Естественно, Си Вэй видел все, что делал Джом.

Впечатления о нем, были таковы: "Ничего себе, подумать только, что ты пришел к догадкам первый".

Это правда, что Си Вэй возлагал большие надежды на своих верующих и был убежден, что мелкая сошка вроде горцев никогда не победит игроков. Однако условием пари было то, сможет ли противоположная сторона занять Небесный Кругозор, ранее известный как ЭНСР.

Если их противник окажется бесстыдником и заявит, что им удалось оккупировать ЭНСР, - просто если умудрятся проникнуть в Гаим один или два верующих, и даже заставив Ткача "отстаивать справедливость", - Си Вэю придется страдать молча.

Но поскольку Повелитель Вершин должен был поддерживать положительный имидж в обществе, он не мог позволить себе быть неразумным и напрямую запугивать других своей силой.

Даже если он прибегнет к грязным трюкам, ему, по крайней мере, нужно будет поднять своих верующих до Небесного Кругозора.

Таким образом, то, что должен был сделать Си Вэй, было ясно: его верующие должны сделать все возможное, чтобы остановить горцев и помешать даже одному из них подняться к Небесному Кругозору!

Они могли бы даже пойти дальше и не дать горцам узнать, где вообще находится Небесный Кругозор!

***

Вскоре после того, как игроки подготовились, а верующие Повелителя Вершин начали ступать в пределы Империи Валла, началось событие.

И вскоре после этого посланники и припасы из Ланкастера прибыли в Крукс, который находился в стадии реконструкции.

И все же в тот момент Ланкастер не был на стороне Церкви Бога игр. Будучи торговым городом, в нем находилось множество церквей, которые имели опору внутри, и различные религиозные фракции действовали как сдерживающий фактор друг против друга, следовательно, поддерживая определенный баланс.

Несмотря на то, что Коринф Атертон благоразумно встал на сторону Церкви Бога игр, на самом деле он не изменил своей вере. С определенной точки зрения, он просто работал с Церковью Бога игр.

Более того, воды Ланкастера были глубоки, многие дворяне и министры были готовы к конфликту в любой момент с рождения и привитых им перспектив. Таким образом, даже несмотря на то, что они знали, что их мэр был в союзе с Церковью Бога игр, они в лучшем случае проявили бы добрую волю и не встали бы на их сторону вместе с Коринфом.

Стоит даже сказать, что мысли и отношение дворян не сильно изменились даже после Кубка города-Близнецов и изучения сил Церкви Бога игр.

По правде говоря, для них не имело значения, кто был их мэром или какая церковь имела власть, они будут оставаться в стороне.

Герман тоже так думал.

Вот почему он очень не хотел быть назначенным посланником мэра Коринфа, который прикрепил его к колонне снабжения, направляющейся в Крукс.

Почему Ланкастер жертвует наши ресурсы без компенсации?

Ладно, если бы это было для того, чтобы заработать хорошую карму в те времена, когда Крукс был могущественным шахтерским городом. Но после того, как он был превращен в руины по естественным причинам (официальное заявление Крукса состояло в том, что разрушилась гора, а вместе с ним и город), его прежнее процветание теперь было погребено под грязью и камнями, и только небеса знают, сколько времени им потребуется, чтобы восстановиться.

По сравнению с этим, не лучше ли сохранить ресурсы в Ланкастере, чтобы вознаградить нас, дворян, которые так много внесли в Кубок города-Близнецов?

Поэтому было жаль, что Джеральд Маккобли, капитан городской стражи Ланкастера, очень внимательно следил за поездкой на протяжении всего путешествия. Герман отвел бы половину из этих пятидесяти повозок с припасами, чтобы дворяне Ланкастеров могли возместить свои потери!

- Добро пожаловать, посланник из Ланкастера. - Мэр Мередит радостно поприветствовал Германа, когда он наконец добрался до Крукса.

- Воистину. Вы же знаете, что мы поможем даже в трудные времена.

