

Ангор не мог понять поведения других игроков.

Хотя поначалу ему было просто любопытно, чем его собственная система отличается от их, он понял, что на самом деле между ними существует большая разница. Это вполне могут быть две совершенно разные вещи.

Вероятно, именно поэтому Ангор просто не мог понять причину того, что они делают.

Все они явно были людьми, но сражались как берсеркеры, часто вступая в смертельную схватку за право убивать. Они также не боялись смерти, так как их можно было оживить, и даже говорили о своих переживаниях смерти во время праздной беседы после еды или за выпивкой. Кроме того, были пары, которые могли бы смертельно избить друг друга всего секунду назад, после чего у них будет веселый момент, когда они вместе пойдут в единственную таверну в городе.

Могла ли система сделать их всех прямыми и беззаботными?

И действительно, Ангор был немного удивлён тем, что они так свободно выставляют напоказ своё истинное "Я".

Это, конечно, не помешало самому Ангору принимать игроков за дураков, так как они всегда стремились только к повышению уровня, лучшим предметам и более приятной жизни. Однако молодой лорд не знал, что это было общее мнение, которое он разделял со своим собственным богом.

И всё же сегодня был первый день.

Скрытый квест, который Марни получил, когда он собирался уходить, стал взрывом, ведущим к самой большой рукопашной схватке.

Впрочем, несмотря на то что все вокруг было зловонным и окровавленным, Ангор уже привык к тому, что игроки создают каждый день дуэли, и это зрелище было немного более захватывающим. На самом деле, это был не только он — горожане тайком открывали свои окна, чтобы посмотреть шоу, а некоторые из самых храбрых аплодировали игрокам, с которыми они обычно были близки.

И тут Ангору пришла в голову интересная мысль.

Если бы число игроков увеличилось до значительного числа, он мог бы организовать королевскую тренировку для всех них, как гладиаторские битвы в городах... и он определенно был бы в выигрыше, если бы был тем, кто продаёт билеты.

Это должно было стать таким успехом!

- Милорд, скажите что-нибудь!

Два игрока, сидевшие в резиденции городского лорда (которая на самом деле была домом Белы), нетерпеливо подгоняли его.

- Поторопитесь!

Ангор быстро собрал свои блуждающие мысли.

Да, по сравнению с "путем к счастью", это был весьма неприятный вопрос.

Это началось, с двух игроков, столкнувшихся с двумя "монстрами", которые зловеще приближались к деревне стартера.

Несмотря на то, что у них было несколько ходов, пара не смогла убежать, несмотря на то, что они ехали на своих чокобо, поскольку другие игроки были просто рядом. После того, как их сильно избили, они были утащены и теперь представлены ему.

Два игрока, которые наткнулись на них, также гордо хвастались Ангоре, говоря что-то вроде.

- Милорд, если бы не задание, которое мы получили на полпути, вы бы увидели только два трупа!

За это Ангор не мог удержаться и мысленно возразил.

- Чепуха, разве у кого-нибудь из убитых вами людей остались бы трупы?!

И все же жалобы есть жалобы. Сам ангора был благодарен, что другие игроки поймали эту пару для него.

Хотя они, казалось, прошли строгую подготовку, отказываясь говорить хоть слово, несмотря на любые пытки, и даже не улыбались, они были ничем по сравнению с системой.

Новый квест выдающий полномочия получены - исследовать общество Тайного Ока

Объяснение: вы захватили двух разведчиков из общества Тайного Ока, которые пришли, чтобы подтвердить, что орда скелетов уничтожила безымянный город и убила его Лорда, после того, как общество заманило скелетов, чтобы напасть на него. Само существование общества Тайного Ока угрожает безопасности этого процветающего города, но чтобы выкорчевать их, нужно знать его снизу вверх.

Квест: вы можете назначить миссию "исследовать общество Тайного Ока" любому количеству

игроков, но каждое задание стоит 20 очков процветания и 100 игровых монет.

Награда: чертеж сторожевой башни

- Это разведчики из общества Тайного Ока.

Ангор скользнул бесстрастным взглядом по паре, растянувшейся на полу, как лужи, после того как её подвергли какому-то серьезному наказанию.

Человек в плаще удивленно поднял голову, ошеломленно глядя на Ангора, и хрипло спросил, не веря своим ушам.

- Откуда вы узнали?...

- Ты хочешь сказать, откуда я могу это знать? Ерунда. Неужели ты считаешь, что ваша приманка скелетов было безупречным?

Ангор скрестил пальцы под подбородком, холодно и высокомерно рассмеявшись, когда он посмотрел вниз на человека в плаще.

- Не заставляйте меня смеяться.

- Если вы всё это время знали... зачем мучаете нас...

С горечью спросил человек в плаще, сразу поняв, что Ангор не напускает на себя напыщенный вид и не пытается заставить их говорить, так как он уже знал об орде скелетов.

- Мучить врагов моей земли - мне не интересно!

Резко заявил Ангор.

По правде говоря, требования получения квеста на самом деле было заранее дать этим двоим хорошую порку.

И всё же пленникам не обязательно было это знать.

- Закончили разговор? Мы можем убить их прямо сейчас?

С несчастным видом спросил один из игроков.

- У них же есть опыт!

Хотя было бы приемлемо бросить двух членов игрокам и избавиться от них, они все еще могут быть полезны позже. Поэтому, немного поразмыслив, Ангор решил вместо этого посадить их в тюрьму.

- Мы пока что сохраняем им жизнь.

Сказал Ангор.

- Бросьте их в темницу.

- А? Держись, это же наши монстры! Ты же не украдешь чужого монстра!

Игрок ближе к Ангору пожаловался.

- Ну да! Почему бы вам просто забрать наш опыт и эпические предметы?!

Добавил другой игрок.

Неужели эти крестьяне не знают уважения к своему господину?!

Ангор был внутренне раздражён, но, будучи братьями одной веры, он, естественно, не мог просто так отмахнуться от них.

- Тогда убейте. Но я думаю, что тогда не могу назначить вам скрытый квест, если такое случится

Ангор театрально покачал головой.

Оба игрока наострили уши при словах "скрытый квест".

Они быстро подошли к Ангору, как щенки, и принялись к нему подлизываться.

- После некоторого размышления я считаю, что обязан прислушаться к вашим намерениям, милорд. Больше ничего не говорите, мы сейчас же их закроем!

- Ну да! Вы можете быть спокойны и просто передать нам этот скрытый квест или что-нибудь ещё!