Несмотря на то, что он полдня скакал по своей камере, как огромный ребенок в подгузнике, Кавен Мор, шаман, не дал той информации, которую хотел Ангор.

В конце концов, он считался наполовину "избранным", хотя и не был таковым в ортодоксальном смысле. Его выдающиеся способности пришли от щедрого укрепления его верующих Повелителем Вершин, когда его пари против Си Вэя началось поспешно. Тем не менее, половина избранных была избранной и занимала более высокое положение в их церкви. С другой стороны, для такого бога, как Повелитель Вершин, у которого не было официальной религии, его избранник, следовательно, должен был появиться в форме кого-то, занимающего должность деревенского вождя.

Угроза того, что его зверство станет известно всем, также не могла заставить Кавена Мора предать своих союзников. Предательство союзников обычно не имело большого значения для горцев, поскольку они были бандитами, которые ничего не знали о морали, а друзей заставляли предавать. Однако, учитывая конфликт двух церквей и само столкновение с участием их богов, предательство его союзников теперь не слишком отличалось от предательства Повелителя Вершин.

Именно поэтому Кавен Мор решил стиснуть зубы и пережить это, даже если его имя будет вываляно в грязи.

Однако это было в пределах расчетов Ангоры и Си Вэя, поэтому Ангор прочитал о других методах пыток, включенных в справочные материалы в квесте. Например, существовала техника окрашивания стоп человека пчелиным медом и чтобы его слизывали козы или другой домашний скот; это была техника пыток, которая убивала людей от смеха еще на земле.

Другой способ состоял в том, чтобы похоронить человека под землей, просверлить отверстие в его голове, и вливать туда ртуть, заставляя человека бороться с сильной болью и желанием вырваться из своей кожи - это, скорее всего, было просто слухом, поскольку это было нереально для земли, потому что люди умрут, когда в них будет вливаться ртуть, и у них не будет шансов выползти из своей собственной кожи. Однако в этом мире есть священные искусства исцеления, и даже если ни один священнослужитель не захочет сотрудничать с такой бесчеловечностью, Ангор может просто положиться на несколько бутылок колы, чтобы достичь того же эффекта.

Точно так же сдирание кожи было еще более жестоким в этом мире. После того, как жертва была связана, их поддерживали в живых с помощью священных искусств или зелий, в то время как их плоть отделялась кусок за куском, чтобы люди мучались от крайней агонии без шанса умереть в процессе...

Чем больше он читал, тем больше Ангоре становилось не по себе.

Если бы его вера не была такой сильной и Си Вэй никогда не совершал ничего столь возмутительного, справочный материал был бы достаточным доказательством того, что бог Игр был злым богом, требующим ритуальных жертвоприношений.

Это также заставило Ангору радоваться, что он не привел Велу с собой в подземелье. У нее были бы кошмары, даже не смотря на то, что она была девушкой из пограничного города, которая была намного сильнее, чем хрупкие городские девушки Тунайи.

С другой стороны, Кавен Мор прямо развалился на части. Умоляя о смерти в своей камере, он снова начал подпрыгивать, как будто прыгал на батуте (что выглядело как веселая сцена для посторонних), прежде чем в конце концов сдаться и раскрыть всю имеющуюся у него информацию, надеясь, что сможет обменять ее на сладкую смерть.

И как только он получил информацию из первых рук, Ангора быстро загрузил ее на форум и выполнил квест, которое ему поручил Си Вэй.

На самом деле ситуация была не сложной, а достаточно простой и понятной.

Рядом с Империей Валла было три основных племени горцев, которые могли угрожать Небесному Кругозору, самым слабым из которых было главное племя, возглавляемое самим Кавеном Мором, у которого было менее трех тысяч воинов. Около тысячи восьмисот были захвачены игроками в предыдущей битве, а из оставшихся двенадцати сотен половина была убита на месте, в то время как половина сбежала и была в основном бесполезна.

Однако, когда Кавен Мор начал свою атаку, два племени, находившиеся дальше, также быстро продвигались к лагерю беженцев Круксов.

Эти две племени могут похвастаться общим населением в двадцать пять тысяч человек, хотя у них было менее десяти тысяч воинов. Тем не менее, это станет проблемой, даже если бы они действительно объединили свои силы, чтобы атаковать Небесный Кругозор.

Их ужасающая численность поставила бы игроков в невыгодное положение. Даже если Си Вэй был убежден, что игроки могут уничтожить армию численностью до тридцати тысяч человек, не говоря уже о десяти, ставка на этот раз состояла не в том, чтобы полностью уничтожить противостоящие силы, а в том, чтобы предотвратить захват ЭНСР!

Таким образом, Си Вэй, который из прихоти добавил функцию полета к Небесному Кругозору и думал, что так будет вполне безопасно, по какой-то причине почувствовал угрозу.

Если бы игроки были подавлены, неужели верующие в Повелителя Вершин все еще не смогли бы достичь Небесного Кругозора, который парил в нескольких сотнях метров в воздухе?

Несомненно, было безрассудно и глупо возлагать надежды на врага, что уже знали Си Вэй и Эдвард, последний из которых был признан всеми игроками в качестве их главного командира.

Вот почему Эдвард стремился разделять и завоевывать. Его тактика состояла в том, чтобы использовать несколько небольших групп и заставить их сделать все возможное, чтобы

помешать двум племенам горцев собраться вместе

И причина этого была проста.

Сознательно или непреднамеренно, классы, установленные Си Вэем, имеют некоторую степень изношенности. Если игрок не преднамеренно накапливал очки в определенных навыках, не было ни чистого взятия, ни чистой поддержки в самом прямом смысле этого слова.

И именно поэтому каждый игрок был очень эффективен в одиночных поединках.

На самом деле, если бы они не были перегружены по уровню и не сталкивались с противником без специальных предметов, игроку не составило бы труда сразиться с десятью монстрами одного уровня.

Однако, в то время как десять игроков могли победить сотню монстров в одной битве, естественно, было сложнее бросить вызов десяти монстрам одного уровня в одиночку.

Затем, когда обе стороны удвоятся с тысячей монстров, атакующих сотню игроков одновременно, игроки определенно будут сокращены в количестве, несмотря на то, что у них больше шансов на победу.

А сейчас игроков было меньше тысячи, и им будет трудно сталкиваться с десятью тысячами монстров одновременно.

Именно поэтому Эдвард решил, что игрокам будет легче противостоять двум армиям из пяти тысяч, чем одной армии из десяти тысяч.

Более того, если бы они начали атаку прямо сейчас, у игроков было бы достаточно времени, чтобы возродиться, даже если они умрут в битве. С другой стороны, их противники будут умирать один за другим, не имея ни малейшего шанса возродится!

Однако, когда игроки начали применять тактику Эдварда "разделяй и властвуй", на передовой произошло новое и удивительное событие.

http://tl.rulate.ru/book/36479/1427839