

В то время как первая экспедиция в долине трагических мертвецов закончилась подобным образом, а другие игроки остались в стартовой деревне, ожидая, когда они возродятся, Си Вэй перевёл взгляд на другое место.

Лия Якаран вела тех немногих, что остались от её гвардейцев, пересекая горы и горные хребты, чтобы добраться в стартовую деревню, расположенную сразу за долиной трагических мертвецов. В настоящий момент они отдыхали в маленьком городке Викидор, для пополнения запасов провизии.

Сам город находился не слишком далеко от Долины трагических мертвецов, и Си Вэй прикинул, что им потребуется один или два дня, чтобы добраться до стартовой деревни.

Охранники, сопровождавшие Лию, были поверхностными верующими Бога игр — таких людей, которые возносят краткую молитву, когда сталкиваются с божественными статуями. Тем не менее, это была привычка, которая развилась в их более молодые годы, когда Королевство Тэрро всё ещё существовало, а не истинная молитва, которую предлагали истинные верующие.

После того, как Си Вэй спас их (хотя на самом деле Си Вэй хотел спасти Лию, и они были просто бонусом) так же, как они были окружены культом гнилых костей, гвардейцы стали гораздо более преданными в своей вере Богу игр.

По мере того, как Лия меняла класс и повышала свой уровень в путешествии, постепенно открывая свою силу, они даже пропустили фазу истинных верующих и сразу же стали набожными верующими Бога игр.

В конце концов, скрытый класс Лии "Воинственная Принцесса" был точно таким же, как Святая На Обучение Илины, персонажи, которые были значительно важны в игровом смысле. При обычных обстоятельствах они полностью уничтожили бы других игроков с равными боевыми способностями, не говоря уже о том, что другие игроки все ещё имели базовые классы, и системы смены классов ещё не было.

В любом случае, игроки этого мира были его верующими, и не было никакой необходимости беспокоиться, что они нарушат баланс аспекта игры...

Кроме того, гвардейцы, которые до сих пор могли следовать за Лией, сами были отобраны королевской семьёй Тэрро, королевские гвардейцы, которые свято верили в Бога игр.

Если бы не отсутствие какого-либо помощи от Бога игр во время падения Тэрро, что привело к их потере веры, они, вероятно, стали бы первой группой истинных верующих Си Вэя после его переселения!

Тем не менее, они сразу же стали набожными верующими после восстановления своей веры.

Тем не менее, интересно отметить, что все эти гвардейцы выбрали класс воина, когда они поднялись выше уровня поверхностных верующих и активировали свои собственные системы.

Это непосредственно увеличило соотношение классов воинов к другим классам, с магами и рейнджерами сразу за ними.

Ну, а класс клериков, оказался немногочисленным.

На первой странице смены класса Си Вэй поместил некоторые объяснения и демонстрацию навыков класса. Тем не менее, большинство пользователей предпочитали играть в героя — будь то в этом мире или на Земле. Вот почему, как только его верующие увидят объяснение и отснятый материал, их первым выбором будут сильные и смелые воины или холодный и сильный маг. Класс рейнджеров также обладал сильным очарованием: быть проворным, быстрым и грозным в дальних атаках, и как таковой был довольно популярен.

А вот жрецам, приходится нелегко в прямом противостоянии с любым врагом. Их самые ранние навыки также были только поддержкой и совсем не привлекательными, и, естественно, никто из игроков не хотел бы играть эту роль.

В связи с этим Си Вэй очень хотелось крикнуть им.

— Разве вы, дураки, не знаете, что класс жрецов - самый близкий к Богу класс!

После того, как система смены классов была завершена, он хотел бы, чтобы они знали ужасы после обновления версий игры...

Тем не менее, пока Си Вэй следил за группой Лии, он невольно заметил, что культисты из Гнилых костей действительно начали появляться и в Викидоре.

.....

Сначала Си Вэй был шокирован, полагая, что влияние культистов расширилось до Викидора за несколько дней. Однако это оказалось не так — после того, как он внимательно посмотрел, культисты в городе были немногочисленны. Если бы это была крепость другого бога (с их церковью, установленной в ней), то эта область была бы наполнена Божественной яростью Бога, и даже другой бог не смог бы заглянуть внутрь нее.

И Си Вэй не нашёл такого места, как это.

Наблюдая за поведением культистов, Си Вэй понял, что они, по-видимому, преследуют группу Лии. Карло, человек средних лет, предавший Бога игр.

Хотя реальная причина была неясна, вероятно, это было потому, что культисты обнаружили следы, оставленные после того, как группа Лии была телепортирована, а затем использовали какой-то специальный ход, чтобы отслеживать и следовать за ними.

Помня об этом, Си Вэй вздохнул с облегчением. До тех пор, пока культ Гнилых костей не расширился и их божественность не продвигалась по своей сути, ему нечего было бояться.

Он вовсе не беспокоился о безопасности группы Лии.

По правде говоря, Гнилые кости превосходили числом Лию, а их люди не были лишены способностей, даже если сравнивать их с Карло. Хотя они были не так сильны, как Карло, Си Вэй мог чувствовать благословение Гнилых костей, исходящее от их тел, что только и позволяет им стоять с Карло стоять на равных.

Конечно, следует отметить, что Карло был капитаном королевской гвардии Тэрро и личным наставником принцессы Лии по фехтованию на мечах. Его способности, безусловно, можно себе представить!

Что же касается причины, по которой культ послал так много своих лучших людей, чтобы выследить группу Ли, вероятно, был страх, что они сделают все ещё хуже, что они сдадутся православной церкви и сообщат им о укрытии культа в Ланкастере.

В конце концов, это была главная база культа, и если бы они узнали об этом, священная церковь, вероятно, полностью очистила бы их сразу после того, как они утвердились в этом городе. Даже если бы они не были уничтожены, им наверняка был бы нанесен тяжёлый удар!

Если бы это было несколько дней назад, это была бы верная смерть для группы Лии против лучших культистов.

Однако теперь все было по-другому. Группа Лии получила новую силу и постоянно повышалась, убивая монстров в своём путешествии после получения системы. На самом деле, что с того, если случится невозможное худшее, а навык Лии окажется недостаточным, и вся их группа погибнет?

Гнилые кости не знали об ужасном преступном творении Си Вэя, которое было системой. Даже если бы игрокам отрубили головы, это была всего лишь рана на теле — и его полное воскрешение через 3 дня!