

Увидев Бесплодного великана, Си Вэй чуть не выругался.

Сначала он просто подумал, что жители деревни не знают, о чем говорят, называя земных элементарей, таких как каменные големы, Бесплодными великанами. В конце концов, кроме Горного великана, Бесплодный великан был самым популярным земным элементом среди людей.

Даже самые маленькие Горные великаны были высотой в пару сотен метров, так что ошибиться было невозможно, именно поэтому многие люди инстинктивно называли больших каменных големов Бесплодными великанами.

Но Бесплодные великаны обычно жили в сухих местах, таких как пустыни, где трудно было найти воду. Они никогда не подходили близко к океану, так как лишняя влага в воздухе могла вызвать у них дискомфорт.

Таким образом, Си Вэй никогда не ожидал, что их враг на самом деле будет Бесплодным гигантом.

- Дела идут не очень хорошо.

Бесплодные великаны были истинными мифическими созданиями, полностью выросший Бесплодный великан мог легко столкнуться нос к носу с обычным драконом.

Бесплодный великан, который появился перед его игроками, ещё не полностью созрел, он всё ещё находился между стадиями подросткового и взрослого возраста.

Тем не менее, у него было достаточно сил, чтобы превзойти даже группу игроков высокого уровня.

Мало того, Бесплодный великан был также священным созданием Владыки Вершин, и сам Владыка Вершин был подчинённым "Ткача Земли", одного из семи Божественных отцов.

- Неудивительно, что я его не видел.

Поскольку священное создание Владыки Вершин, Бесплодный великан обладал также некоторой божественной силой Богов, это было похоже на божественную защиту, исходящую из церквей, расположенных в сердцах больших городов, Бесплодный великан имел барьер, скрывающий его от Божественного Ока Си Вэя.

Си Вэй изначально планировал не вмешиваться в задание по обучению своих игроков, но с появлением Бесплодного великана у него даже не было возможности помочь им.

В конце концов, битва между игроками и Бесплодным великаном была полностью проведена на личной основе, в глазах Владыки Вершин это была в основном битва собак, даже если его собака умерла во время ссоры, он ничего не сделает с этим, кроме как обвинит свою собаку в том, что она слишком слаба - как божество, у которого не было десятков тысяч собак? Эти могущественные божества не собирались опускаться до уровня собак.

Но если бы Си Вэй вмешался в битву, это было бы так же, как если бы он убил собаку прямо перед её владельцем, попадание в черный список владельца было бы неизбежным.

Си Вэй пользовался покровительством Бога правосудия Аслана, поэтому он не боялся Владыки Вершин, но у владыки был свой покровитель, Божественный отец. Вебновелы научили Си Вэя кое-чему, после того, как убивали маленьких, гораздо более сильные люди за ними возвращались для мести. Даже с помощью Аслана, они закончили бы как мясо...

- Да, это будет не очень красиво.

Всё, что Си Вэй мог сделать, это послушно наблюдать за своими игроками из своего царства.

- Как бы то ни было, это послужит им уроком, даст им понять, что игроки тоже не непобедимы.

Тем не менее, Си Вэй все ещё думал о том, что произойдет, если его игроки выиграют... хотя шансы были невелики, что если?

И вот, он вытащил Гнилые кости из своего миксера и отломил мизинец с чистым треском, запихивая обратно, как только закончил.

Затем он использовал оставшиеся божественные силы, которые он получил, переваривая божественность Повелителя Воды, чтобы попытаться сделать кусок золотого легендарного снаряжения.

Это было первое легендарное снаряжение, которое он сделал, он был уверен, что его игрокам понравится - то есть, если они смогут его получить.

.....

- Дела идут не очень хорошо.

Эдвард пришёл к тому же выводу, что и его божество.

Тридцатиметровый и многотысячетонный тяжелый Бесплодный великан был ужасающе силен, он был на гораздо более высоком уровне, чем боссы, с которыми их игроки сталкивались раньше на 50 уровне, он был даже в совершенно новом ранге, "Повелитель", даже Архиепископ

Гнилых костей, с которым они ранее боролись, были только классифицирован как "босс".

