

Проходы и залы главной башни были полны отрубленных конечностей, которые когда-то принадлежали гвардейцам и слугам, а теперь вокруг бродило множество зомби(ранее приспешники демона).

Из-за испорченного снаряжения и неполных форм этих зомби, многие из убитых гвардейцев демонически испортили свои души из-за непреодолимого страха перед их смертью. Таким образом, их трупы были подняты как самые низшие порождения ада, будучи между демонами и призраками.

Тем временем тихо наступила ночь. Ни у кого из слуг не было ни времени, ни мысли осветить внутреннее помещение, так как большинство тех, кто должен был это сделать, были мертвы или слишком заняты, спасаясь бегством. Это оставило весь замок в глубокой темноте - в сочетании с кровью, трупами и зомби, гуляющими внутри, Си Вэй чувствовал, как будто его верующие играли Resident Evil в фантастической обстановке.

Уровни были определены их способностью, когда они были живыми существами, что составляло около 5 до 10. Их шаблоны также были немного более мощными, чем скелеты, и если бы игроки никогда не проигрывали, если бы они были на более широком месте.

Тем не менее, замок Серебряного Орла был знаковым зданием в Тунае, которое занимало огромную площадь, и медленно искать свою цель здесь не отличалось от поездки по Диснейленду.

Это просто заняло бы слишком много времени.

Тем не менее, Ангор понял, что продолжение их безмозглого бегства не принесет никакой пользы после того, как группа прорвалась сквозь толпы врагов, чтобы каким-то образом оказаться в столовой. Он мог быть знаком с маршрутами, но главная проблема заключалась в том, что они понятия не имели, где находится их цель.

Поэтому он быстро спросил Кинли, ученика великого алхимика, которая только что сбежала из главной башни, чтобы вернуться сюда с ними.

- Кинли, а где мой отец столкнулся с Сесилом?

Кинли, однако, в этот момент была потрясена.

У неё было предчувствие, что эти слуги определенно опасны. Иначе зачем бы они начали контратаку на главную крепость?

Тем не менее, она была ошеломлена невероятными способностями игроков.

«Как это сборище может стрелять лучами и ударными волнами из своих мечей? Это навык

мечника? Даже культиваторы Ци Храма Славы не стали бы так дурачиться!»

«Почему всякий раз, когда этот огромный кусок мяса колотит по его нагрудной броне, которую он вызвал из ниоткуда, и кричит "иди к папочке", зомби игнорируют более близкие цели и вместо этого нападают на него? Разве большая грудь более соблазнительна для зомби?»

«И почему все зомби, пораженные стрелами Рейнджера, остаются парить в воздухе?»

«Тем не менее, маг казался относительно нормальным... нет! Как он мог творить заклинания без материалов, заклинаний или даже жестов? Это имело бы смысл, если бы вы утверждали, что вы опытный маг, но нет никакой необходимости кричать название вашего заклинания, если это так!»

«И почему эта маленькая девочка, которая покорно ела сладости, повсюду швыряет свою библию, как метеоритный молот? Не говоря уже о том, что она раскалывает головы с каждым ударом - это сумасшедший уровень мощности!»

- А?

Тем не менее, Кинли наконец оправилась от потрясения, вызванного игроками, чтобы быстро ответить на вопрос Ангора.

- О. Дядя Горан и остальные отступили на самый верхний этаж центральной башни замка!

Ангор знал, где он находится, но он также стал немного нервничать - это место, конечно, было легко защитить, но отступать оттуда было некуда. Горан был явно загнан в угол, поэтому он решил сделать последний выпад у башни.

- О Нет, мой молочный пудинг....

Рядом на маленьком личике Илины отразилась печаль, когда она увидела, что зомби опрокинули холодильник (не современный холодильник, а ящик со льдом внутри) и лужу того, что когда-то было пудингом.

- Просто подожди ещё немного. Я угощу тебя тортом, когда всё закончится!

Ангор утешил её в спешке.

- Ну и ладно!

Маленькая девочка снова оживилась и взмахнула своим метеорным молотом (библией), чтобы

разбить голову другого зомби - её невинная улыбка и пропитанный кровью метеорный молот были таким замечательным и отчетливым контрастом, что Кинли оставалось содрогаться.

.....

Прожив в замке более десяти лет, Ангор повёл игроков к центральной башне, как будто это была прогулка в парке.

И всё же именно под башней они столкнулись с самым трудным препятствием.

- Раз, два, три ... Чёрт возьми, почему здесь так много зомби?

Джессика с тревогой смотрела на мрачную группу врагов.

И действительно, почти двадцать зомби охраняли вход в спиральную лестницу, ведущую на верхний этаж.

- Будьте осторожны, все! Эти зомби были телохранителями моего брата... я имею в виду Сесила.

Ангор узнал этих зомби, как только увидел их снаряжение.

Более того, игроки не только останавливались перед теми зомби, чьи тела были в идеальном состоянии - в центре этой орды был один конкретный зомби, который был явно на голову и плечи выше других, с тугими и крепкими мускулами тела, а также длинным, мощным стреловидным хвостом. Имя над его головой гласило "Лидер Зомби", и есть большая вероятность, что когда-то он был капитаном личной гвардии Сесила.

Он был 25 уровня и входил в элитную категорию. В то время как игроки могли бы справиться с этим, если бы этот зомби был один, но здесь было более двадцати других обычных зомби, и это останавливало игроков от их справедливого группового нападения.

- Ну что ж, игра окончена... Вэла, отведи сеньора в башню, пока мы не придумаем, что делать с этими ребятами.

Разведав обстановку, Эдвард после недолгих раздумий быстро разработал стратегию.

Он знал, что у Ангора была палочка, которая могла вызвать могущественного фамильяра, что в определенной степени означало, что Ангор был самым могущественным среди них и не должен был беспокоиться о враге, который прямо сейчас превращался в демона. Более того, Сесил мог считаться личной проблемой семьи Фауст, и именно поэтому Эдвард решил, что Ангор столкнётся с реальной угрозой.

Тем не менее, его группа также должна избегать подозрений, если они могут.

А что касается Вэлы, ну, а-ха-ха!...

Ангор согласно кивнул, поскольку он понял доводы Эдварда. Ведь он был лордом, который не участвовал в битве, и лучше было слушать профессиональных игроков при организации боя.

- Леди алхимик, пожалуйста, оставайтесь за дверью и бегите немедленно, если мы не сможем сдержать их. Джо, подразни этих придурков. Гоу Дань, запускай стрелы и попытайся атаковать их там, где они уязвимы. Джессика, следи за Джо. Я буду главным нападающим. Илина, эм ... ты можешь не красть убийства на этот раз?

- Руа—!

Девушка взмахнула своим фолиантом и произнесла слова, звучавшие одновременно как согласие и отказ.

После этого игроки и Ангор молча переглянулись и решительно улыбнулись друг другу.

А потом все они разом вскрикнули.

- За квест!

- За предметы!

- За кучу опыта!

- За торт!

- За справедливость... а!

В следующую же секунду началась битва.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/979355>