

- А не слишком ли это опрометчиво - ехать в Герцогство Серебряного Орла в такой спешке?

Спросила Вэла Ангора после того, как тот передал Миллеру сообщение, что они собираются выезжать на следующий день.

Кстати, гонец был так доволен выбором Ангора, что сразу же начал танцевать странный танец, которому научился у игроков - казалось, что сила поглощения была в каком-то смысле самой большой силой игроков.

- До праздника посева ещё довольно далеко, и, судя по всему, зима продлится ещё двадцать-тридцать дней...

Растерянно спросила Вэла.

- Не слишком ли торопиться делать это завтра? Вы действительно планируете оставаться там так долго только потому, что скучаете по своей семье?

- Конечно, нет, я уже устал от этой ограниченной жизни, которая не даёт даже малейшей свободы.

Ангора улыбнулась и ответила, скрестив руки на груди.

- То, что я хочу.

- Это точно дать представление, что мы в спешке.

- Что ты имеешь в виду?

Вэла была совершенно сбита с толку тем, что сказал Ангор.

- В любом случае, разве ты не сын великого князя? Почему ваша жизнь должна быть ограничительной? Разве такие люди, как ты, не должны бродить по улицам со своими лакеями и флиртовать с невинными девушками?

- Вы имеете в виду тех так называемых сыновей аристократов, которые существуют как антагонисты в этих рыцарских романах? Именно потому, что великий князь считается высоким на социальной лестнице даже среди дворян, нас троих братьев учили строже, чем кого-либо ещё! От прогулки до разговора мы должны вести себя достойно даже в самых незначительных деталях повседневной жизни, чтобы не навлечь позор на семью Фауст...

Ангор вздохнул и опустил голову.

- Честно говоря, это полная заноза в заднице, так что на этот раз, когда я жил в этом городе, я был самым счастливым и самым расслабленным, когда-либо был.

- Неужели это так...

Вэла не могла сдержать счастливого выражения, которое появилось на ее лице.

- Тогда к чему такая спешка?

- Чтобы сократить время, в течение которого враг должен готовиться к моему прибытию...Ну, если таковое вообще возможно.

Был определенный тип людей, которые любили читать людям лекции на темы, о которых они знали по некоторым причинам, которые могли быть превосходством или просто потому, что они действительно любили говорить.

Многие антагонисты в аниме или фильмах были такими людьми и останавливались прямо перед тем, как они могли убить партию главного героя с их следующим шагом и начать бессвязно говорить о всех своих планах от начала до конца, а некоторые даже говорили о своих слабостях ясно главным героям, прежде чем, наконец, быть убитыми главными героями, у которых было время, чтобы восстановиться должным образом.

По случайному совпадению, Ангор тоже был таким человеком, но, к счастью, у него не было никакого хобби злорадствовать о своих планах к врагу, и он делал это только со своим самым доверенным подчиненным.

- Город принадлежит мне, и они, должно быть, поняли, что им будет трудно прикоснуться ко мне после того, как игроки избавились от Общества Тайного Ока поблизости. Если я отправлюсь в Герцогство Серебряного Орла без всякого предупреждения, это определенно будет хорошим шансом для них попытаться убить меня там, а не здесь, в городе!

- Я вижу, что чем раньше и менее необъявленно мы отправимся, тем труднее будет врагу организовать успешное убийство!

Вэла сразу же поняла, что хотел сказать Ангор.

Убийство - это не то, что можно сделать так легко. Для успешного выполнения покушения информация о цели была чрезвычайно важна - расписание объекта, выбранный им маршрут и даже некоторые личные увлечения цели могли бы значительно увеличить вероятность успеха!

Если бы Ангор просто направился в Герцогство Серебряного Орла прямо перед праздником посева, у врага было бы по крайней мере полмесяца времени, чтобы спланировать убийство, и хотя план не был бы надежным, он всё равно был бы сложным и чрезвычайно трудным для

решения.

