

Поздравляю! Вы заслужили признание более половины жителей безымянной деревни.

Теперь вы можете выбрать название для ваших владений. (Смена названия производится бесплатно, повторная смена требует покупки билета на смену названия в магазине)

Когда среди благоговейных и недоверчивых взглядов горожан была сложена последняя горка собранного духовного овса, Ангор Фауст, как он и надеялся, услышал сообщение от системы

Тем не менее, он не спешил проверять уведомления, а вместо этого обратился к горожанам.

- Мои семена были усилены божественными искусстваами, но их действие будет потеряно после посадки. Это было бы бессмысленно, даже если вы возьмёте овес и посадите его - я знаю, что есть те из вас, кто пытался и не получил успеха, поэтому вы сейчас здесь. Разве это не так?

Некоторые горожане опустили глаза от стыда и страха.

Если бы это был любой другой лорд в любой другой стране, любой подданный, который хотя бы посмел украдкой взглянуть на благословенный урожай, скорее всего, был бы повешен.

Но Ангор явно не собирался этого делать.

Первая причина заключалась в том, что население города было слишком маленьким, а человеческие ресурсы были жизненно важны для возрождения города, и каждая частица рабочей силы в это время была на вес золота.

Во-вторых, все горожане были в основном родственниками, и просто наказывая одного, он мог вызвать ненависть всего города. Без всякого сопровождения Ангору не нужно было подвергать себя неоправданному риску получить нож в спину от собственных подданных по какому-то пустяковому поводу.

- Эти семена духовного овса ограничены в количестве, и я не могу предоставить всем. Тем не менее, это моё обещание как лорда, что ни один горожанин не умрет от холода или голода зимой!

Громко объявил Ангор.

Поскольку у него не было навыков для демонстрации силы, он мог попытаться повлиять на людей через добрую волю.

Все горожане разом разразились радостными возгласами.

Наблюдая, как город наполняется восхитительной атмосферой и как горожане слишком возбужденно болтают, смотря в его сторону, Ангор вздохнул с облегчением.

Он тихо пробормотал про себя команду, чтобы вызвать системную панель.

Игрок: Ангор Фауст

Владение: Безымянный город

Класс: Неизвестный Лорд

Кредиты: 70 игровых монет

Процветание: 12/100

Предел урожайности: 110

Население: 29/29

Игроки: 0

Здания: поместье (3 уровень)

Хранилище (Уровень 0): духовный овёс x5, выращенный овёс x22, святое ведро для полива

Примичание:

Население*(вы должны построить новые резиденции, чтобы увеличить лимит населения)

Игроки* (скоро появятся другие игроки)

←Предыдущая Страница

Следующая Страница →

- Почему мне кажется, что на самом деле ничего не изменилось?

- Пробормотал Ангор Фауст, прежде чем перейдя на другую страницу системы, заметив новую, помимо "фермы пингвинов".

Новая страница напоминала страницу магазина из Фермы Пингвина, но вместо того, чтобы продавать семена и сельскохозяйственные инструменты, она продавала случайный ассортимент строительных чертежей.

Ангор даже нашёл что-то похожее на магическую академию, но вздрогнул, когда он увидел, что это требовало от него 5000 пунктов процветания владений и 15 000 пунктов дохода.

И что же это за требование, черт возьми? А моё поместье уже перевалило за сотню...

Мысленно жалуясь, Ангор перестал рассматривать высокие здания и вместо этого перешёл к более дешёвым зданиям.

Оказалось, что Ангор может открыть некоторые из этих чертежей зданий.

Примеры включали в себя самый простой деревянный дом, который требует скудных тридцати очков урожайности и никаких требований к процветанию, но также нуждается всего в

тридцати игровых монетах и любой от одной до четырех молитв отдельных людей. Время строительства составляло от одного до четырех часов, и каждое жилье увеличивает верхний предел численности населения на три.

Каменный дом, чуть выше деревянного, требует пятьдесят очков урожайности и выше десяти очков процветания. Строительство каждого будет стоить пятьдесят игровых монет, но увеличивает лимит населения на 5, в то время как его строительные требования были в остальном идентичны деревянному дому. На самом деле, он может быть непосредственно модернизирован из построенных деревянных домов, заплатив двадцать игровых монет.

Кроме того, там были также деревянные мастерские, шахты, склады и другие здания, а также некоторые чертежи, которые оставляли Ангора несколько озадаченным

Некоторые из них включают в себя открытую лечебную базу, который требует сто очков выхода и достижения более 20 процветания владений. Это также стоит сто игровых монет, в то время как нужно от двух до восьми человек для строительства, и около четырех до восьми часов..

Оказалось, что эффект конкретного здания был "облегчением усталости в определенной степени" и обеспечивал определенный статус баффа: повышенная влажность кожи, утонченность кожи и гладкость кожи, но с определенной скоростью привлечения обезьян и подглядывающих извращенцев.

Это был другой мир с неудобным транспортом, а также животными или волшебными существами повсюду, просто не было такой вещи, как экономика туризма.

- Наверное, сначала надо строить дома...

Пробормотал Ангор себе под нос.

Хотя в городе было много пустующих домов, годы без ремонта сделали их непригодными для жилья. Более того, напоминание о том, что "скоро появятся другие игроки", оставило у Ангора ощущение срочности.

После того, как он получил систему, Ангор, конечно же, понял, что так называемые игроки были верующими в Бога игр, как и он сам.

Интересно, подумал он, а у других есть такая же штука?...

На самом деле Ангор действительно пытался проповедовать, но особого успеха не добился. Большинство горожан привыкли к тому, что у них нет веры, и не знали бы, как преданно предложить свою веру даже с духовным овсом в качестве награды. Таким образом, большинство из них в конечном итоге стали мелкими верующими, такими как Вэла.

Чтобы получить благословение Бога игр, которым была система, и вступить в ряды игроков, нужно хотя бы переступить порог истинно верующих!

На самом деле это не было исключительным требованием Бога игр. По правде говоря, большинство церквей и храмов набирают священнослужителей с сильным требованием веры, и в их случае быть набожным верующим было основным требованием. По сравнению с этим требования Бога игр были значительно смягчены.

Конечно, дорогой Лорд Фауст также забыл, что он не был даже поверхностным верующим,

когда он только что получил систему Повелителя.

- Похоже, этому нет конца. Если бы только Вэлу можно было благословить как истинно верующего ... я бы собрал больше информации...

Тихо проворчал Ангор.

- Лорд Фауст, вы звали меня?

Ангор подскочил испугавшись Вэлы, которая внезапно появилась позади неё.

- Н-ничего, тебе показалось!

Ангор быстро всё отрицал.

Хотя Вэла была сбита с толку панической реакцией Ангора, она не стала задавать больше вопросов, так как у неё были более важные дела.

- Лорд Фауст, это неожиданно, но наши охотники нашли следы ревенентов ... похоже, что королевская армия не полностью уничтожила их после того, как они бежали из Долины трагических мертвецов. Это может угрожать городу!

Серьёзно воскликнула Вэла.

- Что же нам теперь делать?

Инстинкт подсказывал Ангору отправиться в ближайший соседний город и попросить о помощи, но вскоре он понял, что это бесполезно.

Но что же тогда делать?

Дзинь!

Побочный квест:

Защищайте город, ожидая подкрепления.

Пожалуйста, постройте достаточное количество домов как можно скорее и дождитесь прибытия других игроков!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/842965>