

В то время как там была небольшая ссора по поводу кражи киллов, две партии игроков всё ещё плавно объединились и позволили Си Вэю вздохнуть с облегчением.

Таким образом, первое препятствие было преодолено, и Си Вэй не пришлось беспокоиться о том, что его новая религиозная фракция уничтожит себя в младенчестве.

- Лия Якаран... принцесса Павшего Королевства все ещё довольно далеко от стартовой деревни. Ей, наверное, нужно больше времени, чтобы добраться туда... эх. Другими словами, основные квесты, которые игроки могли бы выполнять сейчас, это носить кирпичи и строить дома или исследовать внешние просторы долины трагических мертвецов.

Си Вэй вытянул щупальце, чтобы почесать лысую верхнюю часть своей сферической формы.

- Но легион скелетов, который вторгся на этот раз, необычен. Я просто чувствую, что всё не так просто, возможно, я мог бы назначить это в качестве побочного квеста, чтобы игроки начали исследования...

Учитывая, что каждый игрок в мире прослеживался оком Си Вэя, он будет знать, если они что-нибудь найдут. Он просто должен был бы скорректировать задание, как разворачивается ситуация

.....

Вступив в контакт с другими игроками, Ангор также понял, что его система отличалась от других, и, конечно же, была не лучше чем у Илины.

Если бы ему пришлось приложить к этому палец, это было бы похоже на разницу между ролевыми играми и симуляторами...

Тем не менее, с точки зрения Си Вэя, Ангор был меньше игроком и больше деревенским главой НПС, который назначал миссии игрокам и помогал им создавать стартовую деревню.

Этот процесс пошёл на пользу и самому Ангору. Когда его владения будут процветать, награды, которые он получит как лорд, естественно вырастут.

И на данный момент осторожность была направлена на то, чтобы не выставлять город в качестве базы для верующих в Бога игр (которые были культистами в других церквях) и не навлекать на себя их собственное разрушение.

Другое - обеспечить, чтобы игроки не входили в долину трагических мертвецов без ограничений.

Дело было не в том, что Си Вэй неохотно позволил игрокам очистить это несчастное место - на самом деле, он больше, чем кто-либо другой, надеялся, что игроки легко очистят всю долину, поскольку это было бывшее поле битвы богов. Они просто могли бы быть в состоянии восстановить такие вещи, как разрушенные божественные оружия, позволяя Си Вэю требовать больше божественной энергии без риска нападения на других богов.

Тем не менее, внутренняя часть долины трагических мертвецов была полна опасностей. Бывшая Империя Валла однажды отправила десять тысяч человек исследовать долину, наполненную фиолетовыми миазмами с намерением найти траву Возрождения, легендарное растение, которое, как говорили, может воскрешает. Тем не менее, экспедиция была почти полностью уничтожена неизвестными существами, прежде чем они смогли углубиться в долину, причем менее десяти выживших смогли выбраться.

Хотя игроки теперь имели высокую мораль, по правде говоря, Си Вэй мог представить себе, что игроки, которые всё ещё были на своих ранних уровнях, уничтожались бы каждые десять футов долины...

Если бы это было так, они бы уменьшались в уровнях, даже если бы их можно было оживить. Если бы они действовали без ограничений, нынешняя ситуация, когда для игроков был необходим средний уровень, влияла на планы Си Вэя на будущее.

Также было просто, почему Си Вэй был уверен, что игроки выберут приключенческую игру, а не помогут усилиям по строительству города - при игре в игру, по сравнению с тем, чтобы провести скучные четыре-пять часов, выращивая урожай, разве захватывающее приключение с потенциалом получения редких упавших предметов не было бы намного более привлекательным? Более того, поиск смерти сам по себе был глубоко запечатлен в ДНК игроков, будь то на Земле или в любом другом мире.

В конце концов, отряд Илины был осторожен, сражаясь с монстрами, прежде чем они попытались воскреснуть в страхе, что вместо них будут убиты они. Однако после того единственного случая, когда Марни умер и они попытались его возродить, они стали безрассудными, как видно в их спасении стартовой деревни, напоминая своих собратьев на Земле.

К счастью, менталитет игроков ничем не отличался от менталитета людей в эпоху мифов самой земли, и в сочетании с тем, что они были набожными верующими, их поведение все ещё можно было держать в узде. В противном случае, Си Вэй был бы действительно обеспокоен тем, что они могут тащить его вместе с собой в своей спирали саморазрушения.

- В любом случае, я просто установлю его так на данный момент...

Си Вэй протянул щупальце, быстро вводя что-то в компьютер, который он построил с божественной силой...

.....

Почти сразу после того, как они закончили очищать армию скелетов, игроки внезапно получили сообщение из системы. Таким образом, все они могли видеть его сразу же.

В отличие от других игроков, которые остались озадаченными, Илина, которая впервые вступила в контакт с системой, внимательно прочитала послание от своего бога.

Дзинь!

Обновление системы до версии 0.02

Валюта системы разблокирована: все игроки теперь могут получить игровые монеты путем очистки квестов и убийства монстров. Игровые монеты могут быть использованы для покупки предметов и оборудования из магазина в системе

Репутация системы разблокирована: только "безымянный город" в настоящее время позволяет получать очки репутации через завершение заказанных квестов. Заказанные задания могут быть приняты с доски объявлений (в процессе) и у Ангора Фауст

Эпическая миссия: исследование долины трагических мертвецов было добавлено на вашу страницу квеста. Каждая разведка долины трагических мертвецов продвигает скорость исследования по процентному режиму. Разведка по определенным ставкам обеспечивает соответствующие вознаграждения

Примечание от Бога игр:

Хорошо повеселитесь!

Само сообщение было не очень длинным, и Лия довольно скоро закончила его читать.

Другие игроки также закончили читать, и теперь весь город бурлил оживленными спорами.

- Это должно быть оракул, как рассказывают легенды!

- Но оракул, которого я слышу из этих историй, не совсем тот же самый....

- И не спрашивай. Бог игр просто потрясающий!

- А кто такой Ангор Фауст? Что это за странная фамилия?

- Это и есть тот самый безымянный город? Почему вместо этого он выглядит как деревня?

- Разве должно быть так? Даже мой родной город не настолько плох!

Горожане безымянного города остались безучастно смотреть на ненормальное поведение игроков. Все они одновременно посмотрели на своего лидера - Ангора.

В конце концов, если бы не его команда, когда вторгся легион скелетов, они все могли бы умереть. Так вот, теперь они видели в нем настоящего лорда.

Что ещё более важно, подкрепление, которое было вполне способно сражаться, но вело себя эксцентрично, пришло на его зов....

<http://tl.rulate.ru/book/36479/845512>