

Правила либо устанавливались первыми в мире богами, имена которых не знали смертные, как только впервые появился мир, либо видоизменялись богами, появившихся чуть позже.

Но в любом случае, Правила являлись неотъемлемой частью этого мира. Большинство рас никак не смогут повлиять на него, не говоря уже о том, чтобы изменить и превратить весь мир в свое оружие.

Могли ли высшие эльфы спровоцировать кого-то, что бы вся их раса мигом пала? Это предположение появилось из описания "зверства" в квесте ЭНСР: Древние зверства?

Эдвард нашел это рассуждение довольно неправдоподобным, даже когда подумал об этом.

В конце концов, "переписывание" Правил было редким случаем, но не несуществующим. Почти все легендарные существа, когда то достигшие основы Правил, смогли избежать ограничений мира. На самом деле, только достигнув этого этапа, можно было считаться легендарным Чемпионом. Более того, существовали "ограничения" которые в определенной степени и на определенный период времени искажали Правила этого мира, создавая больше Правил, которые явно отличались от Реальности. Хотя такие ограничения никогда не сравнятся с ЭНСР, оно все еще имеет сходство, не говоря уже о том, что некоторые известные легендарные существа все еще живы и здоровы...

И в какой-то степени, даже сами игроки считались существами, превзошедшие ряд Правил. То, как они следуют Правилам игры, которые диктовал Си Вэй, и не были невосприимчивы к таким основным Правилам, как Гравитация, считалось чем-то, отчего их существование было продуктом скорректированных Правил.

А поскольку за спинами игроков стоял бог Игр, Эдвард никогда бы не поверил в утверждениям, что у высших эльфов тоже нет того, кто бы стоял за ними

"Забудь. Нет смысла рассуждать на эту тему..."

В конце концов Эдвард перестал думать, так как такие ужасные вещи не имели ничего общего с прохождением подземелья, и продолжение таких мыслей приведет к ужасным последствиям.

Более того, бог Игр не заставлял игроков сражаться со всем миром, как это делали высшие эльфы. Вместо этого они принялись исследовать реликвию, которую те оставили, более или менее в наказание высшим эльфам - поэтому они не многое потеряют, даже если их вклад не будет учитываться!

Вот почему то, что им нужно было сделать прямо сейчас, это зачистить Темное Небо, третий слой ЭНСР.

- Хватит витать в облаках. Пора идти.

Тем временем принцесса Лия вырвалась вперед.

Благодаря постоянному наблюдению за старым Ванке и тому, что его заставляли зачищать подземелья, и обеспечивать безопасность, молодая девушка была самым взволнованным человеком в группе, так как прошло много времени с тех пор, как она побывала в хорошем приключении.

Напротив же, Джессика, которая в последнее время не искала приключений, но была более спокойнее, не чувствовала себя так взволнованно. Она просто молча наблюдала с выражением ОМО на лице.

- Верно, новых зацепок не появится, если мы продолжим витать в облаках...

[Муфаса: - Еу. Кажется, я раздобыл новую информацию.]

[Эдвард: - ???]

[Муфаса: - Оказывается это не просто свет. Монстры в Темном Небе реагируют на звуки, хотя и менее резко: так вот, чем больше монстр, тем медленнее он реагирует.]

[Муфаса: - Также они пожирают друг друга, и в нижней части пищевой цепочки находятся какие-то светящиеся грибы, похожие на медуз.]

Поскольку большинство игроков, включая Муфасу, раньше работали на Сером мысе Фьорда, они были хорошо знакомы с морепродуктами (имеется в виду морскими существами).

[Муфаса: - Свет от этих грибов тусклый, и его можно увидеть только вблизи, но любое существо, которое его съест, начнет светиться]

[Эдвард: - Другими словами, существа, находящиеся выше в пищевой цепи, съедают больше этих светящихся грибов... и таким образом, более сильных монстров можно будет увидеть издалека.]

Эдвард не мог не нахмуриться, услышав комментарий Муфасы.

Если то, что он сказал, было правдой, и у более сильных монстров были более яркие тела, они столкнулись с большой проблемой.

Ни один из орд монстров, которые наводнили их раньше, не светился, или не мог быть замечен на таком расстоянии, даже если бы они светились.

Другими словами, монстры Темного Неба, которых убил Эдвард, были монстрами низкого уровня.

И если теория Муфасы верна, бог знает, что произойдет, если они наткнутся на монстра высокого уровня...

- Мне следовало подумать об этом раньше.

Рассказав остальным участникам группы о своей теории, Эдвард немного приуныл. - В конце концов, высшие эльфы были расой, которая когда-то правила миром, так что ЭНСР, который они совершили, использует все, что у них было... поэтому будет не так просто пройти его... - По правде говоря, Эдвард почувствовал как ему дали пощечину.

В конце концов, получение опыта после того, как он стал игроком, проходило довольно гладко, если не считать случайных смертей. И благодаря механике, которую ввел Си Вэй, бог Игр, которая показала видимый рост, а также то, что он сам был хорошо известен игрокам, Эдвард невольно развил иллюзию, что он могуществен.

Естественно, он не был полностью неправ, потому что его способности определенно вышли за пределы смертных, не говоря уже о том, чтобы стучать в дверь к сверхъестественному.

Но если он распространил свое видение на континент, а затем на весь мир, такая способность достигает лишь проходной отметки, чтобы выйти на сцену этой эпохи. Это было бы совершенно незначительной сценой для предыдущих эпох, которые могут похвастаться боевыми силами далеко за пределами этой эпохи, не говоря уже об ЭНСР, высшем творении эльфов, бывших правителей последней эпохи.

- Что нам делать...

Это был первый раз, когда Эдвард оказался в отчаянном положении и не знал, как поступить.

- Кхм, - Тихо дала знак принцесса Лия, прежде чем подойти к Эдварду и яростно ударить его по щеке, отправив его в полет; его планка НР заметно снизилась.

- Эт че щас было?! - Джессика яростно сверкнула глазами, даже когда вытащила священное копьё и встала между Эдвардом и Лией.

Джо тоже хотел было вытащить меч, но его остановил Гоу Дан.

Лия, однако, проигнорировала Джессику и вместо этого обратилась к сбитому с толку Эдварду (который понизил уровень боли). - Да, конечно, это хорошая привычка изучать своего врага или битву перед боем, но тебе также нужно анализировать полученный опыт после битвы, чтобы перенастроить свои стратегии! Если ты все время анализировали только для того, чтобы

прийти к выводу: "о мой бог, я такой нуб", то ты только деморализуешь всех, так какая в этом цель!?

- Я... - Эдвард растерялся.

- Вместо того, чтобы беспокоиться о том, о сем, более практично войти и разведать обстановку! Как вы до этого подземелья проходили? - Принцесса Лия продолжала звучно: - Чего ты боишься, когда смерть для нас не проблема? Разве это не стиль игроков - продолжать пытаться и в конечном итоге добиться успеха?!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1426876>