

Шахтерская пещера номер три, гора Мередит.

- Чем мы обязаны такой честью, лорд Микки? - Спросил шахтер Строма Микки, который появился здесь по неизвестной причине.

Хотя шахтерам, таким как они, платили достаточно хорошо, их работа все же считалась тяжелой, и большинство дворян не утруждали себя тем, чтобы смотреть на них с высоко, полагая, что те стояли на ступеньку выше самих рабов.

Естественно, что для какой-то большой шишки в Круксе, вроде самого Строма, явиться сюда внезапно означало застать толстого свинцового шахтера, внешне похожего на карлика, в расплах.

- Я просто осматриваюсь, - Ответил Стром. - В конце концов, я городской чиновник Крукса, так что я должен немного изучить шахты, которые являются источником жизненной силы города.

Ведущий шахтер принял ответ за чистую монету. Даже если Стром проявлял признаки потери власти, он оставался важным чиновником и дворянином города, кем-то, кого крестьяне вроде самого шахтера никогда не должны были провоцировать.

Поэтому, хотя он и не знал, что происходит, ведущий шахтер сделал так, как ему было сказано, и освободил шахтерскую тележку, прежде чем два других рослых шахтера подвезли ее к Строму.

Стром не возражал. Его лицо оставалось безмятежным, даже когда он сидел в тележке, которая медленно углублялась в шахтерскую пещеру, как будто он действительно здесь осматривался.

Но никто не заметил, как прозрачная жидкость, ничем не отличающаяся от воды, начала распространяться с кончиков его пальцев в землю, а дальше и по всей пещере - и когда необычная жидкость просочилась в грязь, она быстро спряталась под землю не оставив после себя и следа. Тем не менее, ничего не изменилось, кроме просветлевших руд Иллюм по обе стороны пещеры, которые шахтеры оставили в качестве маркеров и источника света...

- Ты спишь? У тебя украли Красный Крик!

Зау резко проснулся и обнаружил, что его хороший друг Симба стоит над ним. Пораженный, он быстро проверил свою сумку, только чтобы обнаружить, что дорогое огненное зелье Красный Крик все еще находился внутри и был нетронут.

- Какой же ты... Этот предмет, мне нужен для смены класса. - Процедил Зау, осторожно

запихивая зелье поглубже в рюкзак и снова закрыл его. - На рынке он стоит очень дорого.

- Ты в самом деле собираешься сменить класс на Вестника Небесного Пламени? Я думаю, что Призыватель прибоа довольно неплох - он по крайней мере может вызвать морепродукты, и нам не придется беспокоиться о голоде. - Предположил Симба.

- Ангелы Воды - тоже могут вызывать морепродукты, хотя они немного отличаются от Призывателя прибоа, - Возразил Зазу, потягиваясь.

В данный момент они сидели в одном из переулков Крукса.

Крукс не был туристическим местом и поэтому не имел большого количества таверн, и вскоре после того, как игроки толпами хлынули в город, все места мигом заполнились. Третьесортные игроки, такие как группа Симбы, которые продвигались медленнее по сравнению с остальными, были вынуждены ночевать в более чистых переулках, когда они в конце концов добрались до города.

К счастью, системный магазин предоставил спальные мешки для решения этой проблемы, так что им не пришлось беспокоиться о холоде. Кроме того, Симба, Зазу и Нала никогда не были избалованными детьми, поэтому они чувствовали себя нормально, если не считать того, что они немного окоченели, когда проснулись.

- А где дядя Муфаса? Разве он еще не прибыл в Крукс? - Нала в замешательстве спросила Симбу:

- Он принял от Марни задание сопровождать лесных эльфов, которых Триния послала к Круксу, - Ответил Симба, проверив комментарии Муфасы на форуме. - Хотя у меня такое чувство, что мистер Марни, который увязался за лесными эльфами, тоже хочет, чтобы дядя Муфаса защищал его.

Поскольку Илина всегда играла в притворство, а принцесса Лия обычно не считалась игроком, игроками, которых другие игроки считали самыми сильными в Церкви Бога игр, были либо Эдвард, либо Джессика (благодаря баффу божественного копья Сефарим). Это продолжалось вплоть до ослепительного выступления Муфасы на турнире Кубка города-Близнецов, который быстро поменял мнение большинства, что он теперь лучший из них.

- Но разве лесным эльфам нужен эскорт? Я думаю, что они сильнее нас... - Тихо спросила Нала.

- Они сильны, но умирают, когда их убивают. - Симба пожал плечами. - Они не смогут возродиться, как мы.

- И еще есть тот факт, что в наши дни мало кто осмеливается принять эскорт-задание мистера Марни, - Вмешался Зазу. - С такой странной удачей, как у него, никакой суммы денег не

хватит, чтобы заплатить за нарушение контракта.

Двое других детей согласно закивали.

Симба собирался объявить расписание дня.

Поскольку они уже давно пришли сюда, они, естественно, продолжают поиски событий, которые скоро начнутся.

Более того, они никогда по-настоящему не надеялись на завершение предварительного квеста по поиску входа в руины высших эльфов. В Круксе было слишком игроков, не говоря уже о том, что здесь не было недостатка в первоклассных игроках. Попытка украсть квест у них была слишком трудной для крошечной группы, которая даже не сменила классы.

Тем не менее, пока другие игроки искали вход, дети могли искать Болотников, и выполнять мини-побочные квесты, чтобы заработать немного опыта.

Стоит отметить, что дети уже давно прошли 15-й уровень - отметку для смены класса, и каждый из них был выше 20-го. Причина, по которой они не меняли класс, заключалась в том, что требуемые квесты были слишком хлопотными, и для их выполнения требовалось еще больше квестовых предметов, тем самым увеличивая спрос на эти предметы среди игроков.

Конечно, если попросить Муфасу о помощи, они получают эти вещи, но группа Симбы считала, что они и так слишком многим обязаны Муфасе.

В конце концов, он спас сирот от прогневшего молодого дворянина, приведя их в Церковь Бога игр и благословив системой благодаря милости бога Игр. Они стали бы ни на что не годными, если бы не смогли завершить даже такое тривиальное дело, как получение собственных материалов для смены класса, поэтому они никогда не спрашивали помощи и сосредоточили все свои усилия на сборе предметов.

Внезапно земля сильно задрожала.

Прежде чем Симба и остальные успели подняться, из города стало видно, что вершина горы Мередит заметно осыпается.

Вскоре из разрушенной вершины горы выползла колоссальная змея с чешуей, напоминающей минеральные руды.

Он все еще находился на некотором расстоянии от Крукса, но его размер можно было легко

определить, и сравнить с вершиной горы.

Он был бы в двадцать метров высоту, если бы выпрямился вертикально, а его тело само по себе было достаточно длинным, чтобы обвиться вокруг двух футбольных полей.

Но если присмотреться внимательнее, то можно было заметить, что это не гигантская змея, а ожившая шахтерская шахта, которая стала разумной, хотя ее голова была довольно змеевидной.

И в тот момент, все игроки включая трио увидели имя, парящее над головой монстра.

[Оживший Иллюм - Увеличивающаяся Змея, 35-го уровня (увеличивается с течением времени)]

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1377185>