

Несмотря на то, что Илина не была столь приметной персоной, как принцесса Лия, самые ранние верующие в бога Игр более или менее понимали, что делало ее необыкновенной.

В конце концов, даже если игроки в основном начинали с одного и того же уровня по умолчанию, но с разной стартовой статистикой из-за их физических показателей, часть стартовой статистики не будет влиять на их силу, когда они повысятся в уровнях.

И все же, даже если некоторые ветераны не проявляли активность, они не были ни слепыми, ни немыми. Со временем они определенно заметят что-то необычное и свяжут это явление с живым примером, которым была принцесса Лия, более или менее уловив идею.

Как бы то ни было, большинство из них со временем бы догадались, что Илина сменила класс с клирика на скрытый класс. Но она ускорила событие, показав это в открытую, и многие сразу поняли, что молодая девушка, которая всегда следовала за группой Эдварда, тихо и простодушно поедая свои конфеты и иногда крадя убийства, на самом деле являлась Святой Церковью Бога игр...

Даже если мышление игроков было усовершенствовано, и они почти походили на землян (и становились все более безумными), благодаря различным квестам Си Вэя, они все еще легко поддавались влиянию.

Например, по весу слова "Святая".

Для землян Святая была не более чем прилагательным в литературе, и особенно после того, как вебновеллы, игры и аниме злоупотребили этим термином до предела; Святая больше ничем не отличалась от архетипических ярлыков, по типу цундере, кудере или яндере.

Но для людей этого мира, Святые были чем-то на подобии агентов своих богов, стоя рядом с детьми бога, существами неизмеримого ранга.

И как только они узнали, что Святая их собственной церкви сражается на их стороне, игроки, которые находились на пределе своих возможностей, почувствовали, как в них вскипает новая сила.

Под руководством Илины оставшиеся игроки начали новую контратаку против огромной черепахи. Однако, несмотря на интенсивность их боевого духа, реальность не изменится из-за человеческой воли к борьбе. Игроки все еще атаковали ноги черепахи, защиту которого они даже не могли пробить, и только несколько игроков лучников едва ли могли пробить своими стрелами тело врага.

Но когда большинство их стрелы в конце концов достигали черепахи, то те теряли инерцию, и урона было не больше, чем от прямых попаданий по его ногам.

Хуже того, игроки не могли подняться на ноги черепахи или попытаться приблизиться к ней, потому что в любой момент они могли быть разорваны пирокристаллической пушкой.

Поэтому, несмотря на сплоченный дух, игроки снова впали в отчаяние, когда ничего не могли сделать против ходячей крепости.

С другой стороны, малейшее прикосновение огромной черепахи к любому игроку непосредственно убьет его или, по крайней мере, нескольких из них.

Таким образом, даже несмотря на то, что Илина напрягала всю свою силу без каких-либо ограничений, чтобы остановить каждый последующий шаг черепахи, за это ей пришлось заплатить слишком много.

В конце концов, Святая - это скрытый класс - и каждый барьер, исцеление и воскрешение создавались через ману. Ее зелья давно были израсходованы, и она едва держалась, хотя другие игроки охотно предлагали ей зелья маны.

И после того, как битва затянулась, мана каждого другого игрока также опустошилась.

По мере приближения конца, на грязном лице Илины, сохранивший стоическое выражение, отобразилось волнение.

- Не паникуйте! Правда что, на этот раз враг сильнее и страшнее, но мы не должны сдаваться!

Марни, казалось, тоже почувствовал атмосферу вокруг и быстро заговорил, чтобы успокоить людей. - Лучший способ победить страх - это противостоять ему! Упорство - это победа! Поэтому делайте все возмож-

Но прежде чем он успел закончить, его раздавил гигантский валун, который откололся от тела черепахи. Тем не менее, игроки не только не были напуганы этим зрелищем, они даже стали немного довольны. - Марни снова умер!

- Разве это не значит, что мы можем все изменить? Что мы сможем победить монстра?

- Нет, все первоклассные игроки мертвы. Будет трудно изменить ситуацию... Черт возьми, если бы только Марни умер раньше!

Илина, естественно, слышала разговор игроков.

Обычно она не верила в подобные суеверия, но в этот самый момент не собиралась отказываться даже от малейшей надежды.

Поэтому было стыдно, что все остальные члены ее группы умерли ужасной смертью. Гоу Дан, вероятно, был раздавлен, Джо был непосредственно съеден, в то время как Эдвард испарился пирокристаллической пушкой, и от него ничего не осталось. Даже если бы Илина изучила выдающиеся заклинания возрождения, она не смогла бы делать кирпичи без глины.

По правде, кроме Илины, единственным другим первоклассным игроком, который сумел выжить, был Муфаса, сопровождающий старейшин лесных эльфов в безопасное место и только что вернувшийся.

Так же, как она была почти истощена, Муфаса не мог выпустить свой гнев против такого сверхмассивного врага.

Это было похоже на то, как только что выразился игрок: поворотный момент наступил слишком поздно...

Как бы то ни было, как только эта мысль пришла в голову Илине, спина черепахи яростно взорвалась.

Взрыв был такой силы, что половина города Крукса, оставшегося за спиной черепахи, превратился в пепел, и от него теперь вздымалось грибовидное облако!

Это был такой мощный взрыв, что огромная черепаха издала леденящий кровь вопль, и большой кусок его HP заметно убавилась!

Илина не могла сдержать изумления, не понимая, что сейчас произошло.

Тайлер Мередит, - если кто забыл, дед Илины по материнской линии и мэр Крукса, - стоял на краю кратера и равнодушно уставился вперед. Он оставался неподвижным и внушительным, независимо от того, как сильно разбушевался шторм, и он совершенно не походил на увядающего старика, который собирался умереть в любой момент.

- Илина, ты моя наследница. Хотя я могу не согласиться с твоим выбором, но я стал свидетелем твоего мужества... и именно поэтому старик не станет просто сидеть и смотреть, как ты умираешь. - Сказал он, поднимая трость. - Эльфийский хранитель! Во имя Тайлера Мередита, уничтожь все без исключения вышедшие из-под контроля пирокристаллические пушки!

Он повернулся к краю города, но так как его положение не было возвышенным, он не мог посмотреть вниз или увидеть Илину, чье лицо он жаждал увидеть еще раз.

С сожалением покачав головой, старик вытащил старый, но изысканный ключ, в котором была особая эстетика.

Он передал его коротышке, который все это время стоял рядом.

Тот кивнул и быстро ушел с ключом.

- Илина... внучка, прими это.

Даже когда старик наблюдал, как его город разрушается на его собственных глазах, в его встревоженном взгляде было лишь облегчение. - Это последнее благословение твоего деда!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1381140>