

Несмотря на то, что игроки набросились на Уграта, его стойкость оказалась выше ожиданий игроков. Даже когда другая группа игроков преуспела в победе над Епископом и бросилась на помощь, они всё ещё не смогли легко победить Уграта.

Это было нормально. В конце концов, Уграт был высшим эшелоном верующих под командованием Бога Гнилых костей и был Архиепископом, который обладал наибольшей властью в их церкви.

На самом деле, величайшей тактикой Уграта было превращение трупов его врагов в гнилых костей и призыв чёрных скелетов, чтобы они сражались за него, и когда-то он использовал эту способность в одной из своих битв против Храма Славы, которая позволила ему успешно сбежать.

Зияющая дыра в этой стратегии на этот раз заключалась в том, что игроки не оставляли после себя трупы после того, как умирали...

Но даже при том, что он потерял свой самый большой козырь, он всё ещё мог противостоять более чем двадцати игрокам, что является истинным свидетельством его способностей.

К счастью, его хп медленно, но верно снижалась.

- Так вот оно что!...

После того, как он вызвал костяную стену, чтобы отразить атаки игроков, он внезапно сказал.

- Я убил этого парня три раза, но теперь он бежит перед моими глазами, как таракан... похоже, что ваша уверенность связана с вашей способностью оживать!

Уграт и не думал, что они могут возрождаться. В конце концов подобный уровень был только у Владыки Аида и он не был кем-то, кого можно высмеивать. После того, как он победил первого бога смерти, он держал все влияние на законы смерти в железной хватке. По сравнению с этим Бог Гнилые кости, которому поклонялся Уграт, был всего лишь лакеем лакея Владыки Аида....

Из предположений Уграта, игроки были как скелеты, которые были вызваны неизвестным существом, поэтому лучшим способом было найти заклинателя и убить их. Но теперь из-за игроков, этого почти было невозможно сделать.

Если это так, то он мог только попытаться ослабить их.

Думая об этом, он не стал продолжать экономить накопленную энергию и ударил посохом по земле. Энергия Гнилых костей стекала на пол подобно воде, а черные узоры рябью расходились от основания посоха, быстро покрывая каждый угол убежища!

- А что это за проклятье под названием "коррозия гнилых костей"? Моё хп уменьшается!

- Не только хп, вся наша статистика тоже уменьшается...

Игроки выглядели обеспокоенными, так как их сильные атаки становились слабыми.

Уграт улыбнулся, увидев, что его план сработал.

- Неужели вы, язычники, думаете, что можете победить меня таким способом? Нет! Тот, кто победит - это я, Уграт!

Если убийство этих личинок заставит их снова быть вызванными заклинателем, тогда он может просто оставить их здесь и пойти убить самого заклинателя!

Именно в этот момент у входа в убежище появился силуэт.

Это была молодая девушка со светло-русыми волосами, одетая в боевую юбку и доспехи с металлическим покрытием.

Хотя они и были под землёй, но в тот момент, когда она появилась, теплый луч света, казалось, пронзил облака и даже землю, окутав её теплым и священным ореолом света.

Молодая девушка держала в руках боевое знамя, когда вошла во двор, её лицо было торжественным и святым.

Уграт знал, кто она такая, и только когда она появилась, он понял, откуда эти враги и почему они напали на него.

- Якаран? Это же ты!

Принцесса павшего Тэрро, которую он изгнал с поджатым хвостом, вернулась в таком деле!

Ещё более удивительным было то, что эти личинки, похожие на неубиваемых тараканов, были верующими в Бога игр!

Как такое вообще возможно? Разве Бог игр не был чрезвычайно слабым божеством, которое даже не могло защитить королевство своих верующих?

После того, как Тэрро было захвачено, Бог игр даже не подавал никаких знаков, и его церковь пряталась в этих канализационных трубах, как черепахи, которые не могли видеть дневного света.

Если бы не тот факт, что Церковь Бога игр была так слаба, он бы вообще не выбрал это место своим убежищем.

Теперь Уграт мог чувствовать только сожаление и глубокую ненависть к Церкви Бога игр. Если их божество было так сильно, то почему они скрывали это всё это время?! Если бы он знал, что их божество было таким, он определенно выбрал бы другое место, чтобы спрятаться и не приходить сюда, чтобы быть избитым, как сейчас...

- О авангард нашей Церкви! Пожалуйста, прислушайтесь к указу нашего Бога и доверьте свои спины вашим союзникам. Эта битва не только за нас, но и за будущее наших союзников, которое мы все ещё не знаем! Верните себе эту землю, которая принадлежала нам! Меня зовут Лия Якаран, и во имя нашего Господа я провозглашаю это знамя нашей последней крепостью и фронтом битвы. Да принесешь ты нам победу!

Сказав это, она подняла знамя, которое держала в руке, когда оно развернулось, каждая деталь обнажилась и показала эмблему Бога игр во всей её красе.

Затем она ударила древком о землю, и в тот момент, когда он приблизился к земле, гнилая костяная энергия, которая была помещена туда Угартом, немедленно начала отталкивать это боевое знамя, которое было наполнено божественной энергией.

Хотя Угарт и понятия не имел, что происходит, он не был настолько глуп, чтобы позволить юной деве водрузить своё боевое знамя, решив, что она была заклинателем, когда он увидел, из-за кого вокруг неё оживают игроки. Он быстро активизировал свою атаку на Лию, выпустив в ее сторону несколько обсидиановых лучей.

Но его лучи были заблокированы игроком, использующим своё тело в качестве щита!

Этот игрок только взглянул на Угарта, прежде чем исчезнуть, но другие игроки, казалось, унаследовали его "волю", пробираясь к Лии и становясь крепкой стеной.

- Что?!

Угарт в смятении закричал.

- Как вы можете так жертвовать собой! Что же дал вам Бог игр? Жизнь? Власть? Я могу дать вам в пять ... нет, в десять раз больше!

Божественная энергия, связанная с флагом, была определенно сильнее энергии Гнилых костей, и под усилием Лии она разрушила барьер, созданный энергией гнилых костей, и пронзила землю!

В следующее мгновение знамя исчезло, и появился небольшой алтарь.

- Оставь эту неприглядную жизнь и власть себе. С самого начала мне показалось, что вы что-то напутали.

Заявил Эдвард.

- Я не знаю, что именно. Жизнь - это не то, что нужно выбросить, совсем наоборот, то, что наш Господь дал нам - это новую жизнь!

Когда небесно-голубой камень жизни всплыл на алтарь, гнилая костяная энергия, наполнявшая землю, была немедленно рассеяна. Проклятье на игроках были немедленно убраны и заменены несколькими усилениями!

Напротив, Угарт, который казался могущественным, стал хрупким, как ветка.

- О Бог игр, даруй нам новую жизнь!

Игроки воскликнули, атакуя Угарта в последний раз.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/904815>