

В отличие от Айронфелта, который, казалось, был ошеломлен своей собственной работой только для того, чтобы в конечном итоге достичь великого просветления, игроки были очень одержимы "благосостоянием", которое Бог игр даровал с усилением предметов.

Однако это было не так, как понять, поскольку здесь существовали "воины кошелька", которые существуют здесь в самом прямом смысле этого слова. После того, как верующие стали игроками, они все были в основном подтянуты до равных статусов - поэтому только три аспекта могли обеспечить чувство гордости и достижения: предметы, уровни игроков и расчистка прогресса исследуемых подземелий, которые были окраинами Долины трагических мертвецов и Порта Фьорд.

Кроме того, опыт, необходимый для повышения уровня, постепенно увеличивается, и поскольку исследование подземелий становится ещё более трудным, игра переходит на более позднюю стадию, игроки, которые начали поздно, будут медленно догонять ветеранов.

Поэтому набор превосходных и редких предметов стал страстной погоней для большинства игроков в краткосрочной перспективе - и почему Чёрная рука держался с таким пренебрежением.

И теперь Си Вэй использовал бы эту возможность для реализации функции усиления предметов, подталкивая одержимость игроков предметами высокого качества к новым высотам.

Тем не менее, в отличие от онлайн-игр на Земле, "NPC", такие как Айронфелт, не могли принимать всех игроков одновременно. Таким образом, в Безымянном городе, подземной базе в Ланкастере и укрепленном доме в деревне Людо-лягушек будут стоять длинные очереди, поскольку все игроки будут ждать своей очереди, чтобы укрепить свои предметы.

Естественно, были и те, кто пытался прыгнуть в очередь, поскольку большинство из них были обычными беженцами, чьи средние манеры оставляли желать лучшего. Однако после того, как эти преступники получили пощёчины с предупреждениями о жёлтых карточках, такими как [гарантированное проклятье усиления элемента (24 часа)] или [блокировка учётной записи (24 часа)], все сразу же признали необходимость манер, следовательно, покорно понимая своё место.

.....

- Эй, а вы же Марни?

Игрок не мог не поболтать с Марни Уилфом, легендой среди всех игроков, найдя его в очереди перед собой перед домом Айронфелта.

- О, вы знаете, кто я?

Удивлённо спросил Марни, который вытягивал шею, чтобы посмотреть вперёд, когда придёт его очередь.

Может быть, его красивое лицо распространилось среди верующих в Бога игр так, что даже новички знали его? Марни не мог удержаться от этой мысли, гордо поглаживая свой подбородок.

Затем игрок указал вверх его головы, и улыбка Марни тут же стала жёстче.

А, ну да. Игроки могли видеть имя другого игрока...

- В последнее время вы просто потрясающий!

Игрок продолжал, как будто не замечая натянутой улыбки Марни.

- Ахахаха, да тут и нечем хвастаться то.

Марни пришёл в себя и изо всех сил постарался сдержать гордое выражение на своём лице.

Тем не менее, всё, что он сделал, это соединил торговый маршрут от Безымянного города до Викидора, запустив несколько операций в Ланкастере, чтобы обмениваться на недостающие ресурсы в Безымянном городе (например, мясо, которое игроки не могли получить от своих фермеров), а также отразил Цунами, чтобы защитить деревню Людо-лягушек четыре дня назад!

При этой мысли Марни выпятил грудь, чувствуя, что красный заголовок над его головой, который гласил "Доблестный герой, сражавшийся с океаном", стал намного более ярким....

- Потрясающе! На самом деле в системе не было уведомлений о вашей смерти в течение целых трёх дней.

Изумлённо воскликнул игрок.

- В доме ставок те игроки, которые ставили деньги на то, что ты умрёшь через три дня, проиграли так много....

Кхм...

Марни поперхнулся слюной, удивлённый тем, за что его хвалят.

- Вы все так обо мне думаете? Нет, погоди, что значит дом ставок? Почему я никогда не

слышал об этом?

Тут-то игрок и заметил, что он проговорился, и тут же попытался сменить тему разговора.

- Ах, Мистер Марни, у вас очень низкий уровень ХП, это правда нормально?

- Я только что пережил тяжёлую битву... потом попрошу Жреца исцелить меня после того, как усилю свой предмет. Кроме того, это место довольно далеко от любой битвы, так что мне не нужно бояться никаких случайных стрел, и если понадобится, у меня всё ещё есть бутылка Кока-Колы.

