

Несмотря на то, что Джом был "предан" системой, игроки всё равно не планировали ничего с ним делать. Они все видели обоюдоострую атаку, которую использовал Бесплодный Великан, и знали, что никто не смог бы изменить судьбу чокобо, даже если бы им дали ещё один шанс. Никто не посмел бы преградить путь Бесплодному Великану, а даже если бы они это сделали, то были бы погребены под обломками вместе с чокобо и не принесли бы никакой пользы, кроме нескольких кусков мертвого мяса.

Когда игроки вернулись в деревню в долине, они были удивлены тем, как резко умножились жители деревни за такое короткое время. Увидев сцену из нескольких сотен человек, ожидающих их за пределами деревни, игроки все подумали, что жители деревни узнали о злом плане грабить бандитов и собрались вместе, чтобы избить их...

К счастью, охотники, которые заранее вернулись в деревню, быстро объяснили им ситуацию.

Старый старейшина деревни боялся, что игроки проиграют, и что гнев горных бандитов снова обрушится на деревню, поэтому они пошли все вместе и одолжили экипажи игроков, чтобы получить подкрепление из соседних деревень в рамках подготовки.

Но вскоре после этого охотники принесли весть о том, что игроки победили, и сценарий боя до смерти был изменён в крупномасштабное празднование, в котором участвовали все деревни в окрестностях.

Многие странные и забавные танцевальные движения, которые игроки узнали из системы, были чрезвычайно популярны среди жителей деревни, и они были чрезвычайно развлекаемы импровизированными танцевальными битвами, которые у них были. После этого все игроки согласились передать это как праздничную традицию Церкви Бога игр.

Тем временем у Си Вэя разболелась голова из-за смятой груди трупа Бесплодного Великана, попавшего в его Божественное Царство.

Эта вещь не могла быть ни потреблена, ни использована, и поскольку она обладала божественной силой Владыки Вершин, защищающей её, Си Вэй не мог использовать её в качестве жертвы, чтобы получить божественную энергию для себя. Тем не менее, Бесплодный Великан был священным существом, и было бы бесполезно выбрасывать его драгоценный труп, вообще это была головная боль, с которой надо было бороться.

- Ах, это потеря для меня...

Сферическое тело Си Вэя качнулось вверх и вниз, как будто он был арендодателем, суевающимся над своими денежными потерями.

- Я не только не получил много божественной энергии от этого боя, я даже выдал легендарное снаряжение, но я не могу подсчитать свои потери, иначе моё сердце разобьётся!

При этом он был искренне рад за своих верующих.

В конце концов, даже при том, что не было никакого руководства от системы, игроки использовали свои собственные навыки и стратегии для достижения этого подвига, который можно было бы увидеть как легендарный на смертном плане.

Труп бесплодного гиганта не заставит Си Вэя ввязываться в неприятности с Владыкой Вершин, потому что он был убит игроками, и поэтому для игроков было совершенно естественно пожертвовать им в качестве трофея для него, поэтому даже если другое божество хотело бороться за это, то правым был бы Си Вэй. Ткач Земли не стал бы вмешиваться в такое тривиальное дело, и поэтому у Си Вэя, у которого был его приятель Лев, чтобы помочь ему отвлечься от своих проблем, не было никакого страха!

То, что давало Си Вэй большую головную боль, было другим трофеем, который игроки получили.

Лампа Душ.

Эта вещь могла быть засчитана как предмет, поэтому она не была принесена в жертву Си Вэю после того, как игроки получили её, и поэтому он мог только смутно обнаружить её.

Согласно анализу Си Вэя, этот предмет, вероятно, был священным предметом из Пантеона Ревенентов.

В этот момент, вероятно, пришло время поговорить о разнице между священными предметами и благочестивыми предметами.

Благочестивые предметы были дарами, которые содержали великую силу от Бога к их верующим, и большинство из этих благочестивых предметов были оружием, поэтому благочестивые предметы также назывались небесным оружием. Несмотря на то, что многое из снаряжения, которое было у игроков, было создано самим Си Вэем, он не наделял их никакими божественными силами или какими-либо законами, и они не соответствовали критериям содержания великой силы, поэтому их нельзя было считать божественными предметами. Если бы дело дошло до этого, то палец великана можно было бы считать благочестивым предметом, но он был бы одним из самых слабых.

Если бы божественные предметы должны были быть созданы в Божественных Царствах, то священные предметы должны были бы быть полностью созданы людьми. Истинная природа этих предметов заключалась в том, что они собирали огромное количество божественной энергии от верующих церкви и в результате получали странные силы, связанные с божеством, которому она соответствовала. Большинство этих сокровищ были не оружием, а предметами, которым поклонялись в церквях, или даже предметами, которые были помещены рядом со статуями божеств.

Между ними не было ничего абсолютно лучшего или худшего - в рядах божественных предметов был призматический край, который мог сокрушить гору одним ударом; в то время как в рядах священных предметов был портал вод, который мог сразу погрузить всё королевство под водой, а также алый кубок, который мог произвести один литр исключительно вкусного вина в день.

В этом масштабе лампа души считалась типом, который не был сильным, но и не слабым.

Эта лампа может собирать души через контракт, чтобы сформировать фитили лампы, и после того, как они были зажжены, они могли бы обеспечить большое количество жизненной энергии, чтобы сохранить свою цель. Прежде чем лампа погаснет, цель не умрет, независимо от того, сколько повреждений она перенесла, до тех пор, пока она не превысит общую сумму, содержащуюся в лампе душ, она не умрёт.

Причина, по которой Бесплодный Великан бежал к горным бандитам, вероятно, заключалась в том, что его владелец зажжёт лампу души, чтобы сохранить его живым, но он, вероятно, не ожидал, что владелец убежит так быстро...

Эта лампа души была довольно сильна, потому что она в основном блокировала полосу xp на месте и позволила бы цели атаковать, даже если бы она была раздавлена в фарш, как слизь.

Этот элемент также был довольно слабым в своём роде, потому что он работал на основе контрактов, и не мог пополнять его всякий раз, когда ему было нужно, поэтому его использование было ограничено.

Во-первых, контракты этой лампы души не работали на игроках, потому что их души сохранялись Си Вэем в его божественном царстве после их смерти, поэтому это сильно противоречило контрактам. Поскольку приоритет Си Вэя, естественно, предшествовал приоритету священного предмета, эта вещь никогда не будет работать на игроков.

В любом случае.

В заключение, Си Вэй планировал держаться подальше от Пантеона Ревенентов, насколько это было возможно в данный момент — труп Бога гнилых костей всё ещё был запихнут в блендер.

Это было совершенно неожиданно, что среди горных бандитов были верующие из Пантеона Ревенентов, и те, кто получил священный предмет, к тому же. Либо главарь бандитов имел высокий чин в церкви какого-либо божества Пантеона Ревенантов, либо он был украден из упомянутой церкви.

Как бы то ни было, это не было хорошо для игроков. Первый будет означать, что члены церкви будут иметь зуб на игроков, и Си Вэй должен будет воссоздать крестовый поход по уничтожению гнилых костей, в то время как второй будет означать, что члены церкви будут нацелены на игроков, у которых был свой священный предмет...

- Ах, какая заноза в заднице ... Ах да, у меня не нет.

Си Вэй тихо вздохнул.

- Мне кажется, сейчас самое главное - стать сильнее. Если бы я мог вырубить божественного отца одним ударом, мне не пришлось бы так сильно беспокоиться.

И вот, Си Вэй снова начал придумывать способы как развести игроков на божественную энергию.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/961261>