

- Господин Си Вэй, я видела умение, которое называется "Воскрешение мёртвых", что это значит?

Илина, которая только что повысила уровень, с надеждой посмотрела на Си Вэя.

Си Вэй знал, что она хочет вернуть жителей деревни, которые уже умерли.

- К сожалению, это невозможно сделать.

Сказал он, без угрызений совести разрушая её фантазию.

- "Воскрешение мёртвых" можно использовать только для того, чтобы оживить верующих в Бога игр, при этом поглощаются очки опыта того человека, которого ты воскрешаешь... как бы жестоко это ни звучало, это правила, установленные между Богами - мы не можем вмешиваться.

На самом деле, даже такое наполовину испечённое пробуждение стало возможным, воспользовавшись некоторыми лазейками, оставленными Владыкой Аидом.

Первоначально Бог игр не имел Божественного приказа вмешиваться в смерть, но для Си Вэя было общеизвестно, что персонажи в игре могут оживать после смерти. Таким образом, он решил создать механизм пробуждения для своих верующих, и ему это удалось — если его верующие всё ещё верят в него в момент своей смерти, они смогут запустить механизм пробуждения и отправить свои души на хранение в Божественное царство Си Вэя. Это состояние на самом деле не было состоянием смерти, поэтому Владыка Аид, который имел власть над потусторонним миром и смертью, не знал бы, что якобы мертвая душа была перехвачена.

Если кто-то наложит заклинание пробуждения на верующего в этом состоянии (труп), они смогут оживить верующего, затратив при этом 10% очков опыта того, кто был оживлён. Если бы никто не помог им возродиться, они всё равно были бы непосредственно воскрешены через семьдесят два часа, затрачивая 30% своих очков опыта.

Как только их очков опыта было недостаточно, чтобы возродиться, они падали на уровень—так что в некотором смысле верующий 1 уровня, у которого не было больше 10% очков опыта, действительно был бы вне спасения, в то время как до тех пор, пока у них было больше 20% очков опыта, они никогда не умрут по-настоящему.

За исключением Владыки Гадеса, даже если бы другие Боги попытались сделать это, то ничего не получилось, так как, даже если это была тонкая грань, они определенно нуждались в Божественном приказе, связанном со смертью, чтобы быть в состоянии выполнить его.

Как Бог, обладавший властью над самой смертью, вера живого существа ничего не значила для

Владыки Аида. Он не собирался сворачивать со своего пути, чтобы таким образом оживить своих последователей. Если бы он сделал это, то это значительно уменьшило бы страх, который все живые существа испытывали в смерти, и в процессе этого понизило бы его престиж. Он бы не сделал ничего подобного, если бы, конечно, не потерял здравый смысл.

В свою очередь, механизм возрождения позволил Си Вэю ещё больше понять, что до тех пор, пока он включал в систему вещи, которые считал приемлемыми для игр, то был в состоянии влиять на неё. Сравнивая себя с предыдущим Богом игр, он определенно был лучше.

Девушка, которая только что обрела надежду, начала всхлипывать, когда её надежды были разбиты "ведром холодной воды".

Тем не менее, она не избежала реальности того, что произошло, и вместо этого добавила только что полученное очко навыков к целительному навыку "Исцеляющее прикосновение", быстро пробираясь к выжившим, которые получили тяжёлые раны.

Когда она протянула руку, её ладонь начала излучать священное и чистое сияние. Если бы кто-то другой наблюдал эту сцену, они бы даже поверили, что она была опытной монахиней - если бы не то, как зелёные цифры "+1" поднимались из голов людей, лежащих на земле.

Эти деревенские жители даже не пострадали так сильно. Они просто истощили свои силы, будучи использованными Драконьим клыком в качестве игрушек—во-первых, те, кто был выбран, чтобы быть его игрушками, были молодыми с большей выносливостью. Поэтому не потребовалось много времени, прежде чем они были полностью исцелены.

Эти крестьяне уже были на грани отчаяния после своих многочисленных неудачных попыток бежать, но при внезапном повороте событий Драконий клык был убит в считанные секунды.

