

Узнав, что игроки вернулись в деревню Длинноухих на Западном континенте, Рангка, и Лейбит явно почувствовали облегчение.

Тем не менее, они не теряли времени даром, чтобы продолжить свой путь домой, ведя за собой Овцу Изогнутых Рогов.

Длинноухие были чемпионами на марафонах. Хотя их выносливость была не такой сильной, как у людей (люди этого мира несколько отличались от землян, с более сильными физическими аспектами), их максимальная скорость и ускорение были намного выше, чем у людей или большинства других нелюдей. Другими словами, они были схожи с лошадью и поэтому не нуждались в транспорте.

Именно поэтому, Рангка считал, что тащить за собой принцессу Изогнутых Рогов на землю их племени было не чем иным, как мертвым грузом.

Тем не менее, в конце концов он решил, что это не так.

Хотя у овец не было привычки разводить домашний скот, но они одомашнили рогатых антилоп, чтобы путешествовать для дальней торговли.

Эти антилопы когда-то были в таком изобилии повсюду на равнинах Вьерлина, что в какой-то момент их стало слишком много, но теперь их нигде не было видно. Вместо этого только их бесконечные трупы и кости были доказательством того, что их вид когда-то процветал, и этот факт только прояснял, какой ущерб тирания Меченосца нанесла равнинам.

По правде, Изогнутые Рога держали загон рогатых антилоп на некотором расстоянии от их деревни, чтобы избежать любопытных глаз плотоядных нелюдей. В основном это была вырытая в земле пещера, вход в которую был покрыт высокой травой, которую нельзя было увидеть, если не приглядеться повнимательнее.

Кроме того, фекалии саблезубых тигров были размещены вокруг вольера, чтобы помешать восприятию любых хищников и мясоедных существ. Вот почему, хотя антилопы в вольерах выглядели тощими и слабыми из-за отсутствия травы, их дух и здоровье все еще были на высшем уровне.

И как только Вулса сменила ходьбу на езду на однорогой антилопе, она задвигалась более чем на ступеньку быстрее.

Так, они в скоро времени смогут вернуться в деревню.

Тем не менее, как гласит старая поговорка, "дорога к счастью усеяна неудачами" - вскоре после того, как они покинул поселение Изогнутых Рогов, Рангка почувствовал опасность своими чувствительными ушами.

За ними следили!

Однако слежка явно не была их повседневной работой, или, возможно, эти преследователи просто не беспокоились о группе Рангки. Они шли с важным видом, не скрывая своей враждебности, неторопливо оставаясь позади.

Рангка, который был мозгом группы, тоже не собирался останавливаться и просто стиснул зубы, когда повел Лейбита и Вулсу дальше.

У него было предчувствие, что Меченосец узнал, что угнетенные нелюди подумывают о союзе, чтобы восстать против его тирании. Поэтому он послал своих элитных чемпионов, чтобы устроить засаду и убить посланников этих племен, и тем самым помешать им, дабы не разжечь крупную племенную войну!

Этот шаг был простым, прямым, но эффективным. Даже если угнетенные нелюди спешили сформировать свой союз, тот факт, что их собственные посланники не возвращались, вызвал бы сомнения в отношении их потенциальных союзников - независимо от того, насколько понимающими они могли бы быть.

В то время как это сомнение будет стерто, если кто-то из посланников выживет, - при более вероятном исходе, если преследователи этого не сделают, - вождям племен придется сделать огромные жесты и лично встретиться друг с другом, иначе недоразумения не исчезнут.

Более того, цель плана Меченосца, казалось, заключалась в том, чтобы выиграть время, а не саботировать союз угнетенных племен...

И это предчувствие заставило Рангку ощущать себя крайне неудобно. Кто знает, что может случиться, когда Меченосец махнет своей рукой?!

- Дядя, мы не можем продолжать в том же духе! - Решительно сказал тогда Лейбит. - Наша выносливость продолжает снижаться, и когда мы устанем, мы не сможем сбкжать, если они нападут!

