Лионская саванна у равнин Вьерлина, Западный континент.

Место, в котором когда-то текла вода и цвели растения, сейчас превратилась в пустошь.

Чрезмерные звери, такие как пятнистый бизон и рогатая газель, отличные источники белка, которые когда-то можно было увидеть повсюду, исчезли из поля зрения. Их место заняли наполовину съеденные трупы, а стервятники, которых когда-то редко можно увидеть из-за недостатка пищи, теперь постоянно кружили в воздухе; их количество и размеры заметно увеличивались.

Хуже того, более незрелые нелюди, которые жили в течение нескольких поколений в Лионской саванне, были перемещены в другое место, в то время как разжигающая война и варварские племена развивались с беспрецедентным прогрессом.

Исчезновение травоядных также привело к необузданному росту сорняков, упрямо превращая старые луга в зеленый океан сорняков высотой по пояс. Тем не менее, здесь не было жизни, которую должны были бы иметь луга, потому что это была дикая местность, где можно было услышать только крики насекомых, добавляя к этому чувство опустошенности.

На самом деле, прямо сейчас каждый кусочек воздуха в Лионской саванне был наполнен зловонием, которое было у всех плотоядных.

И причиной всего этого, несомненно, была смена вождей в племени Сером Клыке.

Меченосец Грейцвил, который не должен был претендовать на звание вождя, научился магии из неизвестного источника, легко убивая всех, кто сопротивлялся ему в его подкупе. Судьба его брата, Зониана Грейцвила, была неизвестна после того, как он упал со скалы в поединке против Меченосца.

Поскольку племя Серый Клык был бесспорным королем всех нечеловеческих племен с древних времен, в данный момент Меченосец имел право дать жить или умереть всем этим племенам, когда он стал вождем.

Чтобы укрепить свою власть, он безудержно вербовал и размещал воюющие племена, изгнав, угнетая или порабощая племена, которые не могли противостоять власти наследника. Таким образом, старательное управление и баланс, которые поддерживали поколения вождей Серый Клык, были полностью разрушены, и все нечеловеческие племена, живущие вблизи гор Виерлин, серьезно пострадали.

Угнетенные нелюди хотели дать отпор, но Меченосец Грейцвил оказался слишком силен после того, как узнал, что с его тайным колдовство даже Зониан Грейцвил не мог сравниться, не говоря уже о чемпионах средних племен. В то же время его вербовка мерзких, разжигающих войну племен была слишком шокирующей для других нечеловеческих племен, даже если бы они объединились. Не говоря уже о том, что они были абсолютно уязвимы без того, чтобы кто-

то взял на себя инициативу объединить их, и они были вынуждены терпеть в одиночку, как отдельные племена, пытаясь выжить изо дня в день.

Но и в таких ситуациях есть предел.

Рангка, старший из Длинноухих, верил, что, когда нелюди достигнут своих пределов, они будут вынуждены объединиться в сопротивлении, поскольку жизнь станет невыносимой. Таким образом, он был немного обнадежен, так как после того, как странные люди, называемые игроками, основали базу в его племени, их жизнь улучшилась. Игроки, казалось, обладали необычайной мобильностью и не уклонялись от ответственности, а также были лучшим выбором, чтобы возглавить угнетенных нелюдей в создании сопротивления!

И они показали, что их способность сражаться намного превосходит любое нечеловеческое племя в битве у крепости Тигров.

Хотя с ограниченными знания Рангка, не понимал, какими ужасыми могут быть "навыки" игроков, у него было больше опыта, чем у среднего Длинноухого, так как он вел торговые группы в чужие земли, чтобы продавать морепродукты человеческой знати. Он понимал, что сила Игроков исходит от их бога (и ему также было любопытно, почему игроки так горячо поклоняются шару), и они были намного сильнее по сравнению с нелюдями, которые могли набраться сил только через пробуждение древних кровей или через молитвы предкам.

Если те действительно сражаются за нелюдей, они определенно облегчат угнетенных нелюдей, даже если они не смогут отменить правление Меченосца Грейцвила.

Однако Рангка никак не ожидал, что альянс мясоедов-нелюдей первым достигнет своего предела.

Во-первых, они были свободным союзом, который тащил за собой Меченосец и присоединял к себе силой.

Сначала у них было много воды и пищи, и они ходили вокруг, издеваясь над маленькими детьми (послушными нелюдями), и охотились в зависимости от их настроения и оставляли свою добычу наполовину съеденной. Теперь же не было никакого чувства законопослушности, в отличие от правления предыдущего вождя Грейцвила, который следил за тем, чтобы еда не тратилась впустую.

Из-за неконтролируемого и расточительного образа жизни Меченосца и ему подобных, послушные нечеловеческие племена, которые зарабатывали на жизнь земледелием и выращиванием скота, были изгнаны с равнин Вьерлина, а их бывший скот был убит вместе с дикой природой саванны. Когда они, наконец, поняли, что происходит, баланс в экосистеме пастбищ был полностью нарушен; хищники на вершине пищевой цепи, такие как волки и саблезубые, были почти уничтожены, не говоря уже о травоядных животных…

Естественно, плотоядные нелюди, потерявшие источник пищи, были очень взволнованы. В действительности, они достигли бы своего предела раньше, если бы столь же прожорливые Тигры и люди-гиены не были практически уничтожены в предыдущей битве.

В конце концов, недовольство вспыхнуло вчера: Шакал напал на племя Изогнутых Рогов, которое было загнано на край равнин Виерлина, и Овцы в ужасе наблюдали, как их клан был съеден заживо.

Внезапно и без того нервная атмосфера на равнинах Вьерлина накалилась до предела.

Несмотря на то, что они не встретились и не заключили союз, обычно послушные травоядные нелюди начали молчаливо объединяться, чтобы противостоять мясоедным нелюдям, которые могли прийти за ними в любой момент.

В то время как мясоеды более или менее прислушивались к приказам Меченосца, голод лишал их принципов. Поэтому основные племена уходили с основной территории Виерлинских равнин в поисках травоядных нелюдей, которые могли бы стать для них легкой добычей.

Таким образом, нечеловеческие сообщества, которые веками с большим трудом сохраняли единство, сейчас были разделены на две части, развалившись после продвижения Меченосца и одной кровавой охоты.

- Когда дело дошло до этого, нет необходимости колебаться! Когда-то я верил в своих предков, ища их защиты, но в конце концов они не выбрали Длинноухих! - Взволнованно воскликнул Рангка, обращаясь к своему брату, вождю племени Длинноухих. - Сейчас самое подходящее время продемонстрировать нашу преданность Церкви Бога игр, ибо они - истинные спасители! Только они могли встать на нашу сторону!

- Успокойся, Рангка. - Сказал вождь Длинноухих. - Спасители, о которых ты говоришь, все еще в разгаре своего трехдневного пира.

Почему эта компания всегда устраивает праздники?...

http://tl.rulate.ru/book/36479/1427845