

Убежище Ланкастера.

Группа Эдварда телепортировалась к камню жизни с серыми лицами.

Они не были убиты каким-то могущественным монстром - а просто использовали Свитки Городского Портала, - недавно добавленный предмет из системного магазина, - и вернулись туда, где они в последний раз воскреснули.

Сейчас они выглядели довольно измученными, что сильно контрастировало с недавно ожившими игроками, которые казались оживленными.

Кроме Илины, все были покрыты липкой, ярко окрашенной слизью, которая даже находилась у них в рукавах.

- Джо, у тебя на голове... - Сказал Гоу Дан, опустив голову.

- Черт! - Джо вздрогнул, поймав на голове черного паука размером с краба, который уже обнажил клыки, и швырнул его на землю. Паук лопнул и разорвался на части, забрызгав землю зеленой кровью. В тот же миг Джо лег на спину, совершенно опустошенный. - Я больше не хочу иметь ничего общего с этими дворянами!

*

*

*

Правда заключалась в том, что группа Эдварда приняла просьбу Ланкастерского дворянина. Они должны были забрать гонфалон и документ на его имущество из его заброшенной бывшей резиденции, которая, как поговаривали, была подарком от бывшего императора.

Группа Эдварда не сильно задумалась об этом, так как тот же самый квест появился в системе, и Эдвард, Демон Квестов, естественно, принял его и потащил свою группу на работу.

В конце концов они нашли старую резиденцию, занятую Теневым монстром Пауком, которая, казалось, появилась из ниоткуда. Она был всего лишь 24-го уровня и не была слишком сильной, несмотря на наличие Элитного знака, и каждый член группы Эдварда мог фактически противостоять ему в одиночку.

Однако беспокоило то, что Теневой Паук был существом Теневого типа. Хотя ее уровень был слишком низок, но вот ее магические способности были достаточно развиты чтобы маскироваться в тени, и такое понятие как "ширина" не применялось к ее телу.

Другими словами, она могла пройти через любое отверстие - даже если оно было с волосок.

Более того, она была особенно плодородна, когда заполняла всю комнату крошечными пауками, похожими на ту, что только что ползала над головой Джо.

Из-за контроля Правил, существа этого мира никогда не могли полностью унаследовать способности своих родителей (или монстры уже правили бы Первичным Материальным Планом). Маленькие паучки лишь частично пробудили свою родословную Теневого типа и могли бродить по крошечным трещинам стены, как их мать. Тем не менее, даже несмотря на то, что паучки были примерно от 1 до 8 уровня, и игроки с высокой статистикой Силы, такие как Джо, могли отправить их к своему создателю одним ударом... их было чертовски много! Не говоря уже о том, что они были очень живучими! Забить их до смерти? Да перед смертью, они выплюнут тебе в лицо слизь, похожую на рвоту!

И Джессика, которая была Святой Копейщицей, и которая находилась вдали от самого разгара "вечеринки", отсутствие ее защитных и очищающих заклинаний делало ситуацию еще хуже.

Тем не менее, Джессика сожгла большую часть своего опыта, когда снова использовала Сефарим, величайшее сокровище эльфов. Ее уровень упал примерно до тридцатого, и это было только потому, что она восстановила некоторый опыт в победе над Аодзе искусственной Мерзостью, а так, она бы давно упала к новичкам 20-го уровня.

Кроме того, Сефарим, казалось, "заболела" после победы над Аодзе, поэтому Джессика покинула их, чтобы предотвратить любые дальнейшие проблемы, и потому решила вернуть Сефарим в Тринию. Эдвард и остальные решили сначала сопроводить ее, но поскольку Сефарим была сокровищем эльфов, ее содержание должно было осуществляться за закрытыми дверями в Лунном Павильоне. Кроме Джессики, которая по милости божьей была совместима с Сефаримом, остальные могли только ждать снаружи.

Эльфийские братья и сестры Селена и Джейми даже заверили группу Эдварда, что содержание будет недолгим, чему они верили... только ждали они три дня без каких-либо новостей.

Только после того, как принцесса Лия, которая случайно проходила мимо, предложила им "связаться с Джессикой на форуме и спросить ее напрямую", они пришли к пониманию и сделали это. Потом они узнали, что для содержания Сефарима все еще требуется много времени... У эльфийских братьев и сестер просто было другое восприятие времени, и любая продолжительность, меньшая года, была "короткой"....