Возможно, смерть не так уж много значила для других игроков, потому что их можно было оживить позже, но Ангор никогда раньше не умирала с такой системой, как сейчас, поэтому он не был уверен, что его можно оживить таким же образом.

На всякий случай, лучшим курсом действий сейчас было принять меры, пока вражеская сторона всё ещё не подготовилась должным образом.

- Не только это, но и такая поспешная попытка убийства также приведет к тому, что будет много улик о вдохновителе! Если есть кто-то, кто хочет убить меня, клянусь именем Бога игр, что я вытащу его из-за кулис!

Серьёзно ответил Ангор.

- Но...разве это не было бы слишком опасно, если бы нас было только двое?

Вэла все ещё немного беспокоилась об этом.

Как подчиненная Ангора, Вэла была сосредоточена на том, чтобы помочь ему больше, чем ползать по подземельям и тренироваться, поэтому она была только на уровне 14, с более или менее 15%, оставшимися до того, как она достигнет уровня, где она может изменить класс.

- Конечно, нет, мы собираемся нанять игроков в качестве наших телохранителей!

Ангор улыбнулся, как будто у него всё было под рукой.

- Не беспокойся, с моей репутацией и харизмой, я определенно смогу завербовать группу из тридцати человек, даже не вспотев!

.....

[Количество игроков, принявших задание: 0]

Глядя на страницу системы перед ним и пустой список имён, руки Ангора слегка дрожали.

- Черт возьми, почему?

- Потому что все игроки, которые любят приключения, уже отправились исследовать окрестности города.

Эдвард, который пришёл, чтобы вручить завершение одного из своих заданий, невозмутимо ответил.

- Все игроки, которые остались в городе, все хотят жить стабильной жизнью, поэтому они не примут этот квест, который будет использовать около десяти дней.

- А как же Мистер Марни? Он ведь согласится на это задание, не так ли?

- Его отравили на банкете в Ланкастере, и он даже жалуется на коварную тактику своих конкурентов, ожидая, пока его оживят.

- Значит, он больше не сможет вести дела в Ланкастере?

- Нет, он обязательно вернется туда через три дня и скажет им, что тот, который умер, был только его подменой или чем-то вроде этого, и продолжит заниматься бизнесом, как будто ничего не произошло, вероятно. Он уже делал это так много раз, что люди из Ланкастера начинают называть его "Бесконечным Уилфом"....

- А как же ты? Разве ты не демон, принимающий квесты?!

Спросил Ангор, когда он указал на Эдварда.

- Почему ты не хочешь принять такое редкое задание?

- Это потому, что Илина не любит общаться со знатью, так что наша группа не планирует принимать это задание.

Эдвард развел руками и ответил, как будто он тоже был беспомощен в этой ситуации.

- Илина? О, самая сильная в вашей группе?

Он слышал, как Вэла рассказывала ему о том, какой сильной была Илина, и задумчиво потерла подбородок.

- А раньше над ней когда-нибудь издевались дворяне?

- Нет, это потому, что отец учил её аристократическим манерам с самого детства, потому что её мать была явно дворянкой, так что теперь она не хочет иметь с ними ничего общего из-за своего рода мятежного менталитета.

Ответил Эдвард, жуя несколько жестких кусков хлеба.

- Теперь, если вы меня извините, у меня есть ещё несколько квестов для завершения...

- Подожди, не уходи пока.

Ангор приподнял свой подбородок переплетенными пальцами и пристально посмотрел на Эдварда, отчего у того по спине пробежал холодок.

- Ч-что-то необходимо?

- Если я смогу убедить Илину, сможет ли ваша группа прийти мне на помощь?

Спросил Ангор.

Эдвард немного подумал и решил, что если Ангор сумеет убедить Илину принять его предложение, то это будет не так уж плохо - оказаться на стороне Лорда, поэтому он кивнул.

- Ну ладно!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/963332>