

Не только новички - но и первоклассные игроки, такие как группа Эдварда, которые сражались во многих битвах, пребывали в шоке.

Даже если это босс, тогда почему у простого монстра 35-го уровня не было планки НР?

После того, как Гоу Дан поделился своим анализом с Эдвардом, тот застонал на мгновение, прежде чем его глаза сверкнули.

- Я понял! - Серьезно воскликнул Эдвард. - Отсутствие планки НР - это намек от бога Игр!

- Че? Какой еще намек? Ты хочешь сказать, что это штуковина союзник? Хотя у него и нет имени, но от него так и сквозит краснотой... - Не удержался Джо. - Даже машины, с которыми мы сражались, имели желтые имена.

- Нет, Увеличивающаяся Змея определенно враг, но есть две причины, почему у него нет планки НР, - Начал объяснять Эдвард своей группе. - Во-первых, это не истинная форма врага: штука, на которую мы смотрим - это что-то вроде оболочки, и полоса НР появится только в его истинной форме.

- Такое возможно.... должны ли мы обратиться к другим игрокам и получить некоторую помощь в поиске истинной формы? - Быстро спросил Гоу Дан.

Эдвард, однако, покачал головой.

- Поверь мне. Как только мы объявим об этой возможности на форуме, каждый игрок в Круксе бросится со свистом вперед, чтобы найти истинную форму. Никто из них не останется здесь, чтобы сражаться с этой тварью насмерть.

В конце концов, хотя их кодекс чести был важен, с точки зрения всех игроков, Крукс не был Ланкастером, который заключил союз с Церковью Бога игр, так же как это не был родной город Ангоры Тунайя.

Они находились всего лишь на новой карте.

И они были совершенно незнакомы с городом, не говоря уже о том, чтобы развить к нему чувства.

Вот почему контроль над мотивацией игроков был, несомненно, полезен прямо сейчас.

Поскольку золото и сила были не слишком привлекательны для игроков, редкие предметы, значительный опыт и игровые монеты были для них гораздо более полезными, по сравнению с вышеперечисленным.

Таким образом, учитывая, что оставаться в городе было опасно и невыгодно, в то время как поиск и уничтожение истинной формы было проще и эффективнее, было слишком очевидно, что выберут игроки.

Тем не менее, если теория Эдварда была верна, поиск и уничтожение истинной формы врага считалось спасением города с другой точки зрения. В свою очередь, игроки не будут виноваты в своем выборе.

- Тогда как насчет того, чтобы они сражались с этой тварью, пока мы ищем истинную форму? - Спросил Джо, почесывая затылок.

- Это тоже возможно, но я не хочу, чтобы нас потом крыли навозом, что мы забрали все лавры себе. - Эдвард снова покачал головой. - Разве я уже не говорил? Есть и другая возможность.

- Какая возможность? - С любопытством спросил Гоу Дан.

- Эта штука - и есть истинная форма и на самом деле имеет полосу НР, но только после выполнения определенных условий появится полоса НР, - Ответил Эдвард. - Лучшим доказательством этой теории является то, что ее появление не положило начало новым квестам в системе.

Гоу Дан невольно замолчал, а потом сказал. - Как это вообще может быть связано между собой?

- Основываясь на системе... или на обычном стиле бога Игр, то он бы дал нам квест сразу же, как только эта штука бы появилась.

Будучи лектором, Эдвард не утруждал себя объяснениями. - Но о квесте не идет и речи, а это значит, что, возможно, никто его не контролирует! И причина, по которой нет планки НР из-за того, что условие еще не было выполнено.

Он продолжил свою теорию. Эдвард считал, что Увеличивающаяся Змея, возможно, уже является частью одного из доступных квестов.

Следовательно, после устранения менее вероятных квестов, змея относилась либо к части квеста "Инцидент с Болотниками", либо к квесту "Древние руины высших эльфов".

- Так что же нам делать? - Спросил Гоу Дан, почувствовав головную боль. - Драться или бежать?

- Драться! - Эдвард ответил без колебаний. - Я ставлю на свою вторую теорию. Взорвав каждый кристалл Иллюма на теле монстра и проверив каждую последнюю возможность, мы только сдержим этого монстра и позволим тем самым другим игрокам найти истинную форму, если не

найдем другого способа!

- Опять ослиная работа, - Пожаловался Джо, хотя уже сжимал рукоять меча и призвал своего Духовного Фамильяра.

- Ну, мы первопроходцы Церкви Бога игр. - Гоу Дан больше ничего не добавил, но он уже настроил свой АWM на сверхдальний снайперский режим с максимальной производительностью. - Мы должны взять на себя некоторые обязанности.

Эдвард улыбнулся своим спутникам и поднял Счастливое Пламя, заряжая пламя и готовясь. В этот момент мешок у их ног, который все это время молчал, вдруг зашевелился, а затем послышался кроткий голос Илины.

- Это... можно мне теперь выйти?

Ой. Они совсем забыли про Святую в мешке.

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1377243>