

Со злобещей улыбкой, из-за спины эльфа вылезли четыре длинные гуманоидные руки, каждая из которых соединялась с кожей. То как он выглядел, напоминало летучую мышь, но более странной версии.

То-ли из-за ледяной магии, то-ли из-за того, что она была напугана его появлением, Илина почувствовала сковывающий холод по всему телу, и не смогла шелохнуться.

Нежить эльф явно не намеревался ждать, пока девушка придет в себя. Прежде чем Илина смогла побороть страх и начать действовать, четыре руки позади эльфа распростерлись и двинулись к девушке, словно тарантул на охоте.

И только когда Илина оказалась на волоске от неминуемого, она вновь обрела подвижность, и ее разум, который до этого опустошился, снова ожил. Даже если игроки могли вернуться к жизни, выживание - было человеческим инстинктом, от которого невозможно было избавиться, даже когда человек стал игроком.

И в эту долю секунды Илину распирали инстинкты самосохранения, о которых она сама даже не подозревала.

Отказавшись от использования любого навыка, она решила высвободить энергию святого света так сильно, насколько только могла.

Вывавшаяся энергия остановила атаку противника, и даже оттолкнула его на шаг назад. Яркая вспышка ослепила нежить эльфа, отчего у него притупились некоторые органы чувств. Воспользовавшись моментом, Илина отошла назад, чтобы дистанцироваться от врага, и собравшись с силами, бросила несколько копий.

Но несмотря на это, ослепленный эльф оказался намного проворнее, чем она ожидала, и тот даже умудрился увернуться от каждого ее копья.

Илина, держа эмоции под контролем, быстро воспользовалась другим заклинанием, которое ограничивало движение врага, но, нежить эльф материализовал ледяные щиты из воздуха, и помешал ей.

С двумя неудачными попытками дистанция Илины от нежити эльфа резко сократилось, и ее положение становилось все более опасным.

Хуже того, она больше не могла использовать трюк со святым светом.

Илина инстинктивно попыталась призвать барьер.

Но даже когда она собралась сделать это, то заколебалась: воспользовавшись им снова, она может оказаться в ловушке, как и раньше.

И без машины, отвлекающий его внимание, у нее нет шанса.

Тем не менее, секунда ее колебания дала эльфу шанс вырваться вперед. Его скорость резко возросла, пока он не оказался прямо перед Илиной.

Ни имея другого выбора, ей придется использовать свое снаряжение, чтобы блокировать атаку... Но даже несмотря на то, что Илина была Святой, она ничем не отличалась от стеклянной вазы с низким защитным баффом...

Но как раз в тот момент, когда более чем двухметровые руки эльфа были готовы дотянуться до Илины, мимо ее головы промелькнула холодная вспышка, и отрезала руку нежити. Зеленый едкий гной вырвался из раны, и воздух наполнился запахом гниющего трупа.

- Извини что опоздал!

Во время присоединившись к сражению, Муфаса воспользовался моментом, чтобы поправить свою маску камбалы, прежде чем уставиться на шипящего на него эльфа, который потерял одну из рук.

Шипящий звук эльфа, был гораздо более тревожным, чем грозный крик.

- Илина, отступай и беги в укр-

- Мне дали ключ к событию, господин Муфаса! Я должна придумать, как попасть внутрь черепахи! - Илина прервала Муфасу, вместо того чтобы слушать его. - Мы остановим эту движущуюся катастрофу только тогда, когда активируем событие!

В конце концов, было очевидно, что черепаха, созданный по образцу ЭНСР, был чем-то большим, с чем могли справиться игроки. Именно поэтому лучшим выбором сейчас было последовать намеку, который бог Игр дал ранее: начать поиск ЭНСР и непосредственно перейти к игровому событию!

Только тогда бог Игр, назначивший им квест, сможет обратить свое внимание на обстоятельства в царстве смертных. И будучи посредником в квесте, черепаха определенно будет сдержана богом Игр - или, по крайней мере, он предотвратит реактивацию и причинение вреда сбегающим гражданам!

Хотя Муфаса не до конца вникнул в происходящее, он в целом понял, что хотела сказать Илина. Поэтому после недолгого колебания он принял решение.

Спокойно удерживая нежить на расстоянии своим мечом, он прикрыл Илину и сказал. - Не уверен что это сработает, но по пути сюда я видел тотем, на черепашьей голове.

- Благодарю вас, господин Муфаса!

Илина поблагодарила его и побежала в указанном направлении.

Между тем, нежить эльф, казалось, понял, куда направляется Илина. Он зашипел и направился за ней, но Муфаса преградил ему путь.

Эльф в ответ, выпустил шквал атак, которые позже были легко парированы Муфасой; то как он двигался и владел парированием, заставили эльфа напрячься.

- Только через мой труп!

Раздражение эльфа сменилось на ярость, когда он снова бросился на Муфасу - но, несмотря на свою быстроту, его движение было довольно грубым и полным недостатков в глазах Муфасы.

- Все конч- А?

Как раз в тот момент, когда Муфаса намеревался сделать шаг назад, и уклониться от его удара, он внезапно потерял равновесие и упал!

Если бы он сразу не понял, что что-то не так, и не откатился в сторону, эльф воспользовался бы моментом чтобы убить его.

- Какого черта...

Поднявшись на ноги, Муфаса обратил внимание на то, об что споткнулся; куча льда.

Но что было еще удивительнее, так это то, что в куче льда торчала замерзшая нога!

Быстро взглянув вниз, Муфаса только тогда заметил, что под его правым бедром ничего нет!

- Моя нога... Когда ты...

И прежде, чем Муфаса успел закончить, нежить эльф снова атаковал. Находясь в явном проигрыше, Муфаса все же смог немного парировать атаку своего противника - но когда он обратил внимание на то, что изменилось вокруг, он заметил, что в воздухе левитировала множество крошечных снежинок.

Температура тела любого человека упадет, а чувства притупятся, если снежинки соприкоснутся с ними.

По правде говоря, если бы Муфаса не был игроком, то он бы давно умер от переохлаждения!

Другими словами, снежинки, которые не были столь заметны без тщательного всматривания, мгновенно перевернули стол против Муфасы!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1382242>