Даже при том, что тот, кто нанес последний удар по монстру, был Илиной, жители деревни знали, что тот, кто действительно спас их от катастрофы, был таинственным посторонним.

- Почтенный человек!

Выжившие жители деревни были молодежью в возрасте от двенадцати до пятнадцати лет, состоящие из трёх мальчиков и девочки. Один из них, выглядевший как их предводитель, неуверенно подошёл к Си Вэю и опустился на колени, с душераздирающими рыданиями вырывающимися из груди, он умолял.

- Наша деревня была полностью разрушена, и нет смысла оставаться здесь! Если мы не умрем с голоду, нас сожрут злобные звери! Пожалуйста, спасите нас!

Си Вэй задумчиво потер подбородок. Похоже, они приняли его за странствующего чародея и хотели, чтобы он взял их к себе.

Но, видя, что у него осталось не так уж много времени в мире смертных, он отказался от идеи нанять слуг.

- Мне очень жаль, но я не могу принять тебя, но если ты хочешь верить в великого Бога игр, я смогу указать тебе путь.

Торжественно произнес он.

Юноша был немного разочарован его отказом, но всё же искренне поклонился Ему.

- Мы готовы поклоняться Богу игр!

Остальные выжившие последовали его примеру и поклонились, но так как они не были воспитаны на такого рода этикете, они выглядели как большие лягушки, лежащие на земле.

Под полным надежды взглядом Илины Си Вэй немного подождал, прежде чем нахмурить брови.

Он не мог даже почувствовать ни капли божественной энергии, исходящей от этих мальчиков и девочек.

Очевидно, они просто говорили это, а не верили в Бога игр от всего сердца, как это делала Илина.

Си Вэй хотел разорвать их фасад, но сдержался.

Там, на Земле, он был атеистом, поэтому он мог более или менее понять, что они чувствуют сейчас — никто не откроет их сердца и не поверит в религию, о которой они никогда не слышали раньше, просто сказав несколько слов. Даже маркетинговые промоутеры не смогли бы сделать это так легко...

В конце концов, даже Илина, с которой он был больше всего знаком, отказала ему, когда он впервые попросил её стать Его Святой, не говоря уже об этих детях, которых он никогда раньше не видел!

- Я знаю, что все вы только что потеряли своих близких и беспомощно смотрели, как они безжалостно исчезают в пасти зверя. Спасшись от смерти, вы все испытываете крайнюю боль и мучение. Но даже сейчас, в самый мрачный момент вашей жизни, разве Боги, в которых вы так искренне верили, дали вам хоть каплю помощи и жалости? Даже если вы пойдете в городские церкви и расскажете всё своё горе этим священникам с раздутыми животами, они будут отвечать только такими словами - "всё было так, как предопределили боги", без малейшей жалости, и нужно ли вам это!?

На лицах мальчиков отразились горе и горечь, в то время как единственная девочка, кроме Илины, начала всхлипывать.

Илина подошла к ней и, успокаивая, нежно похлопала по спине.

- Но разве это правда? Вовсе нет! Ваше существование ничего не значит для этих высоких и могущественных Богов...почему они заботятся о вас? Вы были оставлены ими, как люди никогда не будут заботиться о муравьях, которые были съедены муравьедом, эти Боги никогда не моргали даже глазом на ваши страдания! Услышав всё это, почему ты до сих пор умоляешь их кормить тебя объедками, как жалких бродяг?!

Продолжал Си Вэй провокационным тоном, становясь всё громче и громче.

- Вместо того, чтобы ждать Божественной милости, которой эти Боги никогда не благословили бы вас, почему бы не использовать свои собственные руки, чтобы построить для себя путь? В этом мире нет истинной справедливости, но справедливость - это именно тот дар, который он дает всем своим верующим! А почему бы и не попробовать? Используйте свои собственные руки и трудолюбие, чтобы бросить вызов своей так называемой судьбе!

Завершая свою вдохновляющую речь, он мягко улыбнулся и сказал.

- О Бог игр, даруй нам новую жизнь.

<http://tl.rulate.ru/book/36479/795240>