

Взяв под контроль ЭНСР, Си Вэй играл с ней без ограничений, словно ребенок, который только что получил в свои руки желаемую игрушку.

Говоря словами самого Си Вэя: "Фантастический мир без плавучих островов или висячих городов - это гамбургеры без салата"; и потому, как только он обнаружил, что приобрел некоторую степень авторитета, связанного с "небом", то задумался. Он подумал об этом и решил, что взлет Гаима в воздух, возможно, предзнаменовал, что его верующие освободились от оков земли и как таковой приобрели авторитет в этом аспекте. Хотя никто не мог сказать, так ли это на самом деле, получить какой-то авторитет из ниоткуда, все равно было неплохо.

На самом же деле Си Вэй был очень взволнован.

Стоит упомянуть, что Зотор, Бог Неба и Грома и один из Семи Божественных Отцов, обладал Властью над небесами. И нельзя сказать, что тот почувствовал, как Си Вэй украл часть его Власти...

Если считать Ткача Земли и Князя Тьмы, то число Божественных Отцов, которых обокрал Си Вэй, теперь насчитывалось три, и было бы больше половины, если бы он обокрал еще одного...

Как бы то ни было, поскольку долги накапливались, а быстрого их погашения не было, Си Вэй оставил этот вопрос вне поля зрения. В конце концов, он намеревался двигаться дальше, прежде чем другие боги поймут, что тот делает.

- Между прочим, божественность Огайо, Бога Цветов и Плодородной Почвы, как я и утверждал, имеет некую Власть земли. Добавь к этому небольшой авторитету "неба" благодаря Гаиму... не означает ли это, что я теперь обладаю Властью как над небом, так и над землей?

Хотя эта часть авторитета не была существенной в реальной ситуации, Си Вэй, тем не менее, бодро разрабатывал новые классы, основанные на его авторитете в этих аспектах. Кроме того, выступление Илины в событии ЭНСР заслуживало похвалы, и она не обманула надежд Си Вэя, когда тот выбрал ее в качестве своей Святой.

Поскольку она показала рост и больше не была маленькой девочкой, - которая только и делает что грызет леденцы на палочке, - пришло время Си Вэю разработать испытание с ее учетом, чтобы она могла официально стать Святой Церковью Бога игр.

В конце концов, присутствие высокопоставленного священнослужителя в церкви сильно влияет на единство самой церкви.

А поскольку Си Вэй не собирался выбирать папу, наличие Святой будет твердо держать его верующих в узде.

Кроме того, Святая могла выступать в качестве знамени Церкви Бога игр, чтобы игроки знали,

кого они должны слушать, или когда им нужно работать вместе...

Здесь также стоит упомянуть, что Си Вэй рассматривал вопрос о том, следует ли ему изменить название Церкви Бога игр на Церковь Гаима, поскольку первое было слишком простым и прямым. Если бы они собрались работать вместе или сражаться с другими церквями, другая сторона сразу же бы узнала их, только по одному их названию.

Было бы замечательно, если бы Си Вэй являлся боссом на уровне Семи Отцов, но сейчас он был просто промежуточным богом. Одна только его репутация была далека от того, чтобы одним упоминанием вселять страх и ужас в своих противников.

Но после некоторых колебаний Си Вэй решил отказаться от этой идеи.

Во-первых, Церковь Бога игр имела определенную степень защиты. Точно так же, как многие другие церкви недооценивали верующих в Гримунда, Бога Путешествий и Искусств, они не знали, что Гримунд был довольно грозен в божественном обличье. Точно так же, хотя казалось что Церковь Бога игр удивительно слаба, игроки могли использовать преимущество недооценки врагов и легко победить их. На самом деле у них был шанс поменяться ролями, даже если шансы были против них. Если это не чудеса, то что тогда?

И без пап или епископов, - способных решать разные вопросы, - использование форумов или системных уведомлений, чтобы указать на то, что их церковь сменяет имя, скорее всего возымеет странный детский смысл. Вот почему смена имени должна подождать, пока Си Вэй не пройдет проверку через папу римского.

- Тем не менее, по сравнению с Илиной, выступление Лии на этом событии было немного хуже.

Хотя оба они обладали особыми классами, Илина, которая всегда отправлялась в приключения с Эдвардом и другими, давно превзошла первоклассных игроков как Святая, став сильнейшим игроком в прямом смысле этого слова.

Но вот Лия, Принцесса-Воин, хоть и была довольно прилежной, но из-за чрезмерной защиты старого Ванке и других представителей Тьерры, ее боевые инстинкты значительно притупились по сравнению с тем временем, когда Си Вэй впервые встретил ее. Ее выступление не отличалось даже тогда, когда она столкнулась с обычными игроками, такими как Эдвард, у которых не было особых способностей, что оставило Си Вэй довольно разочарованным.

Если так пойдет и дальше, как долго им придется ждать, прежде чем они смогут восстановить Тьерру, нацию для игроков?

"Надо ли мне дать указания, назначив основной квест?" - Задумчиво произнес Си Вэй, почесывая место, которое, вероятно, было его подбородком.

Текущий средний уровень игроков увеличился. Если в течение короткого времени не возрастет их популяция, общая способность игроков достигнет предела. Помимо игроков, которые только-только развивают свои Жизненные Навыки, большинство первоклассных игроков уже давно достигла порога.

Сейчас они не были теми, кого можно было игнорировать, даже когда их оценивал весь континент.

И с созданием Гаим, - который теперь предоставляет игрокам крепость, - последняя часть внутреннего беспокойства была решена.

Если бы Си Вэй не был осторожен с тремя Божественными Отцами, которые могли затаить на него злобу, и не боялся, что игроки привлекут достаточно внимания, чтобы добраться до них через тысячи миль и уничтожить, Си Вэй давно бы отправил своих игроков в эпоху завоеваний...

"В любом случае, нам надо оставаться осторожными. Давай для начала начнем с вербовки и сбора ресурсов - бог из Хуа Ся, по крайней мере, понимает основы увеличения запасов продовольственных ресурсов."

"Что касается временной базы, то пришло время навестить племя Серый Клык, чтобы игроки могли осесть и построить базу для изучения новых границ."

В то время как племя Длинноухих была активна, они все еще оставались на грани вымирания, поскольку поблизости не было хороших урожаев. Вот почему большинство игроков не удосужились пойти к ним после того, как отправились туда один или два раза.

Самой полезной вещью на Западном Континенте сейчас были морепродукты Темного Приливного Побережья, но даже этого не хватало по сравнению с восхитительными и свежими морепродуктами в Сером мысе Фьорда. Более того, лягушки, жившие на побережье в течение многих поколений, были намного лучше, чем длинноухие в готовке морепродуктов...

Поэтому равнины Виерлина, где обитает племя Серый Клык, является гораздо лучшим вариантом для базы игроков.

С этой точки зрения Си Вэй понимал, что в данный момент у него много дел.

Как только он вытащил компьютер пантеон и начал думать, какими наградами он должен мотивировать игроков или формулировать различные квесты, Око, размещенное за пределами его божественного царства, внезапно дал сигнал, когда Си Вэй приготовился набрать текст.

Это был Аслан, Великий Лев.

Не совсем знакомый гость.

- Что лев тут забыл? - С подозрением пробормотал Си Вэй, отключая ловушки с божественной силой, которые он установил.

Затем, когда Аслан в конце концов вошел в его божественное царство, он сразу же рявкнул: - Си Вэй, ты в заднице!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427828>