

Хотя у них была поддержка от системы, игроки всё ещё росли намного быстрее по сравнению с NPC, но Джом и Терри всё ещё не были настолько высокоуровневыми, им всё ещё нужно было пройти долгий путь, прежде чем они достигнут уровня "экстраординарного", не связанного ограничениями смертного тела.

Джом и Терри были счастливы, что жители деревни, изменив своё мнение, бросились на помощь, но на самом деле, они не могли помочь так сильно - с оружием из каменного века и неспецифическим снаряжением, кавалерийские части полностью подавляли их.

После их первоначального шока от внезапного появления жителей деревни, горные бандиты снова начали свою атаку!

Большинство жителей деревни были вооружены только мотыгами, серпами и вилами, и не имели никакой брони, у нескольких охотников были луки в качестве оружия, но даже тогда луки, которые они использовали, определенно не были сделаны для битвы...

Они были низведены до расходуемых миньонов на поле боя, полезных только для того, чтобы отвлечь врага или истощить его выносливость и ресурсы, в то время как Джом и Терри наносили урон. Это было печально, но именно так все и происходило.

- Не подходи ко мне!

У Джома не было другого выбора, кроме как командовать жителями деревни.

- Найдите укрытие, те, у кого луки стреляют по желанию, те, у кого их нет, тоже не должны собираться вместе, вы будете лёгкой мишенью!

Другого выбора не было, в конце концов, это был реальный мир, даже с системой аима, большинство способностей всё ещё требовали прицелиться самостоятельно.

Как дуэт воина и жреца, Джом и Терри не имели никаких реальных разрушительных способностей AoE, но навыки, такие как Божественный клинок, могли легко поразить больше, чем одну цель, даже игроки иногда пострадали бы от дружественного огня от взрывных способностей своих товарищей по команде, и эти нейтральные жители деревни не были под защитой системы...

Хотя деревенские жители не очень понимали ход рассуждений Джома, из-за ментального напряжения от такого количества врагов, несущихся к ним, они все без вопросов следовали приказам Джома, все искали укрытие, чтобы спрятаться позади, за исключением нескольких охотников, продолжающих стрелять своими стрелами.

С силой во много раз превышающей первую волну, снежный пейзаж был покрыт облаком белой пыли, под блеском лунного света, их армия выглядела ещё более грозной.

Глаза Джомы дёрнулись, волосы встали дыбом, когда он почувствовал магическую энергию, идущую из-за вражеских позиций.

- Осторожно, у них есть маг!

Как только он произнёс эти слова, из группы чокобо вырвался огненный шар. Терри не успел вовремя увернуться и получил прямое попадание. Вместе с интенсивным гулким звуком, Терри был подброшен в воздух, тяжело приземлившись на землю и перекатившись на несколько футов, прежде чем остановиться!

Лежа в снегу, Терри с трудом поднял голову и закашлялся, выпуская клубы дыма.

- Ты мог бы сказать мне и раньше....

Кавалерия уже была болью, с которой приходилось иметь дело, но они не ожидали, что в их рядах будет маг, и с такой скоростью броска шара, вероятно, это был высокоуровневый маг.. кто такие эти горные бандиты? Джом не мог удержаться от удивления.

Как только он это сделал, Джом взглянул на Терри и заметил, что даже при том, что взрыв выглядел довольно интенсивным, он не был слишком большим. У Терри всё ещё оставалось больше половины его здоровья...

Тем не менее, Джом быстро бросил Терри целебное зелье.

Терри увидел и быстро вскочил, чтобы поймать зелье в воздухе. Он выпил зелье большими глотками, удовлетворенно рыгнув, когда закончил.

Так или иначе, Джом чувствовал, что его просто обманули с его зельями.

Но на самом деле у них не было времени, чтобы заботиться об этих деталях.

- Я наконец-то, добрался до 15 уровня... я собирался подождать новые классы, но я думаю, что мне придётся сменить класс сейчас.