Помимо очень немногих игроков, специализирующихся на обороне, все остальные были бы убиты в одно мгновение, если бы не многочисленные Жрецы, которые шли с ними в их путешествии, едва будучи в состоянии воскресить всех, как только они умирали, игроки на их стороне быстро начали уменьшаться.

И всё же, это был лишь вопрос времени, когда они проиграют, они теряли опыт с каждой смертью, после полной его потери, это был бы конец игры, и не каждый игрок имел достаточно в своем резерве, плюс если бы их Жрецы были убиты в массовом порядке, их линия фронта немедленно распалась бы!

Кроме того, урон, который их игроки наносили Бесплодному великану, был почти незначительным. От десяти до двадцати игроков довольно долго непрерывно атаковали монстра, и всё же полоса здоровья каменного гиганта была всё ещё заполнена на 99%!

- Мы не можем победить эту тварь, мы должны отступить!

Гоу Дань понял, что всё его стрелы отклонялись от каменистой кожи их противников, крича Эдварду о своих опасениях.

- Я даже не могу пробить его защиту!

Эдвард тоже замолчал.

Действительно, этот Бесплодный великан был не похож ни на что, с чем они когда-либо сталкивались раньше, их способности игроков и навыки Возрождения не могли привести их к победе.

Эдвард нахмурил брови, хотя их способности и навыки Возрождения не могли помочь им победить в одиночку. Возрождение давало каждому игроку больше времени и больше возможностей нанести урон своему врагу, а их способности помогали им постепенно уменьшать здоровье великана. Даже если стрелы Гоу Дана не могли пробить кожу Бесплодного великана, он всё равно забирал с собой минимум 1 очко здоровья от великана.

Что им было нужно, так это возможность атаковать.

- Его глаза могут быть его слабым местом... Джо, ты и другие воины можете привлечь внимание великана на некоторое время?

Таким образом, Эдвард взял себя в руки и начал командовать другими игроками.

- Постарайтесь задержать его как можно дольше, нам нужно время, чтобы подготовиться!

- Понял! Эй, каменные мозги!

Джо и группа воинов попытались использовать провокацию на Бесплодном великане, но все они были явно проигнорированы.

Бесплодный великан ещё не созрел, и он не был столь же ярким, как и сильным, он не был полностью застрахован от законов игры Си Взя, но и не был полностью подконтролен ему, классическим примером этого было то, что такие способности по управлению толпой, как провокация, не повлияли на него.

С такой скоростью они даже не смогут заагрить, не говоря уже о том, чтобы увести его прочь.

Именно тогда Джо краем глаза заметил, что каменный голем начал самовосстанавливаться.

У него появилась идея, он быстро подбежал и прыгнул на верхушку каменного голема.

Элементарных существ было трудно убить, но это было не так для этих игроков — не имело значения, были ли вы элементом или каким-то другим монстром, если у вас была полоса здоровья, вы могли быть убитым.

Джо крепко сжал меч обеими руками и вложил в клинок своего Духа, он резко рубанул вниз, и с громким лязгом каменный голем перестал регенерировать, плотная паутина трещин начала формироваться на его теле, прежде чем он рассыпался в кучу гальки.

Бесплодный великан прекратил своё продвижение к магам и жрецам.

Джо одарил его очень драматичным извиняющимся взглядом.

- Простите, это была ваша тётя? Кажется, я случайно убил её.

Бесплодный великан медленно повернул голову, единственный глаз на его угловатом лице смотрел прямо на Джо.

Последний посмотрел на него и использовал [зловещий клинок - горный удар], и разрезал ещё одного каменного голема.

- А, так это был ваш дядя? Мне ужасно жаль, но вы все так похожи, что я не могу вас различить.

У него не было рта или чего-то похожего на него, но Бесплодный великан издал оглушительный рев, сотрясая землю, бросившись в направлении Джо!

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/959994>