

Коллекционные предметы были одним из способов, которыми Си Вэй мотивировал своих игроков выполнять свои ежедневные квесты, среди этих коллекционных предметов были такие вещи, как танцы, различные аксессуары, которые не занимали слот для оборудования, и некоторые другие забавные инструменты, которые не имели большого практического использования.

Он верил, что игроки, которым стало скучно из-за недавнего спокойствия, снова начнут усердно трудиться над своими ежедневными задачами.

Конечно, Си Вэй проводил своё время в Божественном царстве, придумывая способы пристрастить игроков, помимо переваривания оставшихся останков божественности Повелителя Воды, все ещё сидящего в его животе, он задавался вопросом, как он мог бы улучшить навыки своих игроков.

В конце концов, враги, с которыми его игроки сталкивались раньше, на самом деле не были божествами, как он, они были больше похожи на меньших богов, которые не имели никакого божественного благословения.

Но по мере того, как территория его игроков расширялась, было неизбежно, что рано или поздно они столкнутся с верующими гораздо более могущественных божеств.

У других божеств не было возможности переселяться, как у Си Вэя, Си Вэй мог давать благословения игрокам просто через путь веры, но другие божества должны были сначала пройти через мировой барьер, прежде чем давать свои благословения, чем больше благословение или секретный предмет передавались вниз, тем больше Божественной силы требовалось, чтобы пересечь мировой барьер, это было жёстким пределом того, насколько они могли помочь своим верующим.

Помимо святых и избранных, игроки, которые могли бы получить великие благословения, были либо игроками, которые прошли через бесчисленные препятствия, чтобы получить высокий ранг в церкви, либо игроками, которые доказали свою веру в божество и поднялись до ранга набожного верующего. Другие верующие могли получить только Божественную Милость, равную пределу их ранга "священных искусств".

Для Си Вэя это было гораздо легче, он мог обойти всю эту борьбу, спустившись в царство смертных сам, они могли есть пищу вместе, сражаться с монстрами вместе и стать сильнее вместе. Как только у него будет достаточно верующих, по крайней мере, некоторые из них будут очень квалифицированными игроками, это была простая логика...

Но у Си Вэя тоже была пара вещей, идущих против него, он только недавно стал богом, у него не было стабильного присутствия в умах игроков. Время и количество верующих были его двумя главными недостатками. Даже два его самых сильных игрока, Святая Илина и Воинственная Принцесса Лия, не могли сравниться с высокопоставленными верующими других церквей.

Вот почему ему нужно было найти способ для своих игроков, чтобы стать сильнее.

Повышение уровня лимита для его игроков было самым простым методом, но он уже делал это дважды, и его игроки должны были пройти путь до достижения предела 60 уровня, поэтому поднятие его ещё выше не будет много делать прямо сейчас, он мог бы также сохранить свою божественную силу, чтобы делать другие вещи.

- Если я полностью переварю оставшуюся божественность Повелителя Воды, у меня, вероятно, останется достаточно энергии, чтобы обновить систему, возможно, добавить новую функцию или что-то ещё...

Если это так, то следует ли ему создать профессии?

Это может заметно увеличить силу его игроков.

Но, взвесив все "за" и "против", Си Вэй решил отказаться от подобного.

Во-первых, это потребовало бы от Си Вэя сделать совершенно новое древо навыков, и слишком много божественной силы, Си Вэй не был уверен, что он сможет это реализовать сейчас. Было бы довольно плохо, если бы он истощил себя и всё ещё не мог создать полностью функционирующую систему профессий.

Во-вторых, нынешняя классовая система была довольно дерьмовой. Каждый класс имел только один вариант смены класса, поэтому даже если бы специализации были включены в игру, это, вероятно, просто заставило бы игроков слишком сильно сосредоточиться на отдельных аспектах игры и повлиять на решение опытных игроков присоединиться к Его Церкви. В конце концов, огромная группа игроков могла бы в конечном итоге получить странные классы и деревья навыков, Си Вэй должен был бы затем использовать больше Своей Божественной силы, чтобы создать зелье сброса очков навыка, это просто чувствовалось как расточительство...