Он достал маленький мешочек и принял задание на смену класса из меню своей системы.

Существовал только один класс Жреца, в который можно было перевоплотиться, и это был Водный Ангел!

Дзинь!

[Вы активировали квест на изменение класса - Водный Ангел]

[Пояснение: пройдя большую подготовку, вы теперь готовы получить благословения океана, но до этого вы должны обладать способностью слышать голос океана, а также подписать контракт с могущественными, прекрасными и таинственными существами моря. Они окажут вам свою помощь в ваших будущих завоеваниях, если вы решите обратиться к ним.]

[Требования: раковина океанской песни (1/1), 10 шкур океанских зверей (10/10), 30 вечнозеленых ламинарий (30/30), коралл (1/1), 1 красная пресноводная каракатица (1/1)]

[Награды: 1 плащ океана (снаряжение класса, не занимает слот), контракт океана, коралловая ручка.]

[Примечание: предметы квеста можно найти, исследуя область "Порт Фьорд".]

- Всё уже готово!

Джом достал небольшой мешочек из своей сумки, наполненной уже подготовленными предметами квеста — поскольку там уже было довольно много игроков, которые уже перешли в Водного Ангела, предметы, необходимые для завершения квеста, стали известны многим Жрецам. Некоторые из этих предметов тоже было трудно найти, например, вы думаете, что "коралл" будет легко приобрести, но система принимает только кораллы с конкретными размерами... тем не менее, большинство игроков Жрецов собрали набор этих предметов независимо от того, планировали ли они проходить смену класса, просто в случае необходимости.

Это, как чувствовал Джом, был определенно "случай", когда он нуждался в них.

Горные бандиты выпустили ещё несколько огненных шаров, и все они полетели в сторону Джомы и Терри. Даже если бы они смогли откатиться в сторону, ударная волна от взрыва все равно сбила бы их с ног, оставив их растоптанными приближающимся паническим бегством чокобо.

Даже при том, что они выглядели симпатично, чокобо хвастались здоровенными двумястами с чем-то килограммами веса под их пушистой внешностью. С их броней и полностью снаряженными бандитами на спинах, они легко могли превысить триста килограммов, наступление на одного из них было либо смертью, либо жизнью калеки!

Но как раз перед тем, как огненный шар вошёл в контакт с ними, столб голубого света окружил Джому.

В следующий момент огненный шар ударил, взорвавшись в огне и вызвав густую комбинацию дыма и тумана.

Как вдруг появился ветер, унёсший прочь дым и туман, раскрывая...

Из-за тумана появился огромный... моллюск?

- Как раз вовремя...

Джом откинул бутылку и глубоко вздохнул.

Его одежда немного изменилась.

Вокруг его шеи теперь был шарф с синими и черными полосами, если вы посмотрите внимательно, вы даже можете увидеть чешуйчатую текстуру на нём. К шарфу, развевающемуся на ветру, была прикреплена брошь в виде морской улитки, придавая юноше героический вид.

Его белая мантия почти не изменилась, но к поясу был прикреплен дополнительный мешочек с коралловым пером и "контрактами океана".

- Спрайт?

Спросил Терри, глядя на бутылку, которую выкинул Джом.

- Это "вода из реки Лета"!

[1. Вода из реки Лета (отсылка к "Гарри Поттеру") — магический ингредиент, используемый в некоторых зельях. Используется в качестве ингредиента в Зелье забывчивости.]

Поправил Джом.

- А разве это не спрайт?! Ух ты, эти штуки такие дорогие!

- Ну, мне нужно немного перераспределить свои очки навыков после изменения класса.

- В любом случае, теперь мы можем, наконец, начать наш второй раунд.

После его слов множество маленьких щупалец осьминога начали ползти вверх от земли, медленно продвигаясь к горным бандитам, которые остановили свою атаку при виде моллюска...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/957066>