В прошлом дворянин уровня Германа никогда не имел бы права встречаться со старым Мередитом. Но теперь, когда он сам увидел, что Крукс превратился в кучу мусора, Германа трясло. Он, естественно, не мог сказать ничего обнадеживающего в ответ на приветствие старого Мередита и просто подыгрывал некоторым нерешительным ворчанием. Только когда он добрался до приготовленной для него палатки, он повернулся к своему помощнику и сказал:
- Поскольку Крукс впал в такое состояние, мы, вероятно, не получим многого взамен, даже

если вложим в них много ресурсов. Имея в виду будущее развитие Ланкастера, давай оставим некоторые товары для себя.

- Разве мэр Коринфа не обвинит нас, если мы заберем половину себе? - Обеспокоенно спросил его помощник.

- Естественно, мы не будем возвращать товары непосредственно в Ланкастер. Вот почему ты будешь ждать здесь, пока мы не покинем Крукс, и перевозим товар в соседний город, где купим землю для их хранения.

В этот момент Герман заговорил с видом праведника. - Все это во имя будущего Ланкастера!

Поняв его намек, помощник принялся вылизывать сапоги.

*

*

*

Старый Мередит не знал, что Герман был таким близоруким человеком. Полагая, что он просто устал от путешествия, он не настаивал на передаче припасов.

И во время фактической передачи на следующий день Герман быстро примчался на место происшествия, готовый присвоить часть припасов на официальном уровне.

По крайней мере, так должно было быть.

Прежде чем он успел напустить на себя вид и поговорить со старым Мередитом, он заметил нескольких знакомых игроков, проходящих мимо из лагеря выживших Круксов.

Хотя дворяне Ланкастера в основном не участвовали в подготовке или проведении Кубка города-Близнецов, они смотрели турнир и, естественно, узнали некоторых из более известных и сильных членов Церкви Бога игр - другими словами, игроков.

И один из них был чемпионом, который носил розовую маску с головой камбалы.

Это было поистине незабываемое зрелище… И теперь эти могущественные игроки не только появились в Круксе, но и были вовлечены в какую-то секретную операцию.

- В чем дело, господин посланник? - Тем временем старый Мередит был озадачен поведением

посланника Ланкастеров. Он мог не обращать внимания на то, что Герман не передал припасы немедленно, так как он был достаточно мудр, прожив так долго, и знал, что некоторые люди всегда будут думать о том, чтобы получить какие-то комиссионные в качестве посредника.

Но этот посланник ничего не просил и не реагировал на цифры, которые выставлял сам старый Мередит, что, безусловно, озадачивало.

Тем не менее, внимание Германа было полностью приковано к игрокам, особенно когда он обнаружил, что они тащат одного бессознательного человека за другим мимо лагеря.

Иногда один из них восклицал: - У этого все дебаффы пропали! Он прикидывается мертвым! - После этого целая куча игроков бросалась к ним, дико избивая несчастного парня, пока его лицо не распухало. Только тогда они продолжат тащить свою жертву прочь.

Некоторые из самых невезучих дураков были непосредственно избиты в дюйме от их жизни. По-видимому, боясь, что они просто так умрут, верующие Церкви Бога игр заставляли их пойти колой, чтобы спасти их, а затем снова избивали, чтобы вырубить, прежде чем утащить…

Даже сторонние наблюдатели почувствовали бы, что их жертвам лучше быть мертвыми, чем живыми.

Никто не мог сказать, куда тащили жертв. Было известно только, что в лагере не было ни частоколов, ни темниц, и что те люди, которых утащили, никогда не возвращались…

- Сэр Герман? - Голос старого Мередита заставил Германа вздрогнуть, и он быстро пришел в себя.

- Ч-что тут…

- Не волнуйтесь - эти люди, защищают Крукс от зла. Вы наш добрый друг, сэр, поэтому мы не причиним вам вреда? - Добродушно сказал старик. - Теперь о поставках…

Тем не менее, доброжелательный взгляд старика сейчас казался невероятно зловещим в глазах Германа.

Поэтому он сделал все, что мог, чтобы не дрожать, и говорил серьезно, как будто это имело смысл: - Конечно, с припасами проблем нет. Берите все! Я не позволю вам уйти с ничем!

http://tl.rulate.ru/book/36479/1427834