Когда Илина добралась до шеи черепахи, та, казалось, оправилась от предыдущего взрыва и уже начала медленно вертеть головой.

Никто, конечно, не мог сказать, что случилось со стариком, проникшим в Слабый Кристаллический Слой.

Хоть тело громадины всякий раз подрагивало, Илина, полагающаяся на свое прекрасное равновесие, с легкостью пересекла его шею между спотыканиями и уже стояла на голове.

Голова черепахи, - или, вернее, ее часть, - была довольно обширной, но внимательного взгляда было достаточно, чтобы разглядеть выступающую небольшую платформу.

Учитывая, что высшие эльфы не построили бы бесполезную платформу на миниатюре своего НСР, вполне вероятно, что выступ служил панелью управлением.

Поняв это, сердце Илины воспрянуло от надежды.

- Тотем, замочная скважина… Вот он. И это все? - Воскликнула она, найдя тотем, о котором упоминал Муфаса после недолгих поисков.

На самом тотеме было пять ромбических отверстий, которые определенно выглядели как специальные замочные скважины.

Но вскоре Илина обнаружила кое-что странное.

Ее ключ не подходил ни к одному из замочных скважин.

- Может быть, он не здесь?

Она начала искать другие места, напоминающих замочные скважины, но в этот момент леденящий холод заставил ее вздрогнуть.

Ей даже не нужно было поворачиваться, чтобы догадаться, откуда исходил холод.

Внизу по затылку громадины медленно взбирался нежить эльф. Посмотрев повнимательнее, можно было бы заменить небольшой пробел в его НР, о чем также свидетельствует ровный разрез на его левой руке на запястье, в котором отсутствовала целая ладонь. Несмотря на то, что черепаха все еще трясла своей шеей, эльф замерзал и размораживал свои ноги в землю с каждым шагом, сохраняя равновесие.

Существо добралось до нее быстро - подумать только, что даже Муфаса, лучший игрок, не смог

сдерживать его слишком долго.

Стиснув зубы, Илина продолжала искать место, куда можно было бы вставить ключ, в то время как ее мозг работал в бешенном ритме в надежде найти другое решение.

Было жаль, что она не могла использовать навыки, даже когда эльф находился в пределах досягаемости.

Но все же она подняла барьер вокруг себя, иначе может замерзнуть.

В этот момент эльф открыл рот и неловко произнес несколько слов.

- Как… прискорбно…

- Ты можешь говорить?! - Илина в шоке уставилась на него.

***

С тех пор, как у нежити эльфа показалось лицо, он все время действовал как зомби, который полностью полагался на инстинкты, поэтому Илина никак не ожидала, что он заговорит, словно разумное существо.

- Тот... был довольно грозным… - Нежить эльф, казалось, испытывал благоговейный страх, даже когда Илина слегка наклонила голову, прежде чем понять, о ком идет речь. - Даже когда я отморозил... руку.... ногу... он сделал все, чтобы отрубить мою ладонь…

Несмотря на паузу между словами, Илина поняла, как тяжело сражался Муфаса. Даже когда он потерял конечности, он решительно рвался в бой.

- Хотел слиться с ним... в знак чести... но его труп... исчез.... прискорбно.

Безымянное пламя гнева вспыхнуло внутри Илины при словах нежити эльфа.

- Хватит! Хватит осквернять тела!

Хотя игроки не умирали, молодая девушка, которая лично видела, как трупы в ее деревне сбрасывали в одну кучу, пришла в ярость при мысли о осквернении.

Неудивительно, что некромантов не приветствовали. Никто не захотел бы, чтобы с останками их друзей и семей - или даже их собственными телами - играли другие люди.

- Глупый… человек… не в состоянии понять… нашу трагичную волю…

Эльф поднял руку. Внезапно в воздухе понизилась температура, и вокруг девушку обвился туман.

Но даже если девушка не почувствовала ничего странного, Илина заметила, как ее HP стало уменьшаться необычайно быстро, и что даже барьер, казалось, не мог защитить от холода, который пронзал мозг.

Не будь она игроком, то давно замерзла.

- Мне все равно, какова ваша трагичная воля!

Поняв, что, если так будет продолжаться и дальше, ее ждет только смерть. Тут Илина решилась.

Почти каждый первоклассный игрок, пришедший в Крукс, был убит - и сказать что это был самый тяжелый бой, из всех прошедших, ничего не сказать. И даже если Илина была Святой, она никогда не считала себя отличной от других игроков: ей было грустно, когда ее группа проваливала квест, она смеялась, когда те устраивали пир, и тихо плакала, когда вспоминала трагичный день ее деревни.

- ...Это будет мой последний бой! Если я не смогу сыграть в это событие с другими, я, по крайней мере, умру как игрок!

Рассеяв барьер вокруг себя, Илина вытащила древний ключ, и по ее лодыжкам начал проползать иней.

- Дай мне… его! - Нежить эльф внезапно стал эмоциональным.

Но Илина не обратила на это внимания.

Подумав хорошенько, она поняла, что дед оставил ей ключ к разгадке.

Хотя старик был мэром Крукса, активировал Слабый Кристаллический Слой ЭНСР и получил эльфийский камень, он ни разу не проявил сверхчеловеческих способностей - у него не было особых способностей и не было признаков того, что он мог использовать магия, так же как у него не было ауры человека из церковной иерархии (на самом деле Тайлер Мередит был верующим относительно слабого Гримунда, Бога Искусств и Путешествий, и его ранг как рядового верующего был куплен на деньги, которые он получил, став мэром Крукса).

Как старик активировал Слабый Кристаллический Слой ЭНСР в юности?

Илина была первой, кто усомнился в том, что он победил волны препятствий и опасностей в Слабом Кристаллическом Слое своими собственными способностями.

И, отталкиваясь от этой догадки, она могла сделать смелый вывод.

Что, если на самом деле существует очень простой способ активировать внешний слой ЭНСР и получить над ним разрешение?

...Например,...

- Пожалуйста, пусть сработает!

...идентификация крови…

Илина решительно воткнула ключ себе в грудь.

Внезапно древний ключ начал вытягивать ее кровь - игроки не истекали кровью, но это не означало, что у них не было крови.

[ЭНСР – Слабый Кристаллический Слой активирован]

(Великая сила бога Игр остановила внешнее движение ЭНСР)

[Новое событие - "ЭНСР: Древние зверства" - разблокировано]

[Новая точка возрождения - "ЭНСР: Внешняя платформа" - установлена]

Затем появилось голубое сияние, которое выстрелило в небо.

Всего через долю секунды за спиной Илины появились смутные силуэты бесчисленных игроков. Хотя они не смогли бы оживиться раньше трех дней, и попасть сюда, но сейчас такое стало возможно, благодаря оживлению с помощью различных предметов!

http://tl.rulate.ru/book/36479/1382354