

Самая сильная группа игроков во главе с Эдвардом, к которой присоединились Муфаса, чемпион Кубка города-Близнецов, а также Лия, которая владеет скрытым классом Принцессы-Воина, встали против монстра.

Помимо того, что Илина отсутствовала, а Джессика не владела Сефаримом, они были самым сильным и грандиозным составом игроков.

Таким образом, результат был вообразим, когда эти элиты направили клинки против Мутного Пито-Дракона 30-го уровня.

Все они были съедены последним.

- НАМ :*%№;%%:!!! - Воскликнул Джо, опершись на платформу возрождения. - Мы просто не можем нанести достаточно урона, независимо от того, использовали ли мы обычные атаки или Цветные Навыки! Еще это его голова с щупальцами во рту! Даже пожертвовать мистером Марни не удалось. У нас не осталось вариантов...

Даже Лия, которая была очень взволнована предстоящим приключением, изобразила на лице отвращение.

Она не возражала против смерти, так как был ли хоть один игрок, который не умирал раньше?

С другой стороны, умереть от щупальца, которое обвилось вокруг нее, а затем медленно сдавливало, было настолько ужасным опытом, что любого бы повергло в посттравматическое стрессовое расстройство (ПТСР).

- Должен быть способ убить его. Иначе зачем бы богу Игр устраивать это событие? - Настаивал Эдвард, его вера в бога Игр оставалась непоколебимой.

Тем не менее, его тон не был убедительным.

- Я тоже так думаю, хотя мы этого не заметили... - Гоу Дан согласился, то ли из-за своих журналистских инстинктов, то ли заметив какие-то лазейки в битве.

- С вами все в порядке, господин Муфаса? - Джессика собиралась утешить Эдварда, но, обнаружив, что Эдвард довольно оживлен, заботливая девушка повернулась к задумчивому Муфасе, который некоторое время не издавал ни звука.

В данный момент Муфаса снял свою любимую розовую маску с головой камбалы и надел обычный варварский шлем - похоже, смерть сильно повлияла на него.

И когда было названо его имя, Муфаса перестал притворяться мертвым и высказал свое

мнение.

- Вы не думаете, что мы могли ошибиться в условиях прохождения слоев?

Эдвард прыгнул, прежде чем пришел к осознанию. - А, ты говоришь о том, чтобы утонуть?

Другими словами, должен быть другой способ пройти слой Темного Неба, так как убийство каждого последнего монстра внутри не было вариантом.

Сначала Эдвард предположил, что условием прохождения было нырнуть на определенную глубину, не привлекая внимания монстров.

Но после того, как Муфаса упомянул об этом, он заметил, что что-то не так.

В свою очередь, Муфаса ударил кулаком в ладонь и продолжил: - И если мы хорошенько подумаем, то найдем изъян во многих аспектах.

И изъян, который обнаружил Эдвард, был очень прост.

ЭНСР имеет такой же поток времени, как и снаружи, что означает, что время проходит одинаково для всех, будь то внутри или снаружи подземелья.

И в этом заключается проблема.

Эдварду потребовался почти день, чтобы собраться и сформировать еще одну новую группу, для очистки слоя Темного Неба!

Другими словами, это означало, что Муфаса провел в состоянии невесомости в Темном Небе (его чувства изменились по сравнению с группой Эдварда) большую часть дня.

Тем не менее, отряду Эдварда потребовалось меньше часа, чтобы расчистить слой Глубокий Стены и найти Муфасу. Время, которое они использовали, было просто неравным, потому что явно не имеет смысла, что им просто нужен был час, чтобы догнать Муфасу после того, как он путешествовал почти целый день.

Тем не менее, поскольку ситуация была опасной, когда за Муфасой гнался Мутный Питон-Дракон, никто не заметил этого маленького факта.

- Более того, это просто неправильно с точки зрения нас, побежденных... - Добавил Муфаса, увидев, что все приняли его идею. - Этот монстр тридцатого уровня...

Все это явление указывало на то, что они не собираются опускаться на одном дыхании. - Когда ты упоминаешь об этом, я задаюсь вопросом, не привиделось ли мне, но, когда меня съели, я смутно увидела что-то вроде ключа в желудке этой твари... - Сказала тогда принцесса Лия.

Она была самым опытным игроком, хотя ее уровень был ниже по сравнению с другими. Учитывая, что ее уровень защиты и НР были намного выше, чем у среднего игрока, она выжила дольше и, следовательно, дольше продержалась (и мучилась) в желудке монстра.

- Точно! Теперь я понял!

Глаза Эдварда заблестели, наконец-то поняв, в чем дело.

- Первая теория господина Муфасы неверна. Хотя пищевая цепь монстров в слое Темного Неба увеличит свечение в их теле, эти сияния ограничены и со временем потускнеют! Более того, Мутный находится только на тридцатом уровне, что означает, что теория о том, что более яркие монстры более опасны, неверна. С самого начала яркие тела, которые мы могли видеть издали, - это ключ к расчистке слоя!

Даже когда Эдвард объяснял свою идею остальным, он приводил в порядок свои идеи в процессе. - Как и Проклятие Бездны в Глубокой Стене, это намек, который говорит нам, что эти блестящие существа держат ключ к очистке этого слоя внутри своих тел?

Джо все еще выглядел подавленным. - Даже если так, мы не можем победить этих монстров...

- Нет, если я прав, нам не нужно их убивать! - Эдвард продолжил: - Если предмет квеста - один из органов Мутного, нам придется его убить. Но если предмет квеста просто находится внутри его тела, как это видела принцесса Лия, нам не нужно сражаться с ним до смерти, потому что есть простой способ.

Лия сразу поняла мысль Эдварда при его словах: - Итак, ты говоришь, что мы должны войти в его тело самостоятельно, и прежде чем мы умрем, активировать предмет квеста, который отправит нас на следующий слой?

- Совершенно верно. С устранением всего невозможного, это оптимальное решение, которое у нас есть! - Серьезно сказал Эдвард, прежде чем изобразить восхищение. - Вероятно это дел рук бога Игр, когда он заметил, что в последнее время у нас упал моральный дух, и тем самым, он позволил нам снова поверить в себя...

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1427809>