

Ангор нетерпеливо спросил Эдварда и остальных о "проникновении" сразу после того, как он присоединился к игрокам.

- А, понятно. Это были те двое....

Он сразу же понял, почему Сесил так гневно обвинял его, узнав, что Терро и Сильва храбро вызвались проникнуть в замок Сесила.

До некоторой степени, его старший брат действительно не пытался подставить его — он в конечном счете приказал игрокам проникнуть в замок Сесила, и от этих двух идиотов обычное глупое поведение, они не удержались бы от нападения на Сесила, если бы он был на их пути...

Более того, трупы игроков исчезли бы, если они не были оживлены в течение определенного времени, и поэтому неудивительно, что Сесил не мог представить трупы своих "убийц".

- Что, черт возьми, все это значит?

Ангор крепко почесал затылок и не мог не заподозрить, что возвращение в Тунай было неверным решением.

- Кстати, я не знаю, есть ли там что-нибудь, что вам нужно, но я нашёл несколько писем в его комнате.

Эдвард увидел, что Ангор так расстроен, что он может потерять волосы, и передал ему письма, найденные в комнате Сесила, очень надеясь, что выпадет ещё больше волос.

Как бы то ни было, Ангор взял его и не мог не показать равнодушного лица, пробежав глазами красивый почерк в письме.

- Ты ошибаешься. Это просто письмо, которое мой отец написал своему хорошему другу Эйнсворту много лет назад.

В конце концов, Ангор хотел увидеть доказательство того, что Церковь Бога игр возрождается, о чем упоминал его старший брат, а те старые письма, которые были почти такими же старыми, как сам Ангор, явно не были таковыми.

- Хотя я понятия не имею, зачем Сесилу это нужно, это определенно не то, чего я хочу.

И тут расслабленный Ангор сделал паузу.

Нахмурившись, а затем выпрямившись, он схватил письмо со стола, чтобы внимательно

прочитать его снова и понял, что его догадка была права.

- Черт возьми, неужели Сесил настолько глуп?

Он думал, что Сесил жаждет получить систему, которую он получил от Бога игр, и поэтому упомянул о "божественной реликвии", хотя сейчас это было не так.

- Что это такое?

Озабоченно спросила Вэла, которая ждала его.

Другие игроки тоже не могли удержаться, чтобы не посмотреть на него.

Поэтому Ангор рассказал ему, что случилось раньше, не упоминая о его корнях.

Закончив свой рассказ, Эдвард невольно приподнял бровь.

- Тебе ведь не о чем беспокоиться, правда? Он рано или поздно унаследует Герцогство вашего отца, не говоря уже о том, что он и его лакеи были способны только на это...или вы всё ещё боитесь, что он пойдет на переворот?

- Нет ничего такого, чего бы люди не делали в отчаянии.

Возразил Ангор.

- Да, но разве не было лучшей возможности взбунтоваться, когда он и его люди окружили вас и вашего отца?

Твёрдо возразил Эдвард, в свою очередь.

- А разве переворот после этого не будет немного глупым и немного непрактичным?

Ангор, однако, раскрыла секрет, почему Сесил не предпринял никаких действий.

- Ты ничего не понимаешь. Это было бы бессмысленно, потому что мой отец находится под тайной защитой главного хранителя замка. Он был высокопоставленным священником в Церкви Славы, и его, вероятно, повысили бы до епископа, если бы он не занял должность главного хранителя этого замка. Подозрительные персонажи вроде Сесила никогда не победят его.

- Более того, мой отец - герцог и последователь Кратоса, Бога Войны. Хотя его способности точно не были бы выдающимися, у него есть защита Бога Войны от Храма Славы. Нормальные люди никогда бы не причинили ему вреда.

- Ну, твоему отцу не пришлось бы беспокоиться о том, что твой старший брат причинит ему вред, если бы он был таким потрясающим, верно?

Спросил Эдвард, чувствуя себя немного удивленным, так как это был первый раз, когда он слышал о некоторых, казалось бы, бесполезных дворянах, имеющих такой уровень защиты.

- Так и должно быть....

Встревоженный Ангор почесал свой затылок.

Он просто не мог оставаться спокойным под злобным взглядом Сесила, когда они расстались.

Он мог только надеяться, что ничего не случится.

Но даже когда он молился об этом, кто-то стучал в дверь, которую все с трудом ремонтировали (хотя она все еще выглядит искривленной и согнутой).

Все игроки, которые были поглощены обсуждением Эдварда и Ангора, были поражены, инстинктивно приняв защитные позиции.

Ангор, который был относительно спокоен, жестом велел им оставаться спокойными, а сам открыл дверь.

Затем девушка по имени Кинли бросилась на него и зарыдала, когда Ангор выхватила свою палочку.

- Б-беги! Сесил сошел с ума!

Каждый игрок и Ангор остались в недоумении от поворота событий.

- А что это такое? Что случилось?

Мягко спросил Ангор. Он тоже первым пришёл в себя и с трудом оттолкнул девушку, встретив резкий взгляд Вэлы.

- Я тоже не очень уверена...

Девушка, казалось, немного успокоилась, но всё ещё заикалась.

- Я спала... когда проснулась, то услышала, что весь замок охвачен шумом ... я выбежала на улицу и увидела, что Сесил ведет группу монстров и нападает на гвардейцев... затем Сесил превратился в монстра и убил дядю Грега (главного хранителя замка)... дядя Фауст ведет гвардейцев сражаться с монстрами... о, верно! Он велел мне найти тебя и бежать вместе с твоими людьми....

- Монстры...

Ангор не могла не нахмуриться.

Что же всё это значит? Он предполагал, что пройдет несколько месяцев, прежде чем Сесил подкупит несколько дворян и церквей, чтобы поднять тревогу, пусть и тайно, но он сделал шаг, как только вернулся в свою крепость? Там не было никакого способа, чтобы это было законно...

В эту долю секунды в голове Ангора зазвенело системное сообщение.

Дзинь!

[Начался квест: «Дьявол тоже может плакать»]

[Задание: сила демонического Бога снова развращает мир. Движимый его негативными импульсами, кто-то провёл запретный ритуал в замке и превратился во что-то, существование чего не должно быть разрешено - в демона. Каждый лакей, который когда-то был в его распоряжении, теперь низведен до его уровня под влиянием его злых сил. Следовательно, убейте демона прежде, чем его гнусные действия смогут навредить миру ещё больше!]

[Детали квеста: приведите игроков к уничтожению всех гнусных созданий и убейте демона Морфа.]

[Цель оценки квеста: раскрыть корни заговора]

[Цель оценки квеста: допросить врага, чтобы обнаружить "вдохновителя"]

[Вознаграждение за выполнение задания: определяется целями оценки задания]

[Примечание: позвольте умереть как человеку, возможно, это самая большая доброта, которую вы можете сейчас предложить.]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/977919>