Си Вэй решил, что ему лучше оставить специализацию до тех пор, пока игроки не получат полное представление о своих классах.

- Тогда как насчёт профессий?

Подумал про себя Си Вэй.

То, что Си Вэй имел в виду для профессий, кроме повышения эффективности производства, состояло в том, чтобы создать средние классы, чтобы дать игрокам увеличение стага или способности к усилению своих основных боевых классов.

Например, игроки, которые выбрали класс кузнеца, могли бы увеличить свою силу. Те, кто выбрал класс фермера, будут наносить повышенный урон с помощью шестового оружия, такого

как косы и копья; игроки класса репортёров могли бы улучшить скорость движения и т. д...

Кроме того, он мог сделать так, что когда игроки, которые выбирают мясника, готовят мясо, оставшиеся туши не будут автоматически отправлены в Божественное Царство (таким образом, не имея возможности получить опыт). Это могло бы решить постоянно растущую проблему хранения в Божественном Царстве, а также сделать так, чтобы игрокам не всегда приходилось ехать в Ланкастер, чтобы импортировать мясо.

Чтобы добавить и сохранить божественную силу, Си Вэй мог сделать это так, чтобы профессиональные навыки не могли быть обновлены с помощью очков навыков, вместо этого требуя мастерства...

Таким образом, он мог не только сделать жизнь своих игроков разнообразнее, чтобы были не только ежедневные квесты, но и улучшить боевые возможности своих игроков, это был идеальный план!

И кроме того, это помогло бы игрокам, которые не были таковыми в сражении, показать свои таланты в других областях, разве это не было бы здорово?

После обдумывания этого, внедрение системы профессий, казалось, имело самый большой оборот.

- Итак, теперь встаёт вопрос... с моей божественной силой, смогу ли я закончить это прежде, чем стану Божественной изюминкой?

Си Вэй нерешительно обернул свои щупальца вокруг шара.

Согласно единицам измерения, которые он установил в 1 главе, божественная энергия Си Вэя едва превышала 50 единиц... что касается того, сколько у него изначально было, где-то около 100, но после введения двух новых классов и системы последователей у него осталось немного.

Некоторые из вас могут задаться вопросом.

- Но разве Си Вэй не мог полностью контролировать систему игры ещё до того, как его божественность стабилизировалась? Тогда он был просто ребенком ... О, я имею в виду, что у него было только десять единиц божественной энергии!

Обоснование этого было простым, исходная система была чрезвычайно простой. Даже такие вещи, как специальные навыки и способности класса, были просто установлены Си Вэем, классовая система, существующая сейчас, уже была тайно обновлена Си Вэем. Кроме того, тогда было только пять человек, которые имели доступ к системе, теперь было более ста пользователей, все они ждали обновления своих систем...

Не говоря уже о том, что Си Вэй оказалась в тупике. Он чувствовал, что просиживание здесь целый день не принесет ему ничего хорошего, поэтому он решил.

- Что самое худшее, что может случиться?

И использовал все свои оставшиеся божественные силы. Даже если он не был сверхсильным божеством или чем-то ещё, всё ещё было так много верующих, которые полагались на него сейчас, он не мог быть таким же безответственным или безрассудным, как раньше.

- Я, наверное, единственное божество в мире, которое несёт такую ответственность....

Пробормотал себе под нос Си Вэй, решив, что, возможно, ему следует сделать перерыв и накопить чуть больше Божественной энергии, прежде чем создавать профессии.

Как раз в тот момент, когда он выполнял свою ежедневную рутину переваривания остатки богов, лежа на животе, наблюдая за своими игроками, он замер.

Выражение лица Си Вэя стало серьёзным. Он почувствовал, как за пределами Его Божественного Царства внезапно появилось чья-то аура.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/947183>