Джоуи Арбитр когда-то верил в Марколо, Бога Урожая. Однако после того, как игроки однажды спасли его, он заплатил треть своей крови, чтобы оставить эту религию и перейти в Церковь Бога игр (в то же время лелея амбиции стать отчимом Терри и Джома).

В отличие от большинства игроков, которые основывают свою деятельность на Восточном континенте, Джоуи был в группе из трех человек с Зонианом Грейцвилом и Вулканом Шером из-за его хороших отношений с Зонианом. Они всегда будут исследовать Западный континент и никогда не окажутся на Восточном Континенте, если только Бог Игр не начнет какое-то событие.

Тем не менее, квесты на Восточном континенте были скучными, и единственное, над чем они могли постоянно работать, - это поддерживать репутацию среди Длинноухих.

По правде, Джоуи и другие приняли участие в осаде горцев два дня назад, чтобы присоединиться к народк, но они не получили хороших результатов, и никому из них не удалось получить скрытый класс.

Конечно, это не означало, что они вернулись с пустыми руками. С их очками вклада им удалось обменять некоторые предметы.

Но, будучи тем, у кого был более низкий уровень среди трио, Джоуи, естественно, должен был использовать очки вклада, чтобы выкупить более приемлемое снаряжение, дабы он мог лучше выполнять квесты.

Вот почему он был один в Безымянном Городе после того, как Зониан и Вулкан уже вернулись на Западный континент. Хотя форум игроков был удобным приспособлением, было легче торговаться в автономном режиме, так же как и многим людям.

И сецчас Джоуи, безусловно, был очень шокирован, обнаружив Рангку в Безымянном Городе.

- Мистер Рангка, вы стали верующим в Бога Игр?

Но с каких это пор Длинноухий народ начал переходить в Церковь Бога игр?

Рангка, тем временем, был приятно удивлен.

Он, естественно, не мог не нервничать и не волноваться в незнакомом месте, даже если оно казалось прекрасным…

Вдалеке цветок-людоед высунул язык.

Ладно, не все так замечательно.

В любом случае, Рангка испытал огромное облегчение, увидев знакомое лицо.

Более того, он понял, что происходит, благодаря словам Джоуи.

Поскольку Джоуи был так уверен, что теперь он верит в Бога Игр, это означало, что это место было открыто только для верующих в Бога Игр, даже если это не было его божественным царством!

Поэтому он больше не колеблясь подошел к Джоуи и рассказал ему обо всем, что с ним случилось.

Джоуи был ошеломлен.

Тем не менее, он понял суть в двух словах: в ситуации, когда его смерть была неизбежна, Рангка стал верующим в Бога Игр, едва пережив угрозу, и был возрожден на камне жизни Безымянного Города.

На самом деле, Бог Игр даже назначил Рангке квест, чтобы у него было достаточно опыта, чтобы возродиться.

"И все же, разве он не должен оставаться в черной комнате в течение трех дней, прежде чем его оживят?” - С сомнением подумал Джо.

- Я слышал, что новые верующие в Бога Игр получают билет пробуждения. - Ответил проходивший мимо игрок.

- Билет пробуждения?

- Да, и это более или менее похоже на Воскрешение, хотя вы будете воскрешены в запертом месте, а не на ближайшем камне жизни. - Добавил игрок. - Однако это кажется ненадежным, поэтому я все еще планирую получить больше Воскрешающих Анхов.

Джоуи кивнул. Неудивительно, что Рангку возродили в Безымянном Городе.

Хотя, строго говоря, Небесный Кругозор в настоящее время был базой игроков, Бог Игр решил, что местом возрождения Игроков по умолчанию, - намеренно или случайно, - оставался Безымянный Город.

- Что сейчас происходит?

Рангка был совершенно сбит с толку, когда он получил информацию, обнаружив, что Бог Игр,

куда более странный (в хорошем смысле). Воскрешающий Анх, билет пробуждения и все такое прочее; все это было кучей обычных вещей здесь, в Церкви Бога игр, но неизмеримо глубокими в других религиях. Это даже звучало так же обыденно, как растущая капуста, и верующие Церкви Бога игр, похоже, не чувствуют в этом ничего запретного…

Тем не менее, Джоуи не заставлял Рангку заходить на форум игроков напрямую, чтобы проверить сообщения других новичков, так как форум представлял собой полный беспорядок случайных вещей со всевозможными различными захватывающими сообщениями. Если они позволят игроку, который не был морально готов войти, они только сильнее его запутают…

Следует упомянуть, что Си Вэй не притрагивался к постам и темам в форуме, поскольку он также верил, что непристойность была одной из первоначальных мотиваций для человечества, он пропускал то, что не оскорбляло других, удалял то, что оскорбляло.

И это было правдой. Хотя желание уроженцев фантастического мира понять различные функции веб-форумов было довольно хлопотным, новички начали быстрее присоединяться к форумам с непристойными постами, не говоря уже о том, что комментарии под постом были довольно мирными и не жестокими.

Но сейчас не об этом. В любом случае, Рангка был крайне ошеломлен, поняв, что верующие в Бога Игр могут получать EXP для пробуждения.

Тем не менее, вскоре он пришел в себя и выразил надежду, что Джоуи поможет ему спасти племянника. Хотя он не мог предложить ничего такого, что понравилось бы Джоуи, его уши выпрямились от напряжения.

Со своей стороны, Джоуи не протестовал, и они оба быстро телепортировались в деревню Длинноухих через Безымяннй Городской камень жизни.

Длинноухие привыкли к игрокам, появляющимся из камня жизни ни с того ни с сего, а некоторых из Длинноухих, которые были близки к игрокам, даже пригласили на пир игроков. Тем не менее, некоторые из них были поражены, когда увидели Ранкга из камня жизни.

Тем не менее Рангка с тревогой рассказал вождю племени о том, с чем он столкнулся на обратном пути, и был готов отправиться спасать Лейбита.

Однако он не ожидал, что вождь племени поколеблется на мгновение, прежде чем сказать ему:
- На самом деле, я думаю, не имеет значения, пойдешь ли ты сейчас.

- Что? - Рангка не смог удержаться от потрясенного восклицания. - Вы мне больше не доверяете? Я все еще член племени Длинноухих, даже если присоединился к Церкви Бога игр! А Лейбит - ваш сын! Он сейчас в отчаянном положении из-за нашей ошибки, почему бы нам не спасти его тем, чем можем!?

- Успокойся, Рангка, ты меня неправильно понял, - Вздохнул вождь Длинноухих и взмахнул руками, чтобы Рангка успокоился. - Я имею в виду, что Зониан и Вулкан, которые появились в нашей деревне раньше тебя, ушли совсем недавно.

- Что… Но как они… - Рангка в шоке уставился в точку - он заплатил ценой своей жизни, чтобы позволить Лейбиту сбежать, но каким-то образом другие уже узнали об этом.

- Я тоже не знаю, - Ответил вождь Длинноухих с болезненной улыбкой. - Но это, вероятно, то, что значит быть игроками.

http://tl.rulate.ru/book/36479/1427852