

(э, [спасибо] ставь. а то, я тут для кого марафон устраиваю?)

Увеличивающаяся Змея была невероятно огромной.

Поскольку та почти нависала над городом, жители Крукса несколько испугались его присутствием и начали уводить свои семьи с собой, чтобы сбежать из города.

И такая хаотичная реакция еще больше усилила панику в городе, от чего каждый путь из города был перегружен толпами людей. Еще до того, как монстр достиг города, число погибших уже достигло двузначного числа и продолжало расти.

Тем временем большинство игроков следовали за группой Эдварда, чтобы сразиться со змеей, в то время как третьесортные и четверосортные игроки, такие как Симба, оставались в городе.

Они были слабее по сравнению с ними и не имели возможности вступить в битву против "Мирового Босса". В конце концов, они потеряют много опыта если будут бесконечно умирать, вместо того, чтобы заработать его.

- Это не может продолжаться вечно!

Симба, стоявший на крыше, нахмурился когда увидел, как внизу вздымаются волны людей. - Старики и дети умрут в этой вакханалии. Мы должны им помочь!

- Каким образом? - Спросил Зазу, поморщившись и держа в руке посох. - Тебя затопчут насмерть, если ты попытаешься вклиниться туда. Более того, у нас нет Воскрешающего Анха - а потому, мы можем возродиться только через три дня.

- Он прав, Симба.... это слишком опасно. - Нала согласилась.

- Я попытаюсь направить их как-нибудь вперед или, по крайней мере, расчищу и расширю им путь... - Сказал полный решимости Симба, стиснув зубы.

С этими словами он уже приготовился спрыгнуть с крыши.

- Эй! Не говори глупостей! - Зазу быстро остановил его. - Люди сейчас напуганы до смерти, и они пропустят все мимо ушей, даже если ты будешь кричать до хрипоты! Тебе жить надоело?

- Я знаю, Зазу. Знаю. - Торжественно ответил Симба. - Я могу умереть, если спрыгну прямо сейчас.... но что с того, если я умру?

- А? - Зазу не понял, что имел в виду Симба.

- Зазу. Сейчас нам не страшна смерть после того, как мы присоединились к Церкви Бога игр, так что мы можем возродиться через три дня... Но люди внизу живут один раз и если они умрут, то умрут окончательно. - Серьезно сказал Симба своему другу. - Даже если я смогу спасти одного человека и обменять его жизнь на мою бесконечную, этого будет достаточно. И я все равно сделаю это, даже если это выйдет мне боком. Ты понимаешь, о чем я?

- Ты слишком тактичный....

Раз Симба все решил, то Зазу больше не чувствует необходимости останавливать его.

- Ни в коем случае. Я мог бы и не помогать, если бы у меня была только одна жизнь. - Симба облегченно улыбнулся, увидев, что Зазу перестал его отговаривать.

- Ладно. - Зазу выхватил из ниоткуда тряпку и начал тщательно протирать кончик волшебного посоха, сделав его ослепительным и пугающим, прежде чем встать рядом с Симбой. - Рассчитывай на меня. Я тоже хочу почувствовать, каково это - быть хорошим парнем. Кстати, Нала, что на счет тебя?

Девушка беспомощно посмотрела на него, не сумев сдержать улыбки. - Я с вами, так как могу оживить вас обоих, если вы умрете, но только не умирайте слишком часто, поскольку перезарядка навыка очень медленная.

- Жалуйся Симбе. Это его идея.

Зазу стоял на краю крыши и смотрел вниз, готовый прыгнуть.

В этот момент перед их глазами распахнулось маленькое окошко. [Начался общий побочный квест: Один за всех, и все за одного]

(Бог Игр ценит мир - даже те, кто не верит в него, имеют право на его милость. Под его мудрым и доблестным руководством пришло время показать невежественным людям, которые еще не поверили в него, кто такие игроки!)

[Цель квеста: С игроками "Симба" в команде эвакуировать как можно больше граждан Крукса в безопасное место, и тем самым повысить репутацию Церкви Бога игр в этих краях.)

[Награды за квест: Каждый участвующий игрок получит ограниченный по времени Воскрешающий Анх (автоматически исчезает через 12 часов), от 1 до 3 синих или фиолетовых ящиков с предметами 30-го уровня в зависимости от вклада]

[Примечание: Нападение на неразумных существ нелетальными атаками не приведет к красному имени. Пожалуйста, не сдерживайтесь от избиения любого аморального придурка, который не будет выслушать других.]

Троица с удивлением уставилась на новый квест.

Заду отреагировал первой.

- Бог Игр! Он всегда присматривает за нами. - Заду сразу просиял.

Быть сиротой с самого детства, но иметь великую силу, которая стоит за ним, было странным чувством.

Поэтому он повернулся к Симбе. - Если бы не ты, я думаю, я думаю мы ничего бы не получили.

С этими словами они спрыгнули с крыши.

В то время как третьесортные и четверосортные игроки были заняты тем, что помогали и направляли спасающихся граждан, на другой стороне шла ожесточенная битва.

Красноглазый Черный Дракон поднялся в небо, выдыхая волны пламени из своей пасти, напоминавшей красные лотосы.

Пылающее пламя окутало скалистую Увеличивающуюся Змею.

Но серьезных изменений не произошло.

Монстр лишь низко опустил голову, продолжая двигаться к городу Круксу. Он в лоб столкнулся с Красноглазым Черным Драконом, когда тот стоял перед ним, и превратил его в сгусток пламени, который растворился в воздухе.

Вдалеке лицо Эдварда стало бледнее-бледного.

- Даже Цветной Навык 50-го уровня ничего не сделал... неужели моя теория ошибочна? - Хотя он находился далеко от змеи, но Эдвард все еще мог видеть, как его Красноглазый Дракон, Темный Взрыв поразил тело Увеличивающейся Змеи, но он не попал в целевой кристалл Иллюм; когда пламя почти достигло змеи, над ним появился тонкий прозрачный экран, напоминающий мыльный пузырь.

Он блокировал пламя черного дракона, хотя тот мог лопнуть от малейшего прикосновения.

- Мои навыки тоже не работают... взрывные болты будто отскакивают от какой-то пассивной способности, когда они касаются "экрана"... - Добавил Гоу Дан, нахмурившись. - Про обычные

болты я вообще молчу.

- Расстояние слишком велико. Как насчет того, чтобы попытаться атаковать с более близкого расстояния? - Джо, который не владел дальней атаки, встрял в разговор.

- Ну, можно попробовать. - Эдвард не стал отказываться, когда дело дошло до невозвратной точки. - Джо, возьми с собой Илину. Дан, приготовься.

- Эдвард, подожди!

Вот тогда-то Джо и вскрикнул, не веря своим глазам. - Мешок... Илина пропала!

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1378112>