Но об этом поговорим в другой раз. В любом случае, после того, как группа Эдварда использовала шарики с краской, чтобы отметить Теневого Паука, им потребовалось довольно много времени, чтобы убить ее, маленькие пауки, которые нападали на них в самоубийственной манере, наконец, рассеялись и разбежались.

Однако и без того обветшалая резиденция, которая уже была на грани разрушения, естественно, рухнула после того, как группа Эдварда сражалась с пауками.

Несмотря на то, что игроки были сверхъестественными существами, обладавшими всевозможными способностями, которые не давали им быть раздавленными, им все равно потребовалось много времени, чтобы найти бумаги и гонфалон под обломками.

Хуже того, когда все решили, что квест выполнен, лицо дворянина побледнело, как только он увидел гонфалон, выкрашенный во все возможные цвета, и он немедленно развернулся, чтобы уйти.

Квест, ради которого они проделали такой долгий путь, теперь находились в стагнэсе.

Если бы имя над головой дворянина не было зеленым и не считало его союзником, крайне раздраженный Джо вытащил бы свой Гигантский Палец и потребовал бы его голову, или, возможно, даже сам бы убил его!

Эдвард быстро отговорил его. Система упоминала, что квест будет выполнен, как только дворянин примет предмет квеста, и все, что им нужно было сделать, это убедить его принять предмет.

Однако их клиент оказался крайне несговорчивым и даже обвинил Эдварда в том, что он слишком старается вести себя как дворянин - что ему не только не хватает аристократического вида, но он является пятном на их имидже. И даже поневоле раздражающий, но добродушный Эдвард, вскипел до такой степени, что у него вздулись вены. К счастью, в конце концов все разрушила Илина. Несмотря на то, что обычно она не любила говорить, она полагалась на свое милое детское поведение и безупречную благородную манеру поведения, отказывая дворянину в каких-либо основаниях придирааться.

Наконец, как и просила Илина (вместе с Джо, придвинувшимся ближе к ним с фальшивой улыбкой и дрожащими грудными мышцами), клиент пошел на компромисс, приняв и дело, и гонфалон с кислой физиономией, позволив выполнить квест.

- Кстати, хотя я и знаю, что дядя Редькин учил тебя благородным манерам, я не ожидал, что ты до сих пор что-то помнишь, Илина. - Похвалил Эдвард.

Урок дворянских формальностей был важной частью в воспитании молодых дворян, намного превосходя важность обучения их морали. Вот почему, хотя многие благородные дети оказывались избалованными сопляками, вокруг которых земля вертелась и не было не пылинки на плечах, у них никогда не было никаких проблем с их манерами. В конце концов, с точки зрения большинства знати, даже если они обладали богатством наций, они были не более чем грубыми людьми, если их благородные манеры не выдерживали проходной отметки.

И они не будут считаться членами высшего общества. Именно поэтому изучение благородных манер рассматривалось как путь к высшим классам, так же как было дорого нанять специального инструктора для этой цели.

Вот почему Эдварда удивило, что Илина действительно научилась и помнила благородные манеры.

- Тем не менее, по сравнению с тем, насколько яростной сторонницей правил была Илина в деревне, мне нравится ее живость сейчас, - Весело сказал Джо, снимая одежду и стряхивая вонючую паучью слизь на землю (что привлекло неодобрительные взгляды других игроков вокруг него).

- Благородные вещи слишком хлопотны. - Как Святая в обучении, которая обладала пассивными навыками очищения, которые не давали ей испачкаться, Илина открыла обертку леденца, прежде чем положить его в рот со счастливым выражением на маленьком лице. В отличие от других игроков, ее награды за квест почему-то включали различные конфеты и закуски. - Будет лучше, если все останется так, как сейчас.

Гоу Дан с любопытством спросил. - Я знаю, что фамилия ее отца Редькин, но он упоминал, что Илина носит фамилию матери, а я никогда не слышал, чтобы она ее называла.

- Может быть, если сказать это вслух, то возникнут проблемы, - Сказал Эдвард, поворачиваясь к Илине. - Ничего страшного, если она не раскроет этого.

- Мередит. - Илина, однако, не колебалась. - Отец сказал, что это фамилия может привлечь дурное внимание, поэтому я не должна раскрывать его... Но я думаю, что теперь все в порядке. Я - Илина Мередит.

<http://tl.rulate.ru/book/36479/1356675>