

Когда Ангор от удивления отключился, перед ним появился полупрозрачный экран со словами "о Бог игр, даруй мне новую жизнь", написанными на нём.

Прежде чем Ангор успел спросить, что это было, слова на экране исчезли. Наряду с необычным стартовым и световыми эффектами, появился основной пользовательский интерфейс системы.

Игрок: Ангор Фауст

Класс: Неизвестный Лорд

Очки достижений: 100 (начальное значение)

Процветание: 0/100

Население: 0/0

Игроки: нет

Здания: Нет

Хранилище (0 уровень):

Джинн Хитман (А) x1

пусто

пусто

[←Предыдущая Страница](#)

[Следующая Страница →](#)

Ангор Фауст быстро просмотрел написанные на экране слова и наконец остановил свой взгляд на предмете под названием "Джинн Хитман". Когда он сосредоточился на нём, рядом с ним появился соответствующий всплывающий экран.

Ячейка: Лампа Джинна Хитмана (класс А)

Описание: Расходный Материал. Трение о лампу вызовет джинна класса А, который будет бороться за вас. Время действия: одна минута

Требование: не относитесь к Джинну как к своему рабу. Он может только уничтожать твоих врагов и ничего больше.

Принять требование?

Да

Нет

- Что это такое?

Ангор чувствовал, что он переживает самую странную ситуацию, которую когда-либо переживал в своей жизни.

Не давая ему больше времени подумать, двери в карету были с силой разрушены бандитами.

Внутри вошёл сильный мужчина с татуировкой на лысой голове, схватил Ангора за ногу и, злобно улыбаясь, вытащил из кареты.

Ангор почувствовал металлический привкус, когда он резко упал на твёрдую землю, чувствуя, как болит каждая косточка и сустав его тела.

У него не было времени, чтобы тратить его впустую.

Сосредоточившись на ампе Джина Хитмана, он решил использовать её.

В следующее мгновение бронзовая лампа, похожая на чайник, упала ему в руки.

- Чё это?

- Эй, ребята, вы это видели?

- Чё у него в руке?

- Он занимается священными искусствами?

Бандиты замешкались из-за внезапно появившегося фонаря.

- Не бойтесь! Даже если он священник, никто не узнает, что мы это сделали, если он умрёт здесь!

Крикнул лысый бандит, махнувшись своим длинным мечом на голову Ангора!

В то же время Ангор принялся яростно тереть лампу, как будто он сошел с ума.

Когда меч уже был готов ударить его, из лампы хлынул голубой туман.

Туман расширился, как будто у него было физическое тело, блокируя меч от удара по Ангору.

В следующий момент голубой туман сошёлся в воздухе и образовал большую голубокожую гуманоидную форму.

- Джинн из лампы к вашим услугам! Итак, с кем ты хочешь, чтобы я имел дело?

Спросил большой синий человек, похожий на Уилла Смита, странно улыбаясь, когда он поднял брови и протянул руки. Топор, который был даже больше, чем его тело, появился в воздухе вместе с какими-то блестящими эффектами.

- Мой топор жаждет крови!

Ангор был не только ошеломлён, но и перепуган до смерти внезапно появившимся Джинном.

Быстрее всех отреагировал лысый бандит.

- Да не бойтесь вы! Наверное, он просто большой, а сам слабак!

Остальные бандиты были воодушевлены, и подняли своё оружие и окружили Джина. Некоторые из них, считавшие себя умными, направляли своё оружие на Ангора, думая, что если Ангора убьют, то Джинн исчезнет.

- Спаси меня... убей их!

Поспешно крикнул Ангор.

- Как пожелаешь.

Весело проговорил Джинн.

В следующий момент он быстро взмахнул своим топором по кругу, разрубив всех бандитов на две части вместе с их оружием, за исключением одного, который немедленно сделал сальто назад, чтобы избежать атаки.

Даже когда они умирали, бандиты не могли понять, почему они были убиты в одно мгновение.

Лысый бандит, который, казалось, был их предводителем, сожалел о том, что они выбрали такой дорогой способ ограбления.

- Чёрт возьми, разве этот парень не сказал, что младший сын семейства Фаустов был слабаком? Как он мог вызвать это чудовище?!

Он понял, что полностью не соответствует лиге Джинна, поэтому развернулся и попытался убежать, спасая свою жизнь.

Джинн только махнул топором в воздухе в ответ, оружие становилось всё больше и больше. Еще одним взмахом он послал сорокаметровый топор в сторону убегающего бандита!

- Подожди, пощади его!

Вдруг крикнул Ангор.

Услышав команду, Джинн слегка наклонил топор в сторону, сделав надрез глубиной в пять метров на земле. Бандит не пострадал, но взрывная сила, которая почти поразила его, потрясла его до глубины души, его ноги, словно, лишились костей, после чего он упал на землю.

- А как ты хочешь, чтобы я с ним справился?

Спросил Джинн, подтягивая бандита к Ангору.

- Обезглавливание? Простые увечья? Я очень хорошо умею мучить людей, понимаешь~

Как только он произнёс это, топор в его руках исчез, а на его место появилась рыболовная сеть и нож для разрезания мяса.

- Я знаю, что поступил неправильно, мастер Фауст! Пожалуйста, пощадите меня!

Бандит, который казался вполне мужественным, испугался Джинна до слёз, когда тот опустился на колени и ударился лбом о землю.

- У меня есть к тебе вопрос, и если ты ответишь мне честно, я, возможно, не убью тебя!

Воскликнул Ангор, глядя ему прямо в глаза.

- Откуда ты знаешь, что сюда зайвится "слабоумный младший сын семейства Фаустов"? Кто такой "этот парень"?

- Я... я не знаю ...

Пролепетал бандит.

- Добей его.

- Вас понял~

- Подождите, я действительно не знаю! Мой клиент всегда был очень таинственным...но я могу сказать тебе, что он из Общества Тайного Ока!

- Общество Тайного Ока?

С любопытством спросил Ангор, никогда раньше не слышавший этого названия.

- Это группа, которая тайком провозит вещи через горный хребет вокруг врат Амарантия, используя Облачных соколов. Они переправляют контрабандой драгоценные сокровища с западного континента...

Признался бандит, желая остаться в живых.

- Он обладает подавляющей властью в этой области и имеет множество организаций внешнего кольца...мы, Тринадцать пещер минотавра - одна из них!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/800292>