В то время как огромная черепаха, которая несла целую историю на спине, двигалась очень медленно, мир, казалось, вздрагивал от каждого ее шага. Даже если ни один человек еще был растоптан под ее ногами, ударных волн, которые она поднимала вместе с пылью, было достаточно, чтобы отправить людей в полет.

Но ситуация для более слабых игроков сложилась еще более плачевно. Их HP урезалась наполовину в одно мгновение, как только ударная волна немного дотрагивалась до них, и умирали полностью, как только находились в эпицентре.

Точно так же они не могли нанести эффективный урон, когда держались на расстоянии. Если оставить в стороне город Крукс, который стал панцирем черепахи, четыре ноги зверя имели такую высокую защиту, что игроки наносили по -1 урону, и это было просто невозмутимо даже с почти сотней игроков, сосредоточивших свою огневую мощь.

Небо также потускнело, отягощенное густыми и темными тучами, которые, казалось, собирались сокрушить все на земле. Пыль вздымалась во все стороны, сопровождаемый криками беженцев, убитых горем из-за потери родных - но даже так, огромная черепаха была неумолима и продолжала поднимать свои ноги двигаясь вперед, словно движущаяся катастрофа.

Вся сцена была наполнена тусклой серостью, и чувством отчаяния и разрушения.

Или так должно было быть, пока не прибыла вторая волна игроков со старейшинами лесных эльфов, посланными сюда из Тринии.

И среди них был Муфаса, первоклассный игрок и чемпион турнира Кубка города-Близнецов, который сопровождал старейшин лесных эльфов всю дорогу сюда из Тринии!

Среди сцен крайней трагедии и угнетения, розовая плоская голова не служила цветущим цветком, но хотя-бы, по крайней мере, прервала падающее настроение всех, у кого она спиралью катилась вниз.

То ли бури, вызванные огромной черепахой, были слишком сильными, то ли в модели Си Вэя появился баг из его далекого божественного царства, но плавники над розовой маской камбалы Муфасы выглядели так, словно у него случился инсульт. По правде, каждая из мелких плавников хлопала так энергично, что казалось, вся голова ожила.

Даже если зрелище перед ними было столь же глубоким, как и торжественным, другие игроки, которые только что прибыли, не могли не обратить свои взоры на Муфасу, а не на Босса, с которым им предстоит столкнуться.

И, возможно, Эдварду показалось, что, сцена превысила допустимый "бред", высший эльф, который до этого не смотрел в сторону после столь долгого времени, не мог удержаться, чтобы тоже не взглянуть на розовую камбалу.

- Я уже видел его издалека, но признаюсь честно, в близи он огромен.

Сам Муфаса, казалось, не заметил ни хлопающих плавников, ни того, что оказался в центре внимания. Он просто провел рукой по глазам маски, глядя на черепаху в благоговейном страхе.

Здесь стоит упомянуть, что Мастера Меча Кенгеку имели преимущество перед массивными, медлительными существами, такими как трех-пятиметровые титаны, точно так же, как они могли разрезать затылок десяти-двадцати метровым титанам. Однако это преимущество вращалось вокруг цели, не нарушающей правила по размеру.

Таким образом, с каждой ногой черепахи толщиной более ста пятидесяти метров, любое холодное оружие будет парировано без надежды прорвать защиту.

Более того, каждое движение такого огромного существа само по себе было атакой AoE, что делало его худшим из кошмаров для Кенгеку - попробуйте уклониться или парировать, когда каждый шаг существа несет в себе сто тысяч тонн кинетической энергии!

Тем не менее, были игроки, которые пробовали суплес на черепахе. Он вполне мог сработать против обычной большой черепахи, но эта штука была наследием высших эльфов и была окутана покровом Тайны. И учитывая, что Тайна происходила в основном от божественной силы, она держала громадину очень невосприимчивой к Правилам, а Правило Мастерства Си Взя было недостаточно сильным, чтобы сработать эффективно.

