

После получения квеста события, игроки - кроме новичков, помогающих старому Мередиту поддерживать порядок среди выживших граждан Крукса - собрались и отправились встретиться с древним Механическим гигантом.

В их грандиозных взглядах, так и читалось: "В смысле лимит по времени, три часа? По вашему мы не сможем уничтожить его за минуту?!"

И все же, когда они увидели Механического гиганта находящегося в двадцати километрах города, игроки тут же напряглись.

В конце концов, массивные враги превосходили обычных существ НР и защитой, а также сопротивлением Правилам, которое не позволяло им по одному накладывать заклинания контроля. По факту, они были самыми противными врагами, с которыми только могли столкнуться игроки.

Тем не менее, игроки, - которых, по крайней мере, несколько раз загоняли в угол за последние несколько дней, - больше не встали в тупик, или сгонялись в тупоголовую стаю, которая использует свое численное преимущество, чтобы добиться победы. Вместо этого они начали подготавливать тактики и стратегии.

Это обрадовало Си Вэя, так как он определенно выбрал неправильный путь в самом начале. Он вел своих верующих по пути видеоигр с земли, даже если его верующие ничего не боялись и нападали на все, что обозначало красное имя.

Как бы то ни было, с тех пор как он вознесся до промежуточного бога и изучил этот мир больше и глубже, Си Вэй обнаружил, что тихие воды этого мира довольно глубоки.

Поэтому, хотя его верующих можно было описать как смелыми, и бесстрашными игроками, сам Си Вэй не являлся имбовой "системой", так часто изображаемой в романах или играх, и улучшение себя только приведет к саморазрушению.

И после того, как он пережил период опасности, последовавший за его переселением, правильным выбором сейчас было сделать шаг назад. Си Вэй должен подождать, пока все его верующие не станут подавляюще сильными и не станут линчевателями, которые борются с несправедливостью, избивая злых богов и их приспешников до полусмерти.

Теперь вернемся к текущему вопросу.

Как только игроки поняли, что их предельные навыки наносят однозначный урон и не влияют на планку НР существа, все они немедленно отступили - не рассеянный отход, как сделала бы большинство разношерстных армий, - а тактичное отступление, когда все они решили, что продолжать сражаться бессмысленно.

Хотя рассредоточенная формация выглядела похожей на убегающую стаю голубей, но она была похожа на нее только потому, что каждая атака Механического гиганта являлась атакой АоЕ, от которой большинство не выживало.

В конце концов, машины или нежить имели более высокий моральный дух, чем они...

- Неудивительно, что в квесте было написано задержать и помешать ему нанести слишком большой ущерб черепахе. - Эдвард вздохнул, садясь на дракона. - Подумать только каким окажется сам квест... Я действительно не продумал все до конца.

А между когтями дракона тем времени, хмурился Джо. - Эта ходячая консервная банка, столь же жесткая, сколь и сильная, и ущерб, который мы наносим, просто ничтожен. Даже если он не будет нападать, то нам придется поддерживать нашу огневую мощь более чем десять дней или даже полмесяца, чтобы полностью опустошить его НР. Не беря во внимание даже то, что его нельзя оглушить, усыпить или отравить. Его даже нельзя оттолкнуть или заморозить на месте... как же хлопотно.

- Бог Игр - есть Бог Игр. Он обратил свое внимание на пятый слой как раз тогда, когда мы только вошли во второй! - Искренне стал хвалить Эдвард Си Вэя.

- Эй, единоличник, не мог бы ты посадить нас на спину дракона? - Внезапно подал голос Гоу Дан, которого держала другая лапа дракона. - Моя кожаная броня словно трепка на ветру, и недалек тот день, когда мой малыш замерзнет!

- Просто отключи боль, - Серьезно предложил Эдвард, не обращая внимания на ветер с тех пор, как Джессика подняла щит над спиной дракона.

- Мой младший все равно отвалится, даже если я отключу боль! - Закричал Гоу Дан, задыхаясь от мощного порыва ветра. - ПОДНИМИ МЕНЯ!

- Извини, тебя не слышно. - Эдвард с сожалением продолжил глядеть вперед.

- А разве раньше дракон не мог перевозить больше людей!?

- Этот навык стал нестабильным после обновления, - Снова серьезно ответил Эдвард.

- Ах ты \*\*\*\*\*, кого, по-твоему, ты пытаешься надурить?! - Расстроенный, Гоу Дан дрожал всем телом от холода. - Ты явно мстишь нам за то, что мы оставили тебя умирать с мистером Марни в Стальной Земле!

- Время поджигает. Красноглазый черный Дракон, Ускорение! - Эдвард сделал вид, что снова не расслышал, и ускорил полет.

- Конч..... - На этот раз Гоу Дан даже не смог выговорить слово. Он мог только надеяться, что его младший не отвалится к тому моменту, когда они вернутся в Крукс.

Тем не менее, сейчас это не имело значения, даже если бы он отморозился. Они были игроками, и все, что им нужно было сделать, это безжалостно отрезать "стручок" и выпить бутылку колы, а потом сидеть и ждать пока он не вырастит...

- Прекратите нести чушь. Такое чувство, что я становлюсь глупее. - Принцесса Лия, сидевшая позади Джессики, тяжело вздохнула, чувствуя себя беспомощной из-за того, что у мальчиков все еще было настроение дурачиться, несмотря на явный тупик в их нынешнем квесте. - Собственно, что нам теперь делать? Неужели будем ждать, пока он доберется до черепахи, в то время как мы должны будем защищать эту самую черепаху, от повреждений и попутно исцелять ее, в течение трех часов?

- Нет. Огромная черепаха - нейтральное существо, поэтому мы не сможем ее исцелить... и эта штука, похоже, является огромным механизмом мэджитек, так что исцеление может вызвать проблемы.

Эдвард быстро отверг предложение принцессы. - Механический гигант реагирует на наши атаки, поэтому атаковать его, чтобы вызвать ответные действия, - единственный способ замедлить его продвижение. Тем не менее, у него слишком высокий урон, от чего мы не можем использовать численное преимущество... но вот если отправлять по одному человеку на привлечение внимания, тогда да, возможно это сработает.

- Посылать людей по очереди умирать и выиграть время... - Принцесса Лия задумалась. - Но это не займет много времени.

Видимо отряд самоубийц, безусловно, являлся хорошей идеей, из всех непридуманных ими идей; Лия почувствовала себя немного неловко из-за этого.

Более того, сейчас, когда событие продвинулось так далеко, запасы предметов возрождения игроков, таких как Воскрешающий Анх, почти израсходовались.

Поэтому они должны свести к минимуму количество смертей.

- Смерть - это просто прикрытие, - Ответил Эдвард, открыв форум игроков, чтобы загрузить отредактированную карту. - Эта штука ходит только по прямым линиям, так что ее движение можно предсказать! Поскольку наши атаки не остановят его продвижение, нам просто нужно сменить ландшафт!

- Ты имеешь в виду... - Лия удивленно уставилась на Эдварда.

- Да! Мы будем использовать игроков, которые не могут изменить ландшафт, как пушечное

мясо для гиганта, в то время как другие игроки будут рыть ловушку на пути его продвижения! Возможно, ловушки не удержат его, так как тот может просто снести все на своем пути, но мы должны попробовать атаковать его ноги, если тот споткнется об вырытую яму, и отправить его обратно к себе!

- Пока мы заботимся о том, чтобы не попасть под его удары, мы можем снова и снова ввести его к ямам, - заключил Эдвард в приподнятом настроении. - Для нас нет ничего невозможного в том, чтобы выиграть Богу Игр три часа!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427821>