

Железная заповедь, очевидно, не ожидал, что после того, как Эдвард и остальные уйдут, они снова появятся, но уже с целой кучей людей.

На самом деле, тот остолбенел на мгновение, прежде чем снова направил машины на игроков.

Тем не менее, в отличие от машин, которые сражались в неизменном стиле, игроки же с увеличенным количеством людей и с их разнообразными навыками, стали теснить их своими боевыми способностями.

Святые Копейщики и другие классы в тяжелой броне принимали строение, которые легко могло остановить атаку противника, в то время как маги, находящиеся в тылу, применяли заклинания. Используя трехступенчатую тактику, как если бы они использовали строение пирамидки, они бомбардировали наступающих врагов бесконечной, всеобъемлющей атакой.

В то же время, помимо убийства большего количества целей, у Теневых Разбойников и Духовных Фехтовальщиков, которые могли призвать Духовных Фамильяров, была более важная задача - найти подсказки.

И примерно через полчаса хорошие новости не заставили себя долго ждать.

[Терро: - Мы нашли скрытую комнату, в которой вероятно находится Босс.]

[Сильв: - И там стоит машина, которая называется "Железный стражник", и мы его в первый раз видим.]

[Эдвард: - Хорошая работа. А теперь возвращайтесь назад, не сделав ничего безрассудного по пути.]

[Терро: - Поняли!]

[Эдвард: - Так стоп, что?]

[Эдвард: - Нет, подождите. Что вы, ребята, делаете?]

[Терро: - Мы входим!]

[Сильв: - Во имя бога Игр!]

[Эдвард: - ???]

[Терро: - Мы умерли!]

[Сильв: - Машина выдыхает огонь.]

[Эдвард: - ...]

Эти двое пришли сюда веселья ради?

Как бы то ни было, местоположение скрытой комнаты, где те умерли, отмечилось на общей миникарте.

Таким образом, небольшое подразделение элитных игроков, собранное вокруг группы Эдварда, отделилось от рядов игроков и уверенно направилось в скрытую комнату.

И когда они в конце концов увидели место, отмеченное на карте, Джо не мог не удивиться: - Эмм... А это не слишком очевидное место для скрытой комнаты?

Их встретило стальное здание в форме креста, высотой около пятидесяти метров. Хотя оно особо не выделялось на Стальной Земле, но все еще было довольно заметным - неудивительно, что Счастливые братья Кои так быстро нашли его из всех близлежащих зданий...

И когда машины поняли, что целью игроков было крестообразное здание, их атака стала более яростной, что только доказывало, что игроки нашли правильную цель. Босс этого слоя, или их следующая цель, определенно находилась внутри!

Но как раз в тот момент, когда они собирались ворваться в здание, Эдвард, шедший впереди, внезапно остановился и медленно обернулся.

Хотя остальные, по крайней мере, были сбиты с толку этим, они проследили за взглядом Эдварда в ту же сторону, куда тот уставился.

И, естественно, увиденное поразило Марни, на которого уставились все игроки. Хотя они ничего не говорили, их глаза выражали намерение: - "Не хочешь умереть в качестве подношения?"

- Но я уже умер! - Он парировал от страха. - Меня только недавно вернул к жизни жрец!

Несмотря на то, что никто не знал, сработает ли их предложение, игроки еще не полностью потеряли свою человечность и действительно требовали, чтобы Марни умер.

И после внесения некоторых изменений группа ворвалась в крестообразное здание

И, как сообщили Счастливые братья Кои, монстры там были элитного уровня под названием

"Железный страж" вместо обычных машин. Почти каждый из них имел базовую характеристику 40-го уровня и был наиболее невосприимчив к дебаффам, что делало их довольно хлопотными противниками.

Если бы не отсутствие разнообразия в атаке и простая тактика ведения боя, игроки одного уровня не выиграли бы у этих ведроголовых.

Поэтому нам повезло, что все присутствующие игроки были элитой, и не достаточно ограничены в действиях, когда столкнулись с противниками 40-го уровня в узком пространстве.

Вскоре они прорвали блокаду Железных стражей и ворвались в центральную часть здания

Сначала Эдвард думал, что найдет комнату, полную холодного оборудования мэджитек, состоящего из железных пластик, но как же он ошибался.

Центральная комната здания была похожа на сказочное царство. Повсюду царило покой и умиротворение, а красивые виды от деревьев и растений, которые росли в воздухе, только сильнее сбивал с толку - даже экран, на котором отображалось состояние всей Стальной Земли, был сделан в виде отражения озера, что делало его одновременно загадочным и интересным.

Тем не менее, если внимательно все осмотреть, то можно сказать, что все в комнате было сделано из металла. Озеро было жидкой ртутью, листья деревьев состояли из пластичных сплавов - даже у бабочек, которые иногда садились на цветы, были шестеренки вместо крыльев...

А в центре комнаты находилась сфера, состоящая из шестеренок, осей, а также различных других механических конструкций. Казалось, что до этого момента каждая деталь работала безупречно.

Слова Железной заповеди воспарили над этой сферой.

- Теперь все кончено, сдавайся! Мы пощадим тебя, потому что ты не собирался убивать нас с самого начала! - Громко сказал Эдвард.

Железная заповедь, однако, был непоколебим и продолжал повторять: - Друзья моего учителя нуждаются в защите. Вам нужно убежище и жилье... пожалуйста, не сопротивляйтесь, ведь все это скоро закончится, и встанет на круги своя...

Эдвард нахмурился.

- Кажется назревает проблема, - Сказал Марни, хлопнув его по плечу. - С ним бесполезно

общаться, и единственное, что мы можем сделать сейчас, - это полностью уничтожить его. Но если с эти будут проблемы, то мы можем отнести останки мисс Кинли и посмотреть, сможет ли она восстановить его.

- Нет, в этом нет нужды, - Эдвард оставался бесстрастным, стряхнув руку Марни. - Хотя и прискорбно, но, похоже, мы не можем спросить его о Вечных Архивах.

- Размещение... размещение... - Сферическое тело Железной заповеди начало смещаться, когда оно материализовало бензопилы, сверла, косторезы, копья и многие другие странные вещи, по-видимому, нацеленные на атакующих игроков.

Тем не менее, это был просто объект, похожий на ИИ, который занимал тыл, и его фактической силы не особо хватало - на самом деле машины четвертого слоя были гораздо слабее, мутировавших монстров в третьем слое.

После совместной атаки нескольких игроков, тело Железной заповеди вскоре быстро уничтожилось и превратилось в груды металлолома, усеявших комнату в стиле хэви-метала.

Стальная Земля, или же четвертый слой ЭНСР - пройден!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427817>