- Луна защиты нас... то что на ней, это и вправду высший эльф...

Старейшины лесных эльфов, которые пришли вместе, были удручены, когда увидели нежить эльфа, стоящего на голове черепахи, и казались очень напуганными. Это, конечно, имело смысл, потому что высшие эльфы были предками каждого племени эльфов в наши дни, и вспоминали эльфы о них с гордостью. В конце концов, не каждая раса в этом мире может достичь такой солидарности и почти достичь расовой трансцендентности.

Поэтому было определенно шокирующе видеть, как их предок предстает перед их глазами в виде нежити.

Это чувство было похоже на то, как если бы какой-нибудь обычный китаец внезапно обнаружил на пороге своего дома зомбированного Цинь Шихуана, который попросил бы 648 долларов[1] в качестве капитала для возрождения своей династии. И будучи самым старшим поколением лесных эльфов, старейшины лесных эльфов почитали высших эльфов так же сильно, как презирали людей. Это было отношение, выгравированное в их мозг гораздо глубже чем у молодых лесных эльфов.

Но несмотря на это.

- Отступайте, если не можете помочь! Это не то сражение, в которой вы можете участвовать! - Закричал Муфаса, вытаскивая меч и жестом приказывая старейшинам лесных эльфов отступить.

Лица эльфийских старейшин превратилось в смесь зеленого и красного, но они оставались безмолвными, что, безусловно, порадовало Муфасу внутренне, так как он достаточно подразнил этих стариков на протяжении всего их пути сюда. По правде говоря, старейшины лесных эльфов могут оказаться значительно сильнее средне-первоклассного игрока в одних только способностях. Однако, в отличие от игроков, их способность атаковать снижаются при малейших травм, так же как они были беззащитны, если их атакуют в любую жизненно важную точку.

Игроки были намного лучше в сравнении. Мало того, что их воля к сражению была намного выше, так они еще могли принимать на себя самые тяжелые травмы на пути, не сильно снижая свои боевые способности.

Таким образом, несмотря на их неприязнь к людям, старейшины лесных эльфов не отрицали, что они квалифицированные воины, и это не выглядело так, как если бы их господство над континентом не имело иной причины, кроме благословения богов.

Тем не менее, правда заключалась в том, что игроки, за которыми они наблюдали, не должны были использоваться в качестве эталона. Причина, по которой люди претендовали на господство над большей частью континента, была на самом деле из-за предвзятой привязанности богов.

Муфаса наблюдал, как Эдвард подлетал к ним на своем черном драконе, и уже собирался спросить его, как обстоят дела в данный момент.

По его мнению, Эдвард лучше всех понимал общую ситуацию, так как был одним из лучших игроков и их главнокомандующим.

Но, учитывая, что время поджимало, вопросы нужно было подбирать тщательно.

Тем не менее Муфасе требовалось лишь мгновение, чтобы задать один вопрос, который волновал его больше всего.

- Сколько раз умер босс Марни?

- Не уверен, - Ответил Эдвард. - По прилету сюда, я видел как он развлекался, бегая туда-сюда.

- Нам конец, - Дух Муфасы мгновенно пал. - На этот раз победы не будет.

Эдвард уставился на розовую камбалу, чьи глаза все еще менялись между смехом и злорадством, прежде чем заставил себя оторвать взгляд от дьявольской рыбьей головы и повернуться к эльфийским старейшинам. - Это довольно неожиданно, но у меня есть вопрос....

[1] 648 юаней - это цена самого дорогого гатя-пакета в мобильной игре Honor of Kings.

Гатя-игры (англ. Gacha game), также известные как гача, — жанр компьютерных игр с внедрением механики гасяпона или гати (капсульного торгового автомата), схожей с механикой лутбоксов. Игроки в играх обоих типов тратят деньги, чтобы получить виртуальный игровой предмет.

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1379822>