуной мы выехали из города и направились к западному шоссе.

- Я слышала, что скоро сюда прибудет кто-то важный, поэтому шоссе нужно почистить.

- Кто-то важный? Может быть, это тот граф?
 - Тот граф?
 - Я не помню его имени. Он знакомый моего отца. Я также слышала, что он собирается привезти сюда своих жен.
 - Понимаю. Впрочем, мне все равно. Важно то, что мы идем туда, охотимся на диких собак, возвращаемся в гильдию и даем им подсчитать количество, чтобы мы получили наше вознаграждение!
 - Совершенно верно.
- Все так, как она сказала.
- С этой точки зрения, им действительно все равно, приедет граф или нет. И точно так же, как она сказала - важно охотиться на добычу и получать награду, и только.
- Но что они подразумевают под дикими собаками?
 - Они немного больше обычных собак. Они свирепы. Знаешь, они кусаются, а также разносят опасную болезнь.
 - Неужели это так? У тебя есть опыт охоты на них
 - Да. Даже если я так выгляжу, это - моя специализация. - Говоря это, она достала 2 ножа.

Она держала их обратным захватом. Это были относительно хорошие ножи.

- Значит, ты боец ближнего боя, ха...
- Видишь ли, я очень плохо владею луками ... - она весело рассмеялась.
- Если это так, то Ракушка!

Я применил низкосортную магию укрепления тела, Ракушку, к Асуне.

- Что? Что? Ты что-то сделал со мной?
- Магия, укрепляющая тело. Проще говоря, это повысит твою силу атаки. Это простая магия, но эффект приличный.
- Значит, ты тоже можешь использовать что-то подобное!
- Только для предосторожности. Лучше, чем вообще ничего.
- Хи... Эй, у тебя есть магия для усиления оружия?
- Да, но тебе лучше остановиться.
- Но почему?
- Если я усилю твое оружие, его сила возрастет, но это также будет означать, что его легче сломать.

- Это усложняет дело... - согласилась она.

Такой совет дал я, простолюдин, угнавший тело этого благородного пятого сына.

Простолюдины обычно имеют только один набор рабочих инструментов. Вот почему они используют его с такой осторожностью. В некоторых случаях их ребенок унаследует те же самые инструменты, и они будут непрерывно использоваться в течение многих лет. Магия, которая может повысить мастерство оружия, может также сделать его чрезвычайно хрупким, что является минусом для простолюдина. Как простолюдинка, она сразу же поняла, на что я намекаю.

Итак, мы продолжили наш путь к шоссе.

Затем перед нами быстро появилась стая диких собак. Спереди и сзади нас окружили 5 среднего размера диких собак.

- Нас так внезапно окружили. Это плохо.

- Все в порядке... можно я оставлю тебе с последний удар?

- А? Что ты будешь делать?

- Я сделаю вот что... Гном!

Я одновременно вызвал 5 духов низкого ранга - гномов. Гномы столкнулись с дикими собаками. Те набросились на гномов, похожих на кротов. В тот момент, когда их острые клыки впивались в тело гнома, его тело расширялось. Тело гномов увеличилось в 1, нет, 3 раза по сравнению с нормальным размером.

Поскольку их клыки уже были глубоко внутри тела гнома, когда гномы мгновенно расширились, их челюсти были растянуты до предела, не оставляя собакам никакой возможности закрыть их или открыть.

- Асуна!

- Это потрясающе! Остальное предоставь мне! - С их величайшим оружием-челюстью и клыками, запечатанными, Асуна прыгнула на них.

Дикие собаки запаниковали, потому что их добыча, которая должна была быть у них во рту, увеличилась в размерах. Асуна с большой точностью прицелилась в их жизненно важные точки и в мгновение ока разделялась с пятью дикими собаками. Щелчком пальца я избавился от гномов.

- Это очень мило, Лиам. Значит, есть еще и такая приманка, а?

- Это импровизация.

- Понятно... ладно, давай принесем их домой и обналичим.

- Нет. Давай сделаем так. Ящик для вещей!

Я достал свой ящик с вещами и положил туда труп убитой дикой собаки.

Морская Вода: 5 000 029 Литров

Чистая Вода: 5 788 Литров

Белый уголь: 318 килограммов

Серебряная монета Джамиля: 186 штук

Золотая пыль: 100 килограммов

Труп дикой собаки: 5 тел

Добыча, которую я только что добавил, попала в список.

- Я достану их, когда мы вернемся в гильдию. Вот почему, вместо того, чтобы нарезать круги, давай пойдем напрямую.

- Это - действительно полезная магия! - Ее воодушевление действительно возросло.

<http://tl.rulate.ru/book/36615/1044127>