

Поскольку ситуация могла усугубиться в любой момент, из-за чувства тревоги насчет игроков, находившихся вдали от поселения Длинноухих, вождь и старейшины, в конце концов решили связаться с другими травоядными нечеловеческими племенами. Несмотря на то, что они не знали о превосходном дипломатическом решении "враг моего врага - друг", которое никогда не устаревало на земле даже спустя тысячи лет, но они все еще понимали основной принцип "сила в количестве".

Конечно, они не могли послать слишком большую группу. В конце концов, население Длинноухих в данный момент сокращалось, и не было достаточных сил, чтобы защитить как их дом, так и посланных людей, так как игроки еще не вернулись.

По правде, игроков, которые были размещены на Западном Континенте, на данный момент было намного меньше, чем в начале, так как жизнь здесь стала скучной после разрушения крепости Тигров. Даже если кто-то и остался здесь, то они выполняли ежедневные квесты.

Кроме того, ежедневные квесты у племен Длинноухих были довольно бедны по вознаграждениям, но хлопотными, что отталкивало по сравнению с Безымянным Городом, эльфийской столицей или даже деревней лягушатников.

Хотя они могли столкнуться со многими нелюдьми во время исследований, все они были нейтральными. Со всеми дикими животными и всем прочим, что было поймано и съедено, не встретилось никакого монстра, с которыми можно было бы сразиться.

Вот почему, кроме Зониана и нескольких других, которые все еще пользовались благосклонностью Длинноухих, большинство игроков вернулись на Восточный континент.

Именно поэтому, хотя семидневный праздник, организованный Ангорой, закончился, большинство игроков вернулись к своей работе на Восточном континенте, но почти никто не приехал в поселение Длинноухих на Западном континенте.

Но дело было не в этом.

В любом случае, Длинноухим не хватало численности, и они не могли послать слишком много своих, чтобы обсудить союз с другими послушными нелюдьми. Более того, они были одним из старейших нечеловеческих племён - другие племена следили за ними, несмотря на то, что загнали их в угол в таком отчаянном положении, и любое крупное движение делает их уязвимыми для засады этих жестоких племен.

На самом деле, если бы люди-гиены и люди-тигры не были уничтожены, а другие плотоядные нечеловеческие племена не узнали об их поддержке, они, вероятно, давно пришли бы за Длинноухими!

Вот почему вождь Длинноухих в конце концов решил послать Рангку и Лейбита искать союза с другими нечеловеческими племенами.

Будучи заместителем Длинноухих и имея право голоса, Рангка мог при необходимости принести клятву вместо вождя. Хотя он не мог сравниться с игроками (второсортными или выше), у него были некоторые достижения в колдовстве, и он был одним из элиты племени.

Что касается Лейбита, то он будет работать помощником Ранжки, одновременно получая некоторые знания о событиях во внешнем мире. Как сын нынешнего вождя племени, его при необходимости можно было держать в качестве заложника в другом племени, чтобы у них не появилось никаких забот во время работы с Длинноухих.

Если бы это было в прошлом, вождь племени Длинноухих определенно сказал бы Ранжке попытаться претендовать на лидерство в альянсе. В конце концов, поскольку они владели боевым колдовством и были одним из старейших нечеловеческих племен, у них не возникло бы проблем с тем, чтобы стать боссом альянса.

Но теперь в этом не было необходимости, так как независимо от того, какое племя станет боссом, им придется слушаться игроков, как только они вернутся.

Если какое-нибудь племя окажется упрямым... Они должны понаблюдать за этим, не так ли? Для нарушителей будет легким наказанием, если их вздернут и избьют, так как игроки могли сравнить любое племя с землей. Вы можете на это рассчитывать!

Поначалу переговоры о союзе считались хлопотными и могли занять довольно много времени, но Изогнутые Рога немедленно согласились на союз, когда Рангка и Лейбит прибыли в их деревню и объявили о своих намерениях.

Причина этого заключалась в том, что деревня Изогнутых Рогов была ближе всего к равнинам Вьерлина после того, как их изгнали. Другими словами, Овцы станут первой жертвой, как только мясоеды потеряют контроль.

И честно говоря, один из них уже был съеден.

- Я и представить себе не мог, что вы так легко согласитесь на союз, вождь Изогнутых Рогов. - Опасения Ранжки значительно ослабли. - С вашим руководством, я уверен, союз наших племен продлится долго!

- Возможно, вы считаете нас трусами, мистер Рангка. - Вождь племени Изогнутых Рогов вздохнул.

- Ни в коем случае. Я питаю к вам абсолютное уважение! - Сказал Рангка, постукивая себя по груди.

Именно тогда он понял, что это был довольно грубый и невежливый жест с его стороны, и не мог не пробормотать про себя, что он был заражен грубыми и смелыми манерами игроков...

- Мы послали кого-то, чтобы выразить решительный протест племени Серый Клык.

Вождь с Рогов, однако, не обратил на эту неосторожность никакого внимания. Сидя на троне, он с уродливым выражением лица сказал Рангке: - Но сегодня утром нам вернули половину трупа нашего члена клана!

- Что... - Рангка был ошеломлен.

- Соплеменник Клыка, который принес нам труп, утверждал, что по дороге они наткнулись на каких-то зверей, но следы укусов явно были не от обычных зверей! - Вождь Изогнутых Рогов фыркнул. - Более того, каждый зверь на равнинах Виерлина, вероятно, был съеден плотоядными нелюдьми... если их еще можно так назвать!

- Это... - Рангка ломал голову, но не мог найти слова для необузданного поведения этих нелюдей и мог только покачать головой. - Так ужасно.

Неудивительно, что Изогнутые Рога так легко согласились на союз - все их племя уже давно сошло с ума из—за того, что члена их племени съели, причем дважды.

- Через несколько дней я перевезу наше племя так, чтобы мы могли быть как можно ближе к племени Длинноухих. Я надеюсь, что вы сможете сообщить об этом своему вождю, мистер Рангка, чтобы ваше племя приняло нас.

Вождь Изогнутых Рогов снова вздохнул - было грустно покидать свой дом, но все же это лучше, чем быть уничтоженным.

- Понял. Я пойду.

Рангка не колебался. Он разделял ужасный опыт Изогнутых Рогов, так как их тоже чуть не уничтожили племя мясоеды, и не стал бы жаловаться, даже если бы ему пришлось немного потрудиться.

- О, а до этого не могли бы вы взять с собой Вулсу, мою младшую дочь? Вы можете просто считать ее заложницей. - Внезапно сказал вождь Изогнутых Рогов. (у дочери вождя было сложное имя, поэтому сократил)

Рангка и Лейбит переглянулись.

В то время как они не ожидали, что вождь Изогнутых Рогов разделит их намерения, произошла

также перемена в перспективе: вместо того, чтобы называть дочь вождя заложницей, взять ее с собой было больше похоже на её защиту.

Несмотря на то, что Длинноухие были хороши в беге и двигались довольно быстро, несмотря на проблемы с выносливостью, они определенно замедлятся, если с ними будет Овца.

Рангка уже собрался отказаться, но Лейбит ответил раньше, чем тот успел.

- Нет проблем. Предоставьте это нам!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427847>