- Я знаю! - Сказал Рангка, глубоко вздохнув, и повернулся к Вулсе. - Ваша антилопа может понести еще одного?

- Может. - Она кивнула.

- Хорошо. Лейбит, ты легкий. Поезжай вместе с леди Вулсой и спасайтесь бегством.

- Эй, подожди! А как насчет тебя, дядя? - Лейбит знал, к чему клонит Рангка, похоже, тот не собирался с ними.

- Кто-то должен их остановить, - Меланхолично вздохнул Рангка. - Или никто из нас не уйдет.

Тем не менее, он не верил, что был неправ, спасая своего племянника; еще до того, как игроки пришли к ним, все старшие Длинноухие приняли решение пожертвовать собой ради молодого поколения, когда наступит решающий момент.

Единственное, о чем он сожалел, так это о том, что не смог лично засвидетельствовать возрождение Длинноухих, поскольку был убежден, что, пока у них были хорошие связи с верующими в Бога Игр, этот день в конце концов наступит.

- Н-но, дядя—

Еще до того, как Лейбит успел договорить, Рангка схватил этого сопливого племянника и перебросил его через антилопу; существо подняло копыта и от неожиданности метнулось прочь.

Бросив последний взгляд на удаляющуюся фигуру племянника, Рангка обернулся.

Их преследователи заметили, что что-то не так, и появились за кустами, которые были в половину роста взрослого человека.

Это был крепкий нелюдь почти двухметрового роста. Егл плечи были такими же широкими, как и егл толстая шкура, а также длинный рог носорога, растущий над носом.

И он ехал верхом на гигантской змее, которая была более двадцати метров в длину и имела нос, напоминающий хобот слона!

- Оседлать Змееслона, с болот под горой Виерлин... ты, должно быть, Сутан, бывший чемпион племени Райхорн.

Рангка выхватил свое оружие: два кинжалоподобных ножа с обеспокоенным лицом - в конце концов, эти безделушки могли даже не проткнуть кожу его врага.

- Сутан ВСЕ еще чемпион! - Белокожий Райхорн оглушительно взревел.

- Нет, это не так. Не после того, как ты поклялся в верности Меченосцу и поднял свой клинок против слабых. Теперь ты просто мясник!

Даже если Рангка знал, что он никогда не победит и даже не поцарапает Сутана, он собрался с духом, чтобы поиздеваться над Райхорном - естественно, добавив несколько искренних слов.

- Чушь! Я, Сутан, всегда буду чемпионом!

Взбешенный, белокожий Райхорн снова и снова качал головой. Это было забавно, но Рангка не мог рассмеяться.

Потому что это был знак того, что Райхорн пришел в ярость.

Поэтому Райхорн поднял свой огромный меч, который напоминал дверь и был больше самого Рангки. Пришпоривая в то же время Змееслона, он взревел и бросился на Рангку.

- Да защитит меня дух предков...

Но на полпути к этой мысли у Рангки появилась другая, которая была чрезвычайно кошунственной.

- Мы, Длинноухие, никогда не сдерживались в молитвах и жертвоприношениях и не прекращали поклонения нашим предкам, даже когда нас преследовали в опасных прибрежных районах. Тем не менее, наш собственный предок явно не отреагировал бы на наше племя и почти оставил нас на грани вымирания.

- Я все равно умираю, так почему я должен молиться этому предку, который никогда не сочувствовал своему племени?

Поэтому Рангка быстро изменил свою молитву.

- Пусть Бог Игр присмотрит за мной, пусть даже на мгновение. Пожалуйста, дай мне сил остановить этого ублюдка и дать Лейбиту шанс выжить!

В то время как Рангка пытался молиться Богу Игр по настоянию игроков, он так и не получил никакого ответа.

На этот раз, однако, его молитва была безмерно преданной, как если бы он предложил всю свою веру одним дыханием, когда он тихо произнес молитву Церкви Бога игр.

"О Мастер Игр, даруй мне новую жизнь..."

В следующее мгновение ему показалось, что рядом с его ушами раздался бестелесный голос.

[Шар получил вашу веру!]

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427849>