

Смерть Марни на самом деле не была поводом для волнения, но предупредила других игроков, которые намеревались войти в долину трагических мертвецов, что даже с Факелом, очищающим миазмы, густой фиолетовый туман не был таким безобидным, как это могло показаться.

Даже на окраине, были монстры, которые могли убить игроков в считанные секунды.

На самом деле, не только игроки, были захвачены врасплох — Си Вэй, наблюдая шоу в прямом эфире из своего Божественного Царства, также был шокирован.

Он немедленно потратил некоторую божественную энергию, чтобы активировать своё божественное око, и посмотреть, где только что умер Марни.

Как и прежде поле битвы богов, Долина трагических мертвецов была полна барьеров или диких потоков божественной силы, что даже такие способности, как божественное око, не могли видеть сквозь них.

Это также было главной причиной, по которой Си Вэй отправил игроков, чтобы исследовать долину, вместо того, чтобы спуститься самому.

К счастью, край, где теперь находились игроки, не имел подобных вещей, что позволило Божественному оку Си Вэя легко видеть сквозь туман и наблюдать за монстром, скрытым в смертельных миазмах.

Это был магический зверь, известный как Паучий Король-череп. Он напоминал массивного паука, сделанного из костей, но на самом деле не слишком отличался от другого магического зверя, паука джунглей. Однако Паучий Король-череп всегда будет искать кости других существ и наклеивать их на себя своими паутинами, в конечном итоге наклеивая черепа гигантов или других массивных магических зверей, чтобы защитить свое брюхо, которое было его самым слабым местом.

Они также обладали удивительно огромной силой и могли двигаться очень быстро, хотя и таскали кости, в несколько раз превышающие их собственный вес. Для сравнения, они также были прожорливыми, поглощая в две трети своей собственной массы каждый день, не говоря уже о том, что они были очень свирепы, часто нападая на захватчиков больше, чем они сами. Помимо острых когтей, даже жала на их жвалах содержали сильный яд.

Марни уже бы пронзён его жвалами, превратившись в каплю сразу после своей смерти!

В самом деле, в руководстве, опубликованном Континентальной Ассоциацией авантюристов, зверь классифицировался как очень опасный, рекомендуя, чтобы только ветераны-авантюристы пытались бороться с ними, и в группах из тридцати человек или выше.

- Значит, в долине не только ревененты ...

Си Вэй дотронулся щупальцем до подбородка, понимая, что совершил ошибку в плане опыта.

Тем не менее, это была не слишком большая ошибка для Си Вэя—помимо того, что Марни был убит, его тело безвозвратно и снова опустилась на уровень ниже.

При таких обстоятельствах, если игроки захотят продолжить свой первоначальный план по очереди входить в туман, их разделенная сила означала, что они каждый раз будут умирать.

Однако помочь им было бы легко, и Си Вэй вообще не нужно было делать ход: он просто должен был добавить информацию о Паучем Король-черепахе в качестве ссылки и отправить её игрокам. Он был уверен, что они смогут выработать стратегию.

Но он и не собирался помогать им

В конце концов, это была первая миссия игроков. Во многих случаях переживание событий в первый раз было самым важным началом в развитии определенных инстинктов.

Это правда, что Си Вэй мог бы помочь им один или два раза, но в мире смертных есть много вещей, в которые не нужно вмешиваться. Кроме того, если игроки привыкнут к его помощи и станут полагаться на него, они определенно станут беспомощными, если они не смогут получать информацию от своего Бога каждый раз, и даже могут потерять веру в него.

В любом случае, поскольку игроки никогда не умрут по-настоящему, было приемлемо позволить им немного потренироваться.

- Сделайте всё возможное, не подведите меня...

Решив не помогать, Си Вэй продолжил смотреть прямую трансляцию из своего Божественного Царства.

.....

К счастью, Эдвард и остальные не были дураками. Они сразу же поняли, что внутри этих миазмов скрывается чудовище.

В ответ они просто остались за пределами той части миазма, где Марни был мгновенно убит, призывая других игроков к одновременному заграждению дальнобойными навыками.

Для обычных магических зверей урон, который обычные игроки, достигшие седьмого или

восьмого уровня, могли нанести против них, уже был впечатляющим.

Паучий Король-череп пораженный ливнем Ци меча, стрел и других случайных навыков, потерял свой "панцирь" и отступил глубже в миазмы долины трагических мертвецов.

Тем временем, оставшиеся четыре игрока линии фронта вошли в миазмы, найдя каплю, которая когда-то была Марни.

После нескольких секунд молчания, оплакивающих своего спутника, они продолжили путь.

Интересно, что в то время как смертоносные миазмы казались пурпурной стеной тумана снаружи и ничего не было видно внутри, миазмы значительно поредели после того, как группа Илины вошла с факелами. Это было так, как если бы у них были фиолетовые фильтрующие линзы, которые позволяли им видеть на дюжину метров вокруг них.

Поэтому, проследив за следами Паучего Король-черепа, оставшихся позади, отряд из четырех человек пустился в погоню и нашёл его неподалеку, пытавшегося вырыть яму в земле!

В тот момент, когда игроки увидели полосу хп над ним, они без колебаний двинулись, и вскоре разразилась битва.

Как всегда воин, Джо бросился вперед, даже не вытащив меча, схватил существо за ноги и бросил его через плечо.

Любой человек из другой церкви смеялся бы и думал, что Джо - идиот, который не знает своих пределов.

Рационально говоря, силы Джо было бы недостаточно, чтобы поднять Паучего Король-черепа — само существо и его костяная броня были больше, чем пять тонн! Не говоря уже о том, что Джо был даже меньше любого из его суставов!

И все же реальность заставила бы любого из других церквей разинуть рот, потому что Джо действительно сумел сделать свой сверхсложный ход на Паучем Король-черепе!

Именно вот так игроки отличаются от обычных людей в плане ведения боя.

Хотя этот фантастический мир пришел со сверхъестественными силами, божественными искусстваами и магией, не было единой системы для этих способностей.

Другими словами, сам мир не обладал тем, что называется "навыком".

Это была лазейка, которой смог воспользоваться Си Вэй.

Используя свой всеохватывающий Божественный порядок в качестве Бога игр, он непосредственно написал новый закон: правило мастерства.

Хотя Программирование правила не было значительным и не имеет никакого эффекта против богов, легендарных чемпионов или эпических существ, оно останется как правило, независимо от того, насколько низко оно может быть!

В соответствии с правилом мастерства, любой был бы сбит в воздух навыком мечника: воздушным запуском или сожжен адским огнем. Короче говоря, даже Годзилла был бы поражен одним всемогущим броском через плечо...

Естественно, что это правило все ещё остается в рамках других правил, таких как повреждение навыка и иммунитет. Например, если бы это был огромный мускулистый человек, который запустил подобное на Паучем Король-черепе, он, вероятно, размазал бы того в смятку.

С другой стороны, этот Паучий Король-черепа был оставлен смущенным только на мгновение после того, как Джо бросил его и не очень пострадал. Это было потому, что урон навыка, который вызвал на его хп, не был критическим.

Кроме того, после того, как он встал на ноги после броска Джо, Паучий Король-черепа ненадолго приобрел сопротивление, не позволяя игрокам застигнуть его врасплох.

На самом деле, Си Вэй фактически не устанавливал сопротивление, когда он создавал новые правила. Это был мир, который частично изменился им, когда законы укоренились, отрезая гарантированный черный ход к победе для игроков и оставляя нашего главного героя очень сожалеть...

<http://tl.rulate.ru/book/36479/848960>