Город Ланкастер изначально был одним из четырёх наиболее развитых городов в Тэрро, и был единственным городом под управлением Тэрро, который не пал после падения королевства, сумев продолжить процветать исключительно на торговле и торговле.

Благодаря огромному разнообразию торговых рынков и товаров, Ланкастер имел самую хорошо развитую и большую подземную канализационную систему в Империи Валл.

Наряду с крупномасштабной миграцией купцов и горожан в город, владелец города также получил большую прибыль от коммерческого налога, что позволило сделать пять расширений на город за его 200-летнюю историю, а также его канализационную систему.

Самые ранние копии чертежей канализации давно исчезли, и вместе с пятью расширениями вся подземная канализационная система Ланкастера превратилась в растянутый лабиринт, охватывающий весь город.

И вот, подземные канализации стали убежищем для некоторых существ, которые не могли видеть дневного света.

В черной как смоль подземной канализации внезапно появился бледно-голубой овальный экран света, освещая темноту и отпугивая крыс и тараканов.

- Итак, это место проведения события... эта таинственная и жуткая атмосфера великолепна!

- Это похоже на подземные города, упомянутые в рыцарских романах!

- Чем воняет, или мне кажется? Кажется, какой-то кислый запах...

- Это потому, что чела рядом с тобой вырвало от головокружения...

- На что ты смотришь? Никогда не видел кислотную стрелу мага?! Блэр—!

"..."

Увидев шумных игроков, собравшихся вокруг неё, Лия, которая была уверена в этом задании, начала чувствовать, что возвращение потерянного убежища от Церкви Гнилых костей было не такой лёгкой задачей.

Причина была проста: игроки даже не поняли, что это всего лишь подземная канализация.

- Я уверена, что вы поняли детали этого задания...

Лия прочистила горло и прервала разговор между игроками, желая продолжить, чтобы заполнить их ещё на некоторых вещах.

Игроки только успокоились на мгновение, прежде чем снова начать шуметь.

- Чёрт возьми, я никогда не смотрю на те буквы, когда делаю квесты!

- Всё в порядке, позволь мне ввести тебя в курс дела, в основном нам просто нужно искать врагов и вышибать им мозги…

- Понятно, ничего сложного!

- Блэр! ..

- Ты ещё не закончил блевать?!

Почувствовав головную боль, Лия сразу же открыла свою страницу Навыки События и активировала навык под названием Говорящие Яйцо, чтобы вызвать режим истории и ограничить игроков от перемещения и разговора.

- Это подземная канализация Ланкастера, и наша цель - осадить Церковь Гнилых костей, спрятавшуюся в глубинах этой канализации. Пожалуйста, найдите их убежище и уничтожьте их, не выходя из канализации!

Несмотря на то, что место, которое заняла Церковь Гнилых костей, было первоначальным убежищем Лии, но так как старая и новая канализация пересекались вместе, если человек входил через вход, с которым они не были знакомы, они быстро терялись в канализации, теряя свое чувство направления. Вот почему лорд Ланкастер ничего не предпринимал, хотя и знал, что в канализации прячутся ужасные существа.

В конце концов, включая заброшенные части почти столетней давности, подземные канализации были ещё шире, чем здания сверху. Независимо от того, какая церковь решила войти туда, всегда будет большое количество жертв, поэтому через некоторое время ни одна церковь не хотела впускать своих верующих.

В конце концов, если они умерли, потому что встретили культистов, они всё ещё могли умереть с честью, и, возможно, даже войти в своё Божественное Царство после того, как умрут. Но если бы они умерли от случайной причины, такой как миазмы или ядовитого газа, даже не вступая в бой, за что бы они умерли? Для очистки канализации?

Что же касается владыки города, который сохранил свои силы так, чтобы его не одолела ни одна из больших церквей, то он определенно не стал бы делать что-то, что было бы синонимом отсечения его собственных рук.

И вот, эта странная подземная канализация сохранилась до сих пор, став занозой в боку восстановления Ланкастера.

- В начале вашего исследования вы можете получить пустую карту, которая автоматически запишет места, через которые вы прошли, и загрузит её в записи, хранящиеся Богом игр, заработав тем самым ОМ. Вы также можете использовать ОМ, чтобы купить у меня самую новую карту.

Лия поделилась картой, которую Си Вэй поспешил сделать игрокам, а затем выключила режим истории.

- Вы можете начать свои исследования прямо сейчас!

И так игроки, которые больше не могли терпеть, радостно воскликнули, большинство из них сразу же собрались в группы и ушли, чтобы исследовать подземные канализации.

Только небольшое количество игроков остались, чтобы спросить Лию о навыках, которые они могли активировать здесь.

Увидев, что почти 60% игроков сразу приступили к миссии, Лия вздохнула с облегчением.

До сих пор она не общалась ни с кем из игроков, так что их можно было считать только незнакомцами. Они могли бы кивнуть друг другу в знак приветствия только из-за того, что верили в одного и того же Бога, но дело было именно в этом.

По сравнению с этим она скорее отдаст своё доверие в руки людей, которых знала и которым доверяла.

- Хотя многие игроки выглядят так, как будто на них нельзя рассчитывать, но, по крайней мере, мистер Марни был здесь…

Способность Марни, пока они были в Викидоре, успешно доставить обратно в Безымянный город сотню беженцев придала ей уверенности в этом убогом на вид человеке.

Если бы это был он, может быть, он был бы первым, кто обнаружил убежище Церкви Гнилых костей!

[Марни Вилф утонул в столичных водах канализации. Пробуждение через одну минуту.]

(- … -)

- Ух ты, Марни опять умер!

- Как это бесчеловечно!

- Разве никто не поджаривает его смертный метод?

- Зачем его поджаривать? Это творческий способ умереть!

Игроки, оставшиеся позади, все смеялись и шутили.

Сразу же временная точка варпа наполнилась веселой атмосферой.

Хотя число игроков, умерших странным и забавным образом, не было низким, многие игроки все ещё тщательно исследовали канализацию. В конце концов, 2% опыта всё ещё были опытом, и если бы они были дисквалифицированы из квеста, опустившись до уровня 4, они, вероятно, плакали бы…

И вот, загадочные подземные сточные канавы Ланкастера медленно показали свою истинную форму под картой, сделанной Си Вэем.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/891101