

Сначала Джом хотел найти Кристину для того, чтобы обманом вытащить из нее информацию о нежите эльфе, так как это было очень важно для их текущего квеста.

Вскоре, однако, у него появилась другая идея, как только появилось официальное уведомление.

Тем не менее, Джом никогда бы не поверил, что верующие в Повелителя Вершин могут победить игроков.

В конце концов, все первоклассные игроки были сверхлюдьми, которые могли в одиночку победить сразу десять противников. С летающим городом, поддерживающим их, верующие Повелителя Вершин, в основном связаны со стихией земли, и потому они никогда не достигнут Небесного Кругозора, в то время как Небесный Кругозор может бомбардировать их сверху, не напрягаясь.

Поэтому о каком бое вообще идет речь!

Тем не менее, Джом не поверил бы, что игроки могут легко превзойти верующих в Повелителя Вершин.

Несмотря на то, что Церковь Бога игр набирала новую кровь из Ланкастера, Тунайи и лагеря беженцев Крукса, было не так много из них, чья вера достигает уровня, необходимого для того, чтобы стать игроком. После округления, общее число игроков составило около полутора тысяч.

Что касается Безымянного Города и других мест, то все они были в основном частной собственностью игроков, и там нет никаких перспектив вербовки.

Более того, шестьдесят процентов из полутора тысяч игроков все еще были новичками, не участвовавшими в боевых действиях.

В конце концов, компетентность игроков развивалась не от одного приключения, а от накопления опыта, и прямо сейчас у Си Вэя было только несколько подземелий, которые он мог предложить игрокам для повторяющегося прохождения - они почти достигли сердца Долины Трагических Мертвецов, и поскольку существовал предел предоставляемого опыта, требовалось время, чтобы сформировать игроков в боевую силу.

С другой стороны, у Повелителя Вершин было значительное количество верующих в качестве одного из старейших божественных существ. Он мог бы одним взмахом собрать армию численностью до восьмидесяти тысяч человек, если бы захотел, и еще более ста тысяч были бы готовы в качестве подкрепления из разных уголков континента, и это стало бы большой проблемой для игроков, которые будут недоукомплектованы, когда начнется событие.

Тем не менее, стоило радоваться, что третьесортные игроки во главе с Симбой наконец выросли после нескольких крупных событий, став новой опорой для промежуточных игроков.

В то же время первоклассные игроки, такие как Эдвард, поднялись выше 50-го уровня и приближались к 60-му, и для них не было особой проблемой закончить турнир, не говоря уже о том, что они смогли пережить трудный начальный период события.

С другой стороны, с точки зрения Джомы, это был, возможно, тест, который привел к тому, что бог Игр проинформировал игроков об этом событии на самой ранней стадии.

Враги в прошлых событиях не были слабыми, но обычно большинство событий начиналось немедленно.

Только это событие было исключением.

Означает ли это, что бог Игр заранее раскрывал детали события, чтобы игроки подготовились, даже предприняв определенные действия, и тем самым снизить сложность события, одновременно увеличивая шансы на успех события?

Например, придумать какой-нибудь способ обмануть такие фракции, как Церковь Славы, чтобы помешать верующим Повелителя Вершин собраться в Империи Валла (или Гаим)!

Поэтому, спасая группу Кристины, Джом продолжал оживленно описывать свою "догадку".

- Ты хочешь сказать, что монстры, которые внезапно появляются, возможно, дело рук верующих Повелителя Вершин? - Кристина с подозрением уставилась на Джому.

- Да, - Уверенно ответил Джом.

- Это невозможно! - Внезапно закричала Кристина и направила свой Посох Хаоса прямо на Джому. - Повелитель Вершин - не злой бог. Как он мог смириться со своими верующими в таком поведении?! Из какой дыры ты вылез, негодяй?! Чего вы пытаетесь достичь, клеветая на верующих в Повелителя Вершин?!

Терри, который пил бутылку колы, быстро схватил меч и рефлекторно выставил его перед своим другом. Точно так же другие верующие в Кратоса позади Кристины вытащили оружие и уставились на пару молодых людей.

Сначала Джом подумал, что его разоблачили, но потом вспомнил, что он был безупречен как в действиях, так и в словах. Поэтому он изо всех сил старался сдержать панику, сохраняя невозмутимое лицо и продолжая говорить без эмоций.

- Я не клевету. Разве вы не узнаете, если проверите, не собираются ли верующие Повелителя Вершин в Валле? И мы не негодяи, как вы выразились, а проповедники из Валлы.

