С тех пор как Си Вэй пришлось расслабиться и отдохнуть, чтобы должным образом переварить Божественные останки Повелителя Воды, игроки обнаружили, что у них гораздо больше свободного времени, чем обычно.

Ну, может быть, это было не "свободное время" как таковое. В конце концов, даже игроки самого высокого уровня были только вокруг жалкого уровня 30, а новый предел уровня теперь был поднят до 60 уровня, это было похоже на то, как если бы Си Вэй использовал этот простой метод, чтобы сказать своим игрокам.

- Вам ещё предстоит пройти долгий путь, так что продолжай в том же духе!!

Но игрокам действительно особо нечего было делать. Безымянный город, подземное убежище Ланкастера, деревня Людо-лягушек, все они имели свои собственные ежедневные квесты, чтобы помочь завоевать репутацию, только 25% Долины трагических мертвецов было исследовано, а недавно открытые берега Порта Фьорд были открыты только на 1% от его исследуемой площади... многие игроки утонули в море, поскольку они ещё не открыли навык "плавания", нуждаясь в помощи Людо-лягушек, чтобы перетащить их плавающие трупы обратно на берег, а затем оживить их Жрецами или старейшиной деревни.

В центре деревни Людо-лягушек был установлен камень жизни, что позволяло игрокам, мгновенно возродиться в деревне Людо-лягушек.. хотя у него не было большой цели, кроме помощи игрокам сэкономить время.

Но теперь игроки могли телепортироваться в Безымянный город и подземное убежище Ланкастера через камень жизни, Потратив несколько игровых монет.

Поначалу Си Вэй не решался поместить в деревне Людо-лягушек Камень Жизни, опасаясь, что Бог океана может штурмовать Его Божественное Царство, если он обнаружит, что божественность Повелителя Воды исчезала.

Но затем он понял, что с таким количеством игроков, заканчивающих свои ежедневные задания в деревне Людо-лягушек, даже без Камня Жизни, Бог океана, вероятно, сможет догадаться, что произошло, и вторгнуться в его королевство.

А без возможности телепортироваться игрокам, входящим и выходящим из деревни Людо-лягушек, придётся потратить много времени старейшины деревни, что приведёт к замедлению прогресса и снижению общей эффективности.

В конце концов, Си Вэй решил, что то, что произойдёт, должно произойти и таким образом позволил старейшине деревни установить Камень Жизни на место.

Наблюдая за тем, как все игроки с таким энтузиазмом выполняют свои ежедневные задания, Си Вэй улыбнулся им из Божественного Царства, словно гордая мать, смотрящая на своих детей.

.....

После закрытия на пару дней, чтобы позволить своему боссу сделать какие-то дела в другом месте, таверна "Железный Котёл" наконец открылась, и её бизнес процветал, как обычно.

Как только владелец повесил объявление, говорящее.

- Мы приветствуем гостей, которые придут со своими ингредиентами, кроме Водных Ангелов, пожалуйста, не относитесь к вашим вызовам как к ингредиентам, чтобы дать шеф-повару.

Джо вошёл с низко опущенной головой.

- О, неужели это Пол (полное имя Джо было Джо Пол)!

Иван увидел, как он вышел из-за стола вместе со своими товарищами по команде, радостно приветствуя его.

- Я не видел тебя уже два дня, ты был в деревне Людо-лягушек, выполняя ежедневные квесты?

Поскольку они оба были игроками класса воина, у них были довольно приличные отношения, иногда собираясь вместе, чтобы поесть или поспарринговаться.

- Я не хочу говорить об этом, я взял квест, чтобы пойти и найти некоторых домашних животных для фермы города, но, по-видимому, все животные из-за зимнего сезона решили вернуться в свои норы. Я прополз через множество пещер, сражался со стаями ужасных медведей и провёл целых два дня в каком-то овраге, чтобы найти Снежнохвостого оленя, который соответствует требованиям задания.

У Джо было мрачное выражение лица.

- Угадайте, какая была награда за квест?

