Эдвард с радостью принял эту миссию, даже если это была пощечина со стороны системы.

В конце концов, покопавшись в системе, чтобы ознакомиться с ней, он узнал, что выполнение квестов приносит больше опыта и наград, чем охота на зверей.

Тем не менее, хотя они получили такие задания, как "ежедневный квест: Охота на десять грызунов" или "еженедельный квест: сбор тридцати кабаньих клыков", это был первый раз, когда они получили такой побочный квест.

После того, как группа выяснила содержание миссии, они быстро прокрались в направлении, где происходил бой.

Вскоре они добрались до места сражения, спрятавшись за пышным кустарником, чтобы посмотреть на ситуацию.

Сражение происходило на просторной поляне в лесу, в центре которой находилось несколько экипажей. Эдвард сразу понял, что это были караваны бродячих торговцев—некоторые из них время от времени проезжали через деревню Кеннин, где каждый раз было оживленно, как в праздничное время. Однако деревня была слишком бедной, и у жителей деревни не было больших сбережений, и бродячие торговцы в конечном итоге перестали посещать их из-за отсутствия прибыли.

Гоблины, которые был чуть выше метра ростом, тесной стаей окружали их. Хотя не было похоже, что у них было оружие или доспехи, их было больше сотни.

Горбатые животные, тянувшие повозки, были уже убиты - их трупы были сложены наемниками вокруг повозок в виде импровизированного форта.

С другой стороны, купцов и наемников насчитывалось всего около дюжины. Даже если бы их оружие было острым, а доспехи прочными, они не смогли бы противостоять многочисленным противникам—уже двое из них, находившихся рядом с периметром, созданным горбатыми зверями, не могли больше сражаться.

Казалось, что это лишь вопрос времени, когда все будет потеряно.

- Что же нам теперь делать? Может нам помочь?

Тихо спросил Джо у Эдварда, жадно глотая воздух.

Эдвард ничего не ответил. Он грыз ноготь и выглядел довольно неуверенно.

И Гоу Дань, и Джессика, казалось, тоже сомневались.

Это был первый раз, когда они столкнулись с такой опасной ситуацией. Но что ещё более тревожно, этих гоблинов было слишком много—их просто могли убить, если бы они хотели помочь!

Теперь они были игроками, и Си Вэй упомянул, что они будут возрождены с достаточным опытом. Однако им все ещё предстояло преодолеть свой прежний образ мышления, не говоря уже о том, что никто из них по-настоящему не "умер" после ухода из деревни Кеннина, несмотря на многочисленные царапины и ушибы, которые они получили.

С другой стороны, Илина казалась беззаботной. Будучи святой, её вера была абсолютно сильнее, чем у остальных четырёх.

- Если вы, ребята, боитесь, позвольте мне отвлечь их внимание.

Сказала она нетерпеливо.

- Я думаю, что справлюсь с десятью из них!

- Но их там больше сотни.

Парировал Гоу Дань.

- Клянусь предками, ты единственная среди нас, кто может кастовать возрождение. По словам Его Светлости, нам придётся ждать три дня, прежде чем мы сможем воскреснуть, если ты умрёшь в бою!

- И минус двадцать процентов очков.

Добавила Джессика.

- А? Но мне действительно уже надоедает прятаться за всеми каждый раз...

Недовольно проворчала Илина.

Эдвард повернулся к Джо с выражением, которое говорило.

- Пожалуйста, помоги мне убедить её

Джо понимающе кивнул и тут же закричал.

- Р-р-р-р!

Он выскочил из кустарника и помчался к гоблинам.

Все, кто участвовал в драке — гоблин или торговец — тут же повернулись к ним.

- Вот идиот!

Быстро прекратив разговор с Илиной, Эдвард поднял свой волшебный посох и бросился вдогонку, не зная, смеяться ему или плакать.

Тем временем Гоу Дань быстро переместился и выпустил стрелу в одного из гоблинов, который пытался устроить им засаду, в то время как Джессика использовала простое усиление на Джо с помощью своей силы.

- Мы серебряный колокол, спасибо за вашу помощь!

Мужчина средних лет, одетый как торговец, что-то крикнул им, но через мгновение озадаченно добавил.

- А где же остальное подкрепление? А взрослые есть?

- Мы одни.

Ответил Эдвард, выпустив ледяной шар, чтобы заморозить двух гоблинов.

- Только мы пятеро.

Человек, который казался довольным, вернулся к своему унылому взгляду раньше.

Пять детей, у которых ещё не выросли лобковые волосы. Под такой силой гоблинов они буквально пытались потушить горящую телегу чашкой воды

Тем не менее, его лицо снова изменилось в мгновение ока—эти пять необычных детей были удивительно грозными.

Хотя громадный сопляк, по существу, неуклюже топтался вокруг, медленно реагировал и совсем не выглядел воином, каждый взмах его клинка отправлял гоблина в воздух. На самом деле, бросался ли этот конкретный гоблин на него или размахивал своей собственной деревянной дубиной, это не имело никакого значения, поскольку все они взрывались!

Необычно, что в то время как другие мечники преследовали бы свою цель и ударяли гоблина в жизненно важные органы, чтобы убить, он был другим—после отправки каждого гоблина в полет, он осуществлял захват…

Хотя его мощь была разрушительной, что-то было не так.

Магическое отродье, которое выглядело как лидер группы, было ещё более превосходящим. После встречи со старыми магами великих городов, мужчина средних лет видел, как они используют свою магию вблизи. Тем не менее, все они должны были петь или готовить определенные тайные материалы, прежде чем они могли использовать свои заклинания, причем даже более мощные из них должны были рисовать знаки, чтобы сделать то же самое.

Даже если он только по существу переключался между двумя навыками: огненными и ледяными шарами, ему не нужно было готовиться, прежде чем использовать свои заклинания.

В конце концов, если бы это был любой другой маг, вы бы услышали, как они поют.

- Феи ветра. Прислушайтесь к моему зову: взрыв, изменение, создание. Благословляю твоё ледяное имя, заморозь моих врагов, чтобы принести смертельный холод на землю…

С другой стороны, всё, что пробормотал юный маг, было "ледяной шар".

Вот на что это было похоже.

Не говоря уже о том, что сила его магии не уменьшалась даже после длительного использования.

Совершенно невообразимо!

http://tl.rulate.ru/book/36479/802811