

- Вероятно, война между Империей Валл и Великим Герцогством Роминос многих без крова.

Рассеянно ответил заведующий.

- Начать войну в середине зимы?

Марни был ошеломлён, несмотря на то, что сам начал этот разговор.

Зимний сезон был самым холодным временем года. Были месяцы темноты и ужасного снега, которые уничтожили бы любую армию.

Если только это не был народ, чьим божественным покровителем был Бог Огня, который мог поддерживать широко распространенную божественную защиту, предотвращающую любой ущерб от низких температур. В противном случае большинство армий потеряло бы способность сражаться или даже передвигаться по снегу, и даже если бы им удалось одерживать верх, их врагам пришлось бы полагаться на защиту своих крепостных валов, чтобы легко изнашивать армию в десять раз больше своей собственной!

На самом деле, в этом мире существовало неписаное правило, что любая война, которая затянулась на зиму, войдёт в период прекращения действия огня, что было шансом для многих более мелких стран взять передышку.

- По словам папы Блестящий Белой Церкви Лянте, Бога Света и одного из семи Небесных Отцов, а также Кратоса, Бога Войны, в Небесном Царстве возникли непримиримые разногласия. Король Канпас Империи Валл, будучи преданным Лянте и Герцог Сильверхорн, который был верным последователем Кратоса, поэтому они начали "годовую войну" по воле своих Богов покровителей, и исход их последней битвы определит победителя в игре богов.

- Гэмбл...?

- Да, они делегировали честь определения победителя Канпасу и Герцогу Сильверхорну, потому что война между богами может вовлечь многих других.

Сказал заведующий.

- Война будет вестись на Ловении, одном из четырех главных городов бывшего Королевства Тэрро и их королевской столице. Говорят, что там всё было почти разрушено, и все бывшие граждане были вынуждены покинуть свои дома и стать беженцами, которые бродят поблизости.

"..."

Марни не произнёс ни слова, наблюдая за тем, как заведующий взволнованно предсказывает, какие войска будут сражаться.

Если бы это было в прошлом, то что он узнал из того, насколько велик был мир, возможно, заставило бы его найти войну обычной ситуацией, и он пошел бы по своим делам после минутного траура по Ловении.

Однако после того, как он стал игроком, у него было совершенно другое мнение после общения с Богом игр.

Что Бог приготовил дар, называемый системой для всех, кто верил в него, и каждый верующий формально станет игроком, когда они его получат.

Бог игр не сковывал свою паству, требуя молитв каждый день или проводя мессу каждое воскресенье, или чтобы его верующие время от времени передавали свое набожное сердце епископам своей церкви.

Вместо этого, зарабатывание опыта которое пришло с системой, казалось, было поощрением от Бога игр, чтобы игроки исследовали новые места и отправлялись в приключения, предоставляя большую свободу, чтобы его верующие следовали своим собственным инстинктам, путешествуя по всему миру.

Даже если время от времени появлялись квесты, подобные божественному указу, за ними не стояло никакого непреодолимого намерения. Игроки могли бы выбрать прервать задание, даже если большинство не будет, но следовать его инструкциям и выполнить его таким образом, чтобы доставить себе наибольшее удовольствие, наслаждаясь наградами от Бога.

Если бы кто—то описал, что другие боги гордо восседают на головах своих собственных верующих, надсмотрщиков над рабами, которые размахивают хлыстами, чтобы гнать и угнетать верующих, чтобы они приносили в жертву все, то Бог Игр был бы старшим и другом - всегда спокойно наблюдающим, как его верующие взрослеют, и давал бы им мягкий толчок, когда это необходимо, чтобы они могли пересечь эту трудную канаву.

Более того, Бог игр не будет полагаться на уста священнослужителей и ясный религиозный текст, как другие боги, чтобы без энтузиазма объявить, что боги сжалются над ними и умножат их число.

На самом деле, Марни ясно чувствовал, что Бог игр любил свою паству (Си Вэй чихнул в Своем Божественном царстве).

Именно с этим сравнением Марни обнаружил, что Бог Света и Бог войны были безразличны к людям - или даже к своим собственным верующим, - до такой степени, что они начинали войну, где бесчисленное множество людей умирало и оставляло бесконечные разрушенные семьи ради азартной игры...

Неудивительно, что король Тэрро осмелился бросить вызов ереси, чтобы заявить о своей вере в Бога игр.

Так же, как не было ничего удивительного в том, что Тэрро был уничтожен смертными марионетками других богов.

Это было неопишемое уныние, которое Марни с трудом мог вынести.

Он принял письмо, которое передал ему заведующий, снял значок, доказывающий, что он член Серебряного колокола, и вернул её заведующему, прежде чем повернуться и уйти, не сказав больше ни слова.

Именно снаружи здания, где он вдыхал прохладный зимний воздух, Марни почувствовал, как спадает тяжесть в его груди.

- Я начинаю скучать по этим тупицам в деревне....

Тем не менее, он не отказывался от проповеди перед беженцами.

На самом деле, когда он понял, что Бог игр может быть единственным божественным существом, которое стоит на стороне человечества, Марни решил сделать всё возможное и набрать больше верующих, не привлекая внимания других церквей.

Это была также одна из немногих вещей, в которых он, самый обычный человек, мог помочь великому богу.

.....

Когда Марни забрался в его экипаж, чтобы отправиться в лагерь беженцев за пределами города и найти кого-нибудь, кому он мог бы проповедовать, из переулка выскочила девушка, привлекая его внимание.

Она выглядела лет на шестнадцать-семнадцать и, похоже, кого-то избегала. Тем не менее, её оборванный внешний вид не скрывал её элегантного лица: ее светлый хвостик, казалось, отражал солнце и танцевал, когда она бежала, принося некоторую таинственную степень тепла в зимний день.

Будучи торговцем, который пережил много барсучьих игр или медовых ловушек, Марни была не из тех, кого так легко соблазнить. Что действительно привлекло его внимание к этой девушке, так это белое имя, нависшее над её головой.

Лия Якаран.

Тогда девушка также заметила Марни на его карете, а также то же имя игрока, показанное в том же стиле над его головой.

Совершенно встревоженная поначалу, она остановилась и поколебалась на мгновение, прежде чем нерешительно произнести.

- О Бог игр, даруй нам новую жизнь?

Марни быстро кивнул в знак понимания, понимая, что она была верующей в Бога игр, как и он сам, и повторил.

- О Бог игр, даруй нам новую жизнь!

В конце концов это был пароль, который открывает систему, дарованную Богом игр. Эквивалентами там, на Земле, были бы "Амитабха", которую воспевали буддийские монахи, даосы "Неизмеримые Небеса" или "Тропы слез любимых" для поклонников фильма "Блуждающая Земля".

В любом случае, это был секретный код, который знали только верующие в Бога игр.

Марни открыл дверцу кареты и жестом пригласил Лию спрятаться внутри.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/36479/866921>