Уверенно ответил Марни.

- А теперь о доме ставок....

Но прежде чем Марни успел закончить, игроки, стоявшие в очереди позади них, подняли шум.

- Людо-рыб! Он проскользнул мимо наших братьев на передовой!

- Я вижу его! Будьте осторожны!

- Он бросает своё копьё!

Затем длинное роговое копьё пронеслось в воздухе и устремилось к Марни.

В глазах Марни сверкнула искорка, и он усмехнулся.

- Хм. Я знал, что нечто подобное произойдёт.

С этими словами он нырнул, уворачиваясь от копья, которое пролетело в дюйме от его затылка!

Остальные не могли не быть разочарованы, увидев выступление Марни после того, как он в хаотичном шквале разрезов зарубил Людо-рыбу.

- Это какой-то навык?

Только что удивлённо спросил игрок.

- Что-то вроде этого. Он называется "Восемь Стилей Концорта"

Навык уклонения, которому я научился у человека с таким именем, когда был в Ланкастере.

Гордо ответил Марни.

- Навык появляется в странице навыков после его изучения, и можно максимизировать его на 8 уровне!

Игрок уже собирался сказать что-то ещё, когда Айронфельт, который с самого начала лишь хладнокровно наблюдал за тем, как ковал различные металлы, внезапно заговорил.

- Следующий.

- Теперь моя очередь. В следующий раз поговорим по больше.

Марни, не желал больше терять время, так как настала его очередь, он быстро передал нагрудные доспехи Айронфельту.

- Хммм. Из раньше усиливали?

Серый гном сразу же увидел знаки, когда получил доспехи.

- Когда я был в подземном убежище Ланкастера, другой мастер гном по имени Айронрустер усилил его до пятой ступени. Вот камень укрепления 2-го уровня, пожалуйста, помогите мне усилить до шестой ступени.

Сказал Марни, положив камень на стол.

Согласно словам Си Вэя, камни укрепления 1-го уровня требовались для усиления предметов от первой до пятой ступени, камни укрепления 2-го уровня от шестой до десятой ступени и камни укрепления 3-го уровня для любой ступени, превышающей десятую.

Кроме того, неудавшееся усиления, использующие камни укрепления 1-го уровня только уменьшает уровни усиления без подрыва предметов, и успех от первой до третьей ступени был практически гарантирован. С другой стороны, это было соотношением 50-50 между разрывом элемента или уменьшенным уровнем в случае неудавшегося среднего укрепления, в то время как неудавшееся сильное укрепление было стопроцентной гарантией разрушенного элемента.

- Я не могу гарантировать никаких шансов на успех...

Пробормотал Айронфельт, постучав по нагрудной броне и прислушиваясь к эху от неё.

- Всё в порядке, я приготовил ещё несколько камней укрепления.

Уверенно сказал Марни.

- Пожалуйста, продолжайте.

В худшем случае, это будет потеря предмета — ещё в событие Гнилые кости он обменял несколько комплектов брони Мстителя, поэтому он будет чувствовать себя только обиженным из-за растраты камней укрепления, даже если этот сломается.

Айронфельт вздохнул и, следовательно, впитал энергию, заключённую в камне укрепления, в снаряжение, прежде чем высоко поднять свой молот и сильно ударить им по броне.

Тут же вспыхнули искры, и нагрудная броня резко загудела.

В следующую долю секунды нагрудная броня взорвалась с громким треском, когда осколки разлетелись во все стороны.

Застигнутый врасплох, Марни посмотрел вниз на один большой осколок брони, торчащий из его груди, и безучастно сказал.

- Итак, неудачное усиление может также нести такие последствия...

Прежде чем он успел закончить, он упал на землю, растянувшись и медленно хрипя.

Внезапно игроки вокруг них оглушительно зааплодировали, выкрикивая что-то вроде: «Марни мёртв, я выиграл!» или «поторопитесь, и позовите Мисс Илину».

Айронфельт чувствовал себя не только любопытным, но и виноватым. Может ли этот мёртвый человек быть их кредитором? Или это какое-то удовольствие, которое даровал им Бог игр?

Он тупо уставился на свой молот раздумывая, не пойти ли ему по стопам хулигана, который изрекает такие вещи, как: «нет предмета, нет жизни»....

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/36479/988405>