

Игроки весело провели ночь в деревне Людо-лягушек.

Хотя поначалу водолазы были удивлены необъяснимым появлением костра, предметов для барбекю и разнообразных морепродуктов на деревенской площади, они в конечном итоге приписали это божественному благословению, которое, по-видимому, было всем объяснением, которое им нужно было отпустить и веселиться с человеческими игроками всю ночь напролёт.

Но ничто хорошее не длится вечно. На следующий день игроки постепенно покинули деревню и вернулись в Безымянный город.

После того, как все события и задания были сделаны, в деревне не было ничего, ради чего стоило бы оставаться.

Для сравнения, в Безымянном городе располагалось подземелье "Живых мертвецов", а также Долина трагических мертвецов, которая до сих пор была исследована до 22%.

Те игроки, которые подняли уровень и получили новую добычу от последнего задания, по понятным причинам стремились проверить вещи — даже если натываясь на Архиепископа Гнилых костей или Епископа в Подземелье живых мертвецов, скорее всего, всё равно встретят свою ужасную смерть.

- Аы что, уже уходите?

Спросил Квакатоа у группы игроков во главе с Эдвардом.

- А нам больше ничего и не надо!

Эдвард рассмеялся.

- Мы пришли только для того, чтобы помочь вам, и теперь, когда вопрос решен, нам пора уходить.

- А мисс Святая...

Квакатоа повернулся к Илине.

Он говорил о ней как о святой не потому, что знал о её положении как Святой ученицы, а потому, что все Людо-лягушки стали считать не настоящей Святой Повелителя Воды.

Было очень жаль, что Си Вэй уничтожил божественного аватара Повелителя Воды, точно так же, как Илина получила более высокий уровень веры от Людо-лягушек.

- Конечно, Илина хотела бы уйти с нами.

И тут же перед ней возник Эдвард. Это было забавно, пока продолжалось, но Илина была Святой Бога игр, и она не могла продолжать ходить вокруг, маскируясь под икону для других религий. Если она продолжит выкидывать такие трюки, то может в конечном итоге потерять благосклонность их бога.

Квакатоа на мгновение замолчал. Затем он поднял глаза на Эдварда.

- Эм ... может быть, я присоединюсь к тебе в твоих приключениях?

Первым побуждением Эдварда было отказаться, но тут он заметил свет надежды в глазах Илины. Пока он в нерешительности расхаживал по комнате, перед ним неожиданно открылось окно системных данных.

«Значит, система уже заработала?»

Следуя этому предположению, Эдвард продолжил чтение.

.....

[Версия игры 0.2. Обновление завершено]

[Максимальный уровень игроков повышен до 60]

[Добавлена новая специализация мага: Вызывающий Волны]

[Описание: Вызывающий Волны - это маг, который отказывается от всех других элементов, чтобы овладеть элементарной водой. Яростные метели, могучие цунами и непобедимые водные стихии-все это их командование. Призовите силу волн и поднимитесь над всеми остальными!]

[Нажмите здесь, чтобы посмотреть демонстрационное видео.]

[Предварительные условия: любой маг на 15 уровне или выше может попытаться выполнить квест по смене класса.]

Вызывающий Приливы, верный своему названию, способен создавать (или фактически, вызывать) воду из ниоткуда, а затем использовать её для битвы в качестве мага. Три основные сборки навыков на выбор:

[Арктика] атака льдом и морозом, или замораживание врагов.

[Поток] увеличение потока воды для создания приливных волн или лопастей воды высокого давления, используя воду чисто в её жидкой форме.

[Пробуждение] вызов поддержки существ из элемента воды.

[Добавлена новая специализация Жреца: Водный Ангел]

[Описание: вместо Божественной благодати и небесных благ, этот слуга Бога Игр был вдохновлен услышать песню океанов. Они образуют связи с левиафанскими созданиями, долго дремлющими в глубинах, и сами приучаются к подводному движению, так что эти Жрецы сами по себе являются грозными энергетическими центрами.]

[Нажмите здесь, чтобы посмотреть демонстрационное видео.]

[Предварительные условия: любой Жрец на 15 уровне или выше может попытаться выполнить задание по смене класса.]

Принимая специализацию Водного Ангела, это приведёт к падению эффективности основных заклинаний Жреца, но в обмен они получают огромное повышение своей статистики, переходя от класса поддержки к персонажу, способному как топить, так и наносить существенный урон. У них следующие сборки на выбор:

[Охотник Глубин] призывают проворных и страшных морских монстров, таких как ихтиозавр или мозазавр, для огромного потенциала повреждения.

[Мерзость] вызовите ужасающих существ из самых темных глубин океанов, как кошмары, ставшие реальностью, и проявите их, чтобы они сражались по вашему приказу.

[Трезубец] заключает договоры с чудесными созданиями, которые, хотя и не являются истинно божественными, тем не менее способны обладать чудесными силами, как образцы своего рода. Призовите один из их аспектов на поле боя, чтобы обеспечить благотворные ауры и боевую поддержку.

[Введена функция "Последователь": игроки теперь могут нанимать последователей в специально отведенных местах (требуется репутация - дружественная или лучше).]

[У последователей будет своя статистика, но они не смогут подниматься самостоятельно. Их лидер должен будет вручную назначить баллы в своём окне.]

[После их смерти их продвижение к следующему уровню будет обнулено. Если у них было менее 10% опыта, когда они умерли, их лидер должен будет заплатить соответствующую плату за камень жизни, чтобы оживить их.]

[Теперь вы можете нанять последователей в "Деревне Людо-лягушек"]

[Система репутации активна в "Порту Фьорд: деревня Людо-лягушек"]

[Новое подземелье добавлено: Порт Фьорд: мелководье]

На этот раз было много нового материала, но Эдвард сразу выделил главное: наконец-то появились специализации для магов! Он больше не будет чувствовать себя неполноценным рядом с Духовными Мечниками и Изгоями Теней!

Однако, увидев предлагаемую специализацию, он почувствовал некоторое опасение. Вызывающий Приливы звучал более чем устрашающе, но отказ от других элементов казался сырой сделкой для мага.

Илина, тем временем, казалась довольной. Она проверила свою нынешнюю репутацию в деревне Людо-лягушек и обнаружила, что её уважают. Таким образом, она повернулась, чтобы обратиться к Людо-лягушкам перед ней:

- Квакатоа, ты серьёзно собираешься присоединиться к нашей группе искателей приключений?

- Ну да!

Видя долгое молчание Эдварда, отчаявшийся Квакатоа теперь энергично кивал.

- Тогда с этого дня ты будешь моим последователем!

Уперев руки в бока, девушка кивнула, делая этот вывод, чрезвычайно довольная собой.

В ответ имя, которое плавало над головой Квакатоа, написанное зелёным цветом, чтобы указать, что он был дружелюбным персонажем, теперь переключилось на белый, как и имена самих игроков. Наряду с каракулями неразборчивых букв на незнакомом языке, он также получил титул:

[Лэндуолкер Квакатоа]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/942972>