Сквозь плотно закрытые двери Ангор слышал шум игроков снаружи, как будто взорвался вулкан.

- Танк 4 уровня запрашивает партию, чтобы исследовать 2% долины трагических мертвецов! Я разрешаю использовать себя в качестве приманки или корма до тех пор, пока я не умру!

- Наконец-то полные доспехи, меня тошнит от этого костяного нагрудника! Что, ты хочешь вернуть деньги? Я бы предпочел, чтобы ты зарезал меня ножом!

- А где же принцесса? Мой нож жаждет крови!

- Ты так говоришь, словно собираешься убить принцессу….

- Можем ли мы обмениваться этими очками мстителя с другими? Если это так, я покупаю за одну игровую монету каждое!

- Вилф? Ты, должно быть, невероятно богат!

Игроки, которые надевали маску милых и нежных пожилых людей, сразу же показали свою истинную сущность, узнав об этом событии.

Жители городка смотрели на них в равной степени жалостливо, как на игроков, вернувшихся к своим глупым привычкам. Мягкое и приятное поведение игроков действительно заставляло их чувствовать себя некомфортно, и то, какими шумными и громкие они были теперь, было нормой.

Между тем, новые игроки были проинформированы о событии, но им нужно было ещё много всего пройти, чтобы пойти до достижения 5 уровня, и когда они это сделают, событие почти подойдёт к концу, поэтому они могли только с завистью смотреть на своих старших товарищей…

Войдя в комнату, Ангор вздохнул с кривой усмешкой на лице.

После того, как это уведомление о событии было опубликовано, он понял, что Лии не было необходимости просить у него разрешения. Она сделала это только для того, чтобы придать ему немного достоинства как Повелителю этого города, а также как одному из самых близких верующих в Бога игр.

- Мы поддержим ваши действия, а также предоставим ресурсы в продовольствии и материалах, но мне всё равно нужно будет использовать некоторых ветеранов, потому что у нас всё ещё есть незаконченные дела здесь.

Сказал Ангор, тщательно подбирая свои слова.

В конце концов, они не могли оставить дела с Портом Фьерд без внимания, и он не мог доверить миссию новичкам 1 уровня. Если бы у него была только Вэла, он бы беспокоился о её безопасности, поэтому он, естественно, нуждался в помощи опытных игроков.

Он думал, что принцесса немедленно примет его условия, потому что это не требовало слишком многого от молодой принцессы, однако та не ответила. Только теперь он понял, что принцесса отвлеклась.

Вэла нахмурилась и хотела сказать принцессе, чтобы та не была такой высокомерной, но Ангор спокойно остановил её.

- Не сердись, она просто смотрит на послание, которое отправил Бог игр.

Только Вэла заметила, что взгляд молодой принцессы был пустым, как будто она смотрела на что-то в воздухе.

После нажатия на квест, Лия получила системное уведомление тоже, но как NPC события, у неё было отличающиеся сообщение от всех других игроков.

.....

Главный квест - Рассвет мести

Детали квеста: как последний наследник Тэрро, ваша преданность достигла сильного и красивого Бога игр, и поэтому его верующие предоставят вам помощь в отмщении. В ближайшие семь дней они помогут вам вернуть Ланкастер, и ваша задача - стать знаменосцем!

Требования к заданию: в период событий постройте камень жизни в середине крепости Ланкастера и уничтожьте по меньшей мере 60% культистов.

Во время события игроки, которые умрут в этом случае, будут непосредственно оживлены, и смертная казнь будет уменьшена на 2%, а их Очки Мстителя(ОМ) будут уменьшены вдвое. Вы также можете получить ОМ от игроков, чтобы активировать навыки событий. Если вы умрёте в любой момент в этом событии, всё событие будет рассматриваться как провал!

Навыки События:

Мстители - сбор (100АР): транспортирует игроков между неназванным городом и городом Ланкастера, первое использование бесплатно.

Мстители едят шаурму (500 АР): пополнение ХП и маны игроков.

Мстители избивают локи (300 АР): усиление атакующих навыков на один час.

Мстители получают избиение от Таноса (300 АР): усиление защитных навыков на один час.

Другие навыки: (Нажмите здесь)

Вы можете использовать ОМ, собранные с игроков, чтобы укрепить крепость Ланкастера.

ОМ требуется для построения Камня Жизни: 5000 ОМ

Другие здания: (Нажмите здесь)

- Возможно, мы не смогли защитить Тэрро, но мы можем добиться мести - Бог игр

.....

Юная принцесса внимательно прочитала системное уведомление.

Только сейчас она поняла, что находится в середине разговора с лордом Безымянного города, и то, что она сделала, было крайне невежливо.

- Простите, я отвлеклась.

Искренне извинилась она.

Хотя извинение и не решило проблему, она всё равно поняла свою ошибку.

- Все в порядке, я уверен, что все здесь понимают, почему вы это сделали.

Ангор приветливо улыбнулся с аурой аристократа.

Стоявшая позади него Вэла надула щеки, по-видимому, не очень счастливая.

- Спасибо за понимание.

Лия благодарно кивнула.

- Если вы не возражаете, могу я узнать, какие интересные вещи вы получите, раз так на долго отвлеклись?

Спросил Ангор, казалось бы, безразличным тоном.

Обычно Лия вполне могла отказаться отвечать на его вопрос, потому что она была принцессой, но она первая провинилась, и Ангор простил её, так что отказывать ему было не очень-то вежливо.

Регистр, стоявший за спиной Лии, хотел было что-то сказать, но передумал. Её Высочество была уже не та молодая девушка, которая не знает хороших манер. После всех жизненных взлетов и падений он верил, что она сможет справиться со всем по-своему.

- Конечно. На самом деле, если всё пройдёт хорошо, мы сможем сотрудничать более тесно и глубоко.

Лия громко кашлянула.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/36479/888505