

В то время как большинство игроков признавали Эдварда, своим командиром во время событий, этот титул все ещё не был дан официально (Богом игр). Однако Рыцари круглого Стола - лидеры с высшим авторитетом в Церкви Бога игр не были признаны всеми игроками, так как их группа была сформирована совсем недавно.

Таким образом, большую очередь решали сами игроки, сражаться ли в одиночку или не принимать участия в квестах событий.

Терри и Джом были тому примером.

Во-первых, они не были рядом с лагерем беженцев Крукса, а ушли, чтобы исследовать след нежити высшего эльфа, а заодно и познакомились с Кристиной, агентом Церкви Славы в процессе. Затем, когда горцы начали свое нападение, Терри и Джом обманули Кристину, заставив ее поверить, что эти племена намеревались сжечь и разграбить империю Валла, поскольку бандитизм был чем-то, что делали горцы в первую очередь.

Убедившись, что толпы горцев действительно приближаются к Валле, - что привело к великому переселению зверей и магических существ в горах, - Кристина быстро вернулась в Церковь Славы, чтобы сообщить о своих находках.

Хотя Церковь Славы не была официальной религией империи Валла, они утвердились и закрепили в ней прочный фундамент в течение многих лет и были на одном уровне с Белой Церковью с точки зрения влияния.

Более того, поскольку они не могли сравниться с Белой Церковью, - когда дело доходит до политических интриг и силовых игр, - Церковь Славы в основном базировались в пограничных городах — которые часто захватываются горцами.

Таким образом, новые обиды сочетались со старыми обидами, и как только Церковь Славы видела, что их базы в империи Валла атакуются горцами, то они атаковали в ответ; в дополнение к их прошлому недовольству тем, что они были единственной церковью, с которой горцы не делились своей добычей. Поэтому, вечно вспыльчивый Церковь Славы быстро отправила своих рыцарей-виверн и один значительный священный отряд во главе с Кристиной.

После того, как Ангор опубликовал информацию о том, что он вытащил из шамана Кавена Мора, а бог Игр закрепил ее на форуме, Терри и Джом немедленно направили Кристину в засаду на одно из оставшихся племен горцев с точностью до дюйма!

Несмотря на то, что силы Церкви Славы все еще превосходили силы горцев, у них было намного больше людей по сравнению с игроками. Более того, рыцари виверн и священный отряд были стандартной военной силой, каждый из которых верил в Бога Войны, а это означало, что можно было легко представить их силу.

Кроме того, в отличие от игроков, священный отряд не имел приказа захватывать горцев и

потому убивали их на месте.

Горцы просто не могли сравниться со священным отрядом Церкви Славы, - несмотря на то, что имели благословение Повелителя Вершин, - и легко сдавались под их натиском, даже несмотря на то, что с ними был их лидер. Поскольку не было большой разницы в силе их священных искусств, капитан эскадрильи рыцарей виверны в два приема отрубил голову вождя и поместил на его копье в качестве демонстрации силы.

Остальные горцы были ошеломлены: наш вождь был убит, а что станет с нами?

Поэтому, не имея никакого способа отомстить, они были полностью разгромлены и сведены к обычным головорезам, их численность без конца убавлялась военными Церкви Славы.

- Ого. Армии основных религий довольно страшны...

Терри вздыхал, наблюдая за тем, как оставшиеся горцы бросились к строю священного отряда, но только для того, чтобы умереть, словно волна после столкновения со скалой, прежде чем убежать, поджав хвосты. - Какие же они слабые.

- Они определенно слабы в одиночных схватках, но их сила значительно возрастает, как только они начинают сражаться толпой... - Сказал Джом, наблюдая за ними. - Согласно тому, что сказала мне леди Кристина, Бог Войны - это не просто бог требующий конфликтов, а бог, чья власть вращается вокруг войны. Вот почему, как только его верующие выстроятся в определенные формирования, все в армии увеличится в силе.

И это было еще не все. В отличие от горцев, которые в основном принимали "допинг", чтобы увеличить силу и скорость благодаря своему богу, но не могли хорошо контролировать полученную силу, священный отряд Церкви Славы часто проводил учения в различных боевых порядках, чтобы достичь непревзойденной синхронности, точно так же, как они всегда могли хорошо контролировать свои баффы. В самом деле, они, возможно, уже давно привыкли к таким ситуациям.

По правде, даже игрокам пришлось бы несладко...

Кроме того, поскольку Церковь Славы часто известна разжиганием войн, то сколько таких обученных отрядов у них в резерве?

В любом случае, это возможно ошеломляющее число, учитывая, что они могли отослать более тысячи солдат по прихоти.

- Несмотря на то, что Церковь Славы является второй по значимости религией, он может быть довольно пугающим. - Джом вздохнул. - Мы не должны недооценивать ни одну из других церквей.

- Ладно, пойдем разберёмся с несколькими противниками. У нас возникнут проблемы, если наших очков вклада окажется недостаточно. - Сказал Терри, вытаскивая длинный меч.

В конце концов, именно они стали причиной конфликта между Церкви Славы и горцами, что считалось некоторым давлением на лагерь беженцев Крукса. Возможно, они и выиграли время своим товарищам и, следовательно, заработали несколько очков вклада, но сколько очков - это совсем другой вопрос.

- Точно. Ну что ж, поехали!

Естественно, Джом также понимал, что они должны заработать себе как можно больше очков по соображениям безопасности. До этого момента, они ни разу не убили ни одного из горцев, и потому начали вызывать подозрения. И чтобы не усугубить ситуацию, высоко подняв свой посох над головой, за спиной юноши появился моллюск с хоботом как у слона.

После того, как Церковь Славы помог им избавиться от одного из отрядов их врага, - по какой-то любопытной причине, - Эдвард, естественно, перенаправил большинство игроков, размещенных на фронте, чтобы усилить их строй против последнего оставшегося отряда; ему даже хватило людей, которых он отправил на защиту их базы.

Правда что, оборона, - которую игроки установили, рискуя своими жизнями, - уже оказывала давление на последний легион горцев, и это давление усилилось, как только игроки, размещенные там сначала битвы, были освобождены подкреплением с другого фланга.

В конце концов, атака третьего легиона горцев полностью провалилась, когда Муфаса не смог захватить последнего человека и случайно убил его.

Таким образом, занавес упал на первоначально мощное нападение верующих Повелителя Вершин с очень небрежным концом.

Тем временем даже игроки, охранявшие Кругозор, сделали свой улов. Некоторые из горцев из более мелких племен намеревались проникнуть в город с помощью различных мер, только чтобы быть легко замеченными этими игроками и быть перехваченными.

В конце концов, огромная красная полоса НР парила над их головами!

Однако одна группа фанатиков Повелителя Вершин, которые не боялись смерти, прорвалась через вмешательство игроков и попыталась подняться к Небесному Кругозору со всем, что у них было. Игроки почти позволили им добиться успеха из-за минутной беспечности, но когда они были менее чем в пятидесяти метрах от города, они увидели, как великий город взлетел в воздух прямо у них на глазах... и улетел...

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427840>