- Ну и что же?

С любопытством спросил Иван.

Вместо ответа Джо начал чрезвычайно точно исполнять танец в стиле Гангнам стайл.

???

Через некоторое время Джо остановился.

Иван вежливо похлопал ему за выступление.

- Неплохо, но какое это имеет отношение к твоему квесту?

- Это была награда.

Сокрушался Джо.

- После того, как я закончил задание, я разблокировал навык "верховая езда", но после активации его, это было то, что я получил?

- Значит, у танца есть и другие эффекты? Например, это может быть танец, чтобы подразнить или что-то ещё?

- Нет.

Сухо ответил Джо.

- Это просто танец, ничего больше.

Все остальные игроки в таверне громко ахнули, потрясенные таким поворотом событий.

- Итак, ты говоришь, что вознаграждение за квест потратило впустую один из ваших очков навыков, чтобы получить этот бесполезный навык?

Ивен нахмурил брови, думая, что это задание было немного слишком злым.

- Очки умений? Нет-нет. Навык был прямо дан мне, мне не нужно было тратить на него свои очки навыков.

Объяснил Джо.

- Он также не отображается на древе навыков, он открыл какую-то странную вкладку "коллекционные предметы", в ней тоже были какие-то другие вещи, я думаю…

- А, понятно.

Ивен задумчиво кивнул, а потом вдруг со стуком поставил стакан на стол.

- Босс, Билл, пожалуйста! Пол, не мог бы ты сказать мне, где ты получил квест?

- Что?

Джо растерянно посмотрел на Ивана, не понимая, зачем тот задал такой вопрос.

- Ты тоже хочешь это сделать? Но этот навык довольно бессмыслен…

Иван тяжело вздохнул и рассмеялся.

- Неважно, полезный он или нет, я просто коллекционер, я думаю, что хочу собрать всё, что могу! Кроме того, твой маленький танец казался забавным, поэтому я хотел бы иметь его в своем распоряжении, так как он не тратит впустую очки навыков.

- Я тоже хочу пойти!

Товарищи Ивана по команде тоже присоединились к волнению.

- Перестаньте шутить, зачем вам это знать?

Ивен хмуро посмотрел на своих друзей, ругая их на случай, если Джо подумает, что они его дразнят.

- Видите ли, на двух предыдущих банкетах, хотя я и ходил туда, мне все время казалось, что чего-то не хватает. Ну, во-первых, там не было никаких женщин игроков, чтобы поболтать, но теперь, думая об этом, не было и танца! Если бы я умел танцевать, то выглядел бы как настоящий танцор!

Игрок практически пускал слюни на собственную фантазию.

- Если бы я мог танцевать этот танец во время следующего банкета, я уверен, это было бы здорово!

После его восторженной речи несколько оставшихся игроков, которые сначала не хотели участвовать, теперь сильно хотели поучаствовать.

- Да, да, так как это не использует никаких очков навыков, это не повредит, чтобы узнать!

- Хм, я лично человек более высокого уровня, я просто думаю, что танец выглядит красиво.

- Давайте возьмём этих девушек!

Джо не заботился о сохранении тайны, рассказывая гостям таверны все, начиная от NPC, с которым они должны были поговорить, до лучшего места, чтобы найти подходящее животное. И так, под предводительством Ивана, они отправились в своё путешествие, чтобы овладеть искусством танца, поблагодарив Джо за его помощь, когда они покидали таверну.

Оставив Джо одного в здании, он все ещё пытался осмыслить случившееся.

Через некоторое время он необъяснимым образом снова начал танцевать.

- Хм, я думаю, что это довольно весело…

Босс "Железного котла" наблюдал за всем происходящим со стороны после того, как повесил своё объявление, это был не первый раз, когда что-то подобное происходило.

Он уже мог видеть это, группу игроков, демонстрирующих свои странные танцы во время следующего банкета, их неуклюжие доспехи, не мешающие им вообще, когда они танцевали в течение ночи. О, этот хаос, который последует!…

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/942974