- Из какой церкви? - Девушка слегка вздернула подбородок.

- Церковь Бога игр.

Джом хотел просто назвать какую-нибудь случайную церковь, но он честно ответил, как только вспомнил, что Кристина может спросить его об их вероучении, что может привести к тому, что его клеветническое обвинение окажется правдой.

Тем не менее Кристина опустила посох. - Похоже, ты говоришь правду. Простите мои манеры.

Похоже, она просто запугивала Джому, чтобы вытянуть из него хоть немного правды.

Мысленно вздохнув от облегчения и похвалив собственное самообладание, Джому стало любопытно, почему Кристина изменила свою позицию, узнав, что он член Церкви Бога игр.

- Я знакома с Исааком, капитаном рыцарей виверны. Он высоко ценит Церковь Бога игр, - Ответила Кристина. - Ну, расскажи мне побольше о верующих в Повелителя Вершин.

- Я уже рассказал вам большую часть того, что знаю, - Сказал Джом, немного подумав, прежде чем добавить: - Вокруг Валлы много монстров, таких как Гнезда Гоблинов, которые обычно появляются в горах. Это ненормально, что они появляются здесь, как будто их перемещают. В то же время я слышал, что верующие Повелителя Вершин продвигаются сюда, и я не думаю, что они здесь, чтобы проповедовать... они скорее выглядят так, как будто жаждут крови...

Кристина заколебалась, услышав слова Джому.

На самом деле, хотя Повелитель Вершин был богом на стороне Порядка, его репутация не была идеальной, потому что его верующие были в основном горцами.

Горцы были людьми, и, как следует из названия, они жили в горах с древних времен.

Большинство народов убеждены, что горцы еще не стали цивилизованными и ничем не отличались от аборигенов или одичалых. Да, у горцев были более крепкие тела и относительно длинные руки, что на первый взгляд делало их похожими на огромных обезьян.

И поскольку их вид жил за пределами гор, и как только большая часть диких трав, фруктов и животных в одном регионе попусту была съедена, они покидали горы, чтобы украсть еду или предметы первой необходимости - и иногда женщин.

Благодаря их вере в Повелителя Вершин, горы были их лучшей крепостью. Более того, небольшая армия никогда не победит их, не говоря уже об авантюристах.

Но если они все-таки выйдут из строя, главная религия больших городов пошлет в горы свой священный отряд, чтобы утихомирить их.

Тем не менее, как только горцы вступали в самый короткий контакт с противоположной стороной и решали, что они не победят, они всегда немедленно сдавались и передавали свою добычу и сокровища священному отряду. Затем они упоминали, что их богом был Повелитель Вершин, чьим боссом был Ткач Земли, один из Семи Божественных Отцов... и продолжали молить о милосердии ради Божественного Отца... вообще, бла-бла-бла.

Большую часть времени священный отряд, - которому было поручено утихомирить их, - сохраняли лицо и приносил с собой несколько голов, чтобы успокоить граждан или их сеньора.

Следовательно, священный отряд сохранял лицо и зарабатывает немного богатства, горцы получают пищу и другие жизненные ресурсы, причем обе стороны получают то, что они хотят для беспроблемной ситуации.

Такое поведение постепенно стало нормой и ежегодным явлением

Тем не менее, жители гор всегда будут осторожны при выборе своих целей и избегут прикасаться к городам, защищенным Церковью Славы. В конце концов, все верующие в Кратоса были наркоманами битв; с ними не договорится и не сдать.

Со своей стороны, как только иерархи Церкви Славы узнали о священном отряде и о текущих планах с горцами, они ждали горцев, чтобы тоже получить "кусочек пирога". Однако они пришли в крайнюю ярость, когда горцы так и не появились; "Да как вы посмели не появиться, когда мы вам позволили?! Как будто у вас, обезьян, хватает наглости принижать город, который мы защищаем!"

Поэтому репутация горцев и Повелителя Вершин в Церкви Славы только ухудшилась.

Несмотря на то, что Кристина была Скипетром, она не была достаточно высокопоставленной, чтобы знать такую внутреннюю работу, и годы, проведенные под влиянием ее собственной церкви, означали, что ей определенно не нравились верующие Повелителя Вершин. Поэтому, благодаря тому, что Джом подтолкнул ее дальше в этом направлении, она действительно поверила его объяснению, что верующие в Повелителя Вершин были причастны к появлению монстров...

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427833>