

Си Вэй поспешно пошевелил щупальцами, чтобы взять бразды правления ЭНСР на себя и остановить черепаху.

Хотя он с самого начала знал, что это было оружие против всего мира, - приведенное в действие силой прорицателя, - он только сейчас понял, что недооценивал силу ЭНСР после того, как фактически активировал оружие.

И уж точно не ожидал, что трассирующие лучи, калибровавшие главную пушку, смогут мгновенно уничтожить древнего Механического гиганта, построенного Королем Гномов прошлой эпохи!

Сказать что выстрел был ужасающим, ничего не сказать. Однако, хоть игроки видели, как черепаха легко победила Механического гиганта при помощи пушки на своей голове, на самом деле эта пушка была малой частью ее конструкции - настоящие основные пушки заряжались и еще не стреляли!

Если следовать названию "Анти-Мировое Оружие", то легко предположить что это оружие, предназначенное для борьбы с другими техниками. Подобно тому, как оружие галактического масштаба не будет использоваться в атмосфере, ЭНСР, безусловно, не будет использоваться для нападения на что-то внутри того же оружия.

Луч трассирующего луча мог бы даже пробить Мировой Барьер, выстрелив при этом в другую целевую технику в Пустоте.

Никто не мог сказать, откуда у бывшего Короля Дварфов появилась уверенность, что одного только Механического гиганта достаточно, чтобы претендовать на контроль над ЭНСР.

Несмотря на то, что оба творения относились к классу Чудес, между технологиями обеих сторон существовал непреодолимый разрыв, и это ничем не отличалось от попадания стрелы в межконтинентальную баллистическую ракету...

Естественно, такое мощное оружие не было лишено недостатков - этот крошечный выстрел стоил большей части божественной силы Си Вэя.

А если выражаться более в понятной форме, то, этого количество божественной силы, было бы достаточно, чтобы оживить Марни более тысячи раз.

И если бы он решился стрелять из основных пушек, даже такой промежуточный бог, как Си Вэй (чьи запасы божественной силы были на стороне меньшего), все равно счел бы это обременительным; поэтому Си Вэй довольствовался тем, что приобрел.

"Верно, поскольку эта вещь теперь моя, нет необходимости продолжать называть ее ЭНСР..."

Имея это в виду, Си Вэй вытащил компьютер Пантеона и, раскинув щупальца, застучал по клавиатуре.

Земля содрогнулась, и в воздухе раздался ужасный грохот.

Все игроки, которые только что закончили с событием (ЭНСР - Древние зверства) и искали место для проведения пира, тупо оглядывались вокруг.

- Что это было?! - Нервно Марни быстро призвал фамильяра. Ему с большим трудом удалось дожить до конца события, и теперь он боялся каждого шороха.

- Смотрите! Крукс!

Остроглазый Эдвард сразу же нашел причину аномалии. - Или, как я бы сказал, черепаха!

Все посмотрели в ту сторону, куда он указывал, и обнаружили, что черепаха, которая несла небольшую гору и город, медленно втягивала свои конечности в Слабый Кристаллический Слой.

Его тело, однако, не упало на землю. Он парил в воздухе и медленно дрейфовал к более высокому месту.

Более того, руины города за его спиной тоже начали меняться. Бесконечные кирпичи, валуны, глина и кристаллы Илюмм начали собираться под влиянием невидимой силы и в конечном итоге образовали замок.

Замок был, вероятно, вдвое меньше прежнего размера Крукса, но он стоял выше, чем холм рядом с ним. С вершиной холма и вершиной замка в пределах видимости друг от друга они обладали величественным великолепием.

Поэтому, когда игроки и выжившие в Круксе с удивлением уставились на это нововведение, черепаха приняла форму плавучего города-замка.

И в отличие от выживших в Круксе, игроки вскоре получили уведомление.

[Динь-динь]

[Новая версия игры (Предзнаменования катаклизма) теперь доступно]

[Доступна новая локация - Небесный Кругозор: Гаим]

[Только (Верующие в бога Игр) могут телепортироваться в Гаим через камни жизни из других городов]

[Добавлено боевое оружие: Клинок Разума (Основные пушки ЭНСР)]

[Добавлено вспомогательное оружие: Небесные Искры (Пирокристаллические пушки, используемые для воздушных ковровых бомбардировок)]

[Добавлено вспомогательное оружие: Небесный Гарнизон (Осторожно уничтожает цели)]

[Добавлено новое сооружение: Ателье машин (поврежденный)]

[Добавлено новое сооружение: Ядро Веры (обеспечивает питание Гаим за счет потребления божественной силы)]

[Добавлено новое сооружение: Шарообразный идол (частично хранит божественную силу, работает как топливный реактор)]

[Нажмите здесь для получения более подробной информации о новых сооружениях]

[Добавлено новое сооружение: Круглый стол и Двенадцать стульев совета Избранных]

[Совет круглого стола разделяет всю власть над Гаим, Небесным Кругозором, и не ограничиваясь самим мобильным городом, активацией Клинка Разума, строительством новых объектов, а также демонтажем или реконструкцией существующих объектов. Титул "Рыцарей круглого Стола" присваивается двенадцати (и только двенадцати) членам совета, которые принимают участие в принятии решений.]

[Места Рыцарей круглого Стола: Каждое место присуждается только игрокам, чья вера достигла определенных высот. Каждый отдельный игрок может занимать только 1 место в любой момент времени, и никакие избранные вассалы не допускаются к участию в совете. Места будут пересматриваться по мере завершения каждого сезона.]

[Благородные Рыцари: Место главы/понтифика Церкви Бога Игр. Вакантный.]

[Святые Рыцари: Место Святой или любого из ее преемников, в настоящее время занимаемое игроком Илиной Мередит.]

[Рыцарь Чистоты: Место Принцессы-Воина или любых ее преемников (не являющихся наследственными), церемония наследования которой должна соблюдаться под присмотром Бога Игр. В настоящее время удерживается игроком Лией Якаран.]

[Рыцарь Единства: Место игрока, набравшего наибольшее количество голосов на выборах, проводимых в каждом сезоне. Вакантный]

[Рыцарь Ордена: Место игрока, набравшего наибольшее количество моральных очков в предыдущем сезоне. Вакантный]

[Усердный Рыцарь: Место игрока с наибольшим количеством очков вклада в предыдущем сезоне. Вакантный]

[Рыцарь Распределения: Место игрока, набравшего наибольшее количество очков феода в предыдущем сезоне. В настоящее время удерживается игроком Ангорой Фауст.]

[Рыцарь Храбрости: Место игрока с самыми высокими общими боевыми способностями в предыдущем сезоне. В настоящее время удерживается игроком Муфасой Лионом.]

[Рыцарь Изобилия: Место игрока с самой высокой общей боевой способностью в предыдущем сезоне. В настоящее время удерживается игроком Марни Уилфом.)

[Рыцарь первопроходцев: Место игрока, набравшего наибольшее количество очков в предыдущем сезоне. В настоящее время удерживается игроком Зонианом Грейцвелом.]

[Рыцарь ста сражений: Место игрока с наибольшим количеством сражений в предыдущем сезоне. В настоящее время принадлежит игроку Эдварду Кеннингтону.)

[Рыцарь смирения: Случайный игрок, который отвечает всем основным требованиям, выбранным случайным образом Богом Игр, меняется каждый сезон. В настоящее время удерживается игроком Террошей.]

[Примечание: Хотя вы приехали из разных мест и придерживаетесь разных идей, целей и мечтаний, вступите в Совет круглого Стола как лучшие верующие под моим наблюдением! - Бог